

# 청소년 사이버폭력 실태조사, 2015

## CODE BOOK

자료번호	A1-2015-0051
연구책임자	이승현
연구수행기관	한국형사정책연구원
조사년도	2015년
자료서비스기관	한국사회과학자료원
자료공개년도	2018년
코드북 제작년도	2018년

이 자료를 연구 및 저작에 이용, 참고 및 인용할 경우에는 KOSSDA의 자료인용표준서식에 준하여 자료의 출처를 반드시 명시하여야 합니다. 자료 출처는 자료명이 최초로 언급되는 부분이나 참고문헌 목록에 명시할 수 있습니다.

#### ■ 자료를 이용, 참고, 인용할 경우 표준서식

이승현. 2015. 「청소년 사이버폭력 실태조사, 2015」. 연구수행기관: 한국형사정책연구원. 자료서비스기관: 한국사회과학자료원. 자료공개년도: 2018년. 자료번호: A1-2015-0051.

#### ■ 코드북을 인용할 경우 표준서식

한국사회과학자료원. 2018. 「청소년 사이버폭력 실태조사, 2015 CODE BOOK」. pp. 1-62.

이 자료의 코드북에 대한 모든 권한은 KOSSDA에 있으며 KOSSDA의 사전허가 없이 복제, 송신, 출판, 배포할 수 없습니다.

### q1\_1 평일 스마트폰 및 인터넷 하루 사용시간

1. 스마트폰을 포함해서 하루에 인터넷을 얼마나 사용합니까?  
평일

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
1시간 이내	1	1,782	33.3	33.3
2시간 정도	2	1,607	30.0	30.0
3시간 정도	3	1,016	19.0	19.0
4시간 정도	4	458	8.5	8.5
5시간 이상	5	427	8.0	8.0
모름/무응답	99	68	1.3	1.3
		5,358	100.0	100.0

### q1\_2 휴일/방학 스마트폰 및 인터넷 하루 사용시간

1. 스마트폰을 포함해서 하루에 인터넷을 얼마나 사용합니까?  
휴일/방학, 학교에 안 가는 날

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
1시간 이내	1	802	15.0	15.0
2시간 정도	2	1,054	19.7	19.7
3시간 정도	3	1,248	23.3	23.3
4시간 정도	4	912	17.0	17.0
5시간 이상	5	1,213	22.6	22.6
모름/무응답	99	129	2.4	2.4
		5,358	100.0	100.0

### q2 실명 사용 여부

2. 스마트폰이나 인터넷을 할 때 내 이름 그대로 실명을 사용합니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
내 이름(실명)을 절대 사용하지 않는다	1	665	12.4	12.4
내 이름(실명)을 사용하지 않는다	2	1,824	34.0	34.0
내 이름 그대로 실명을 사용하는 편이다	3	2,076	38.7	38.7
내 이름 그대로 실명을 항상 사용한다	4	707	13.2	13.2
모름/무응답	99	86	1.6	1.6
		5,358	100.0	100.0

### q3 스마트폰 및 인터넷의 주 사용 장소

3. 평소 스마트폰이나 인터넷을 어디서 가장 많이 사용합니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
PC방	1	214	4.0	4.0
우리집	2	4,657	86.9	86.9
학교	3	67	1.3	1.3
학원	4	50	.9	.9
친구집	5	41	.8	.8
이동할 때	6	191	3.6	3.6
모름/무응답	99	138	2.6	2.6
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_1 주사용서비스1: 메신저(카카오톡, 마플, 라인 등)

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

1) 메신저 (카카오톡, 마플, 라인 등)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	547	10.2	10.2
가끔 한다	2	1,056	19.7	19.7
보통이다	3	1,046	19.5	19.5
자주 한다	4	1,123	21.0	21.0
거의 매일 한다	5	1,574	29.4	29.4
모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_2 주사용서비스2: 인터넷 커뮤니티

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

2) 인터넷 커뮤니티 (다음, 네이버카페 등)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	1,565	29.2	29.2
가끔 한다	2	1,648	30.8	30.8
보통이다	3	1,128	21.1	21.1
자주 한다	4	582	10.9	10.9
거의 매일 한다	5	414	7.7	7.7
모름/무응답	99	21	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_3 주사용서비스3: SNS(페이스북, 트위터, 블로그 등)

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

3) SNS (페이스북, 트위터, 블로그 등)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	1,285	24.0	24.0
가끔 한다	2	751	14.0	14.0
보통이다	3	807	15.1	15.1
자주 한다	4	1,022	19.1	19.1
거의 매일 한다	5	1,475	27.5	27.5
모름/무응답	99	18	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_4 주사용서비스4: 문자 메시지

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

4) 문자 메시지

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	522	9.7	9.7
가끔 한다	2	1,657	30.9	30.9
보통이다	3	1,582	29.5	29.5
자주 한다	4	916	17.1	17.1
거의 매일 한다	5	664	12.4	12.4

모름/무응답	99	17	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_5 주사용서비스5: 개인 이메일

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

5) 개인 이메일

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	2,394	44.7	44.7
가끔 한다	2	1,935	36.1	36.1
보통이다	3	706	13.2	13.2
자주 한다	4	193	3.6	3.6
거의 매일 한다	5	106	2.0	2.0
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

#### q4\_6 주사용서비스6: 온라인 게임

4. 평소 다음의 인터넷 서비스를 얼마나 자주 사용합니까?

6) 온라인 게임

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 안 한다	1	1,341	25.0	25.0
가끔 한다	2	1,061	19.8	19.8
보통이다	3	1,110	20.7	20.7
자주 한다	4	1,100	20.5	20.5
거의 매일 한다	5	729	13.6	13.6
모름/무응답	99	17	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q5\_1 사이버 공간에서의 나1: 사이버공간(인터넷)에서 더 자신감이 있다

5. 여러분 자신에 대한 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

1) 나는 현실보다 사이버공간(인터넷)에서 더 자신감이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,102	39.2	39.2
그렇지 않다	2	1,663	31.0	31.0
보통이다	3	1,241	23.2	23.2
그렇다	4	258	4.8	4.8
매우 그렇다	5	86	1.6	1.6
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q5\_2 사이버 공간에서의 나2: 사이버공간(인터넷)에서 더 솔직하다**

5. 여러분 자신에 대한 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
2) 나는 현실보다 사이버공간(인터넷)에서 더 솔직하다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,248	42.0	42.0
그렇지 않다	2	1,573	29.4	29.4
보통이다	3	1,167	21.8	21.8
그렇다	4	287	5.4	5.4
매우 그렇다	5	73	1.4	1.4
모름/무응답	99	10	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q5\_3 사이버 공간에서의 나3: 사이버공간(인터넷)에서 더 자기표현을 잘한다**

5. 여러분 자신에 대한 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 나는 현실보다 사이버공간(인터넷)에서 더 자기표현을 잘한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,190	40.9	40.9
그렇지 않다	2	1,481	27.6	27.6
보통이다	3	1,204	22.5	22.5
그렇다	4	380	7.1	7.1
매우 그렇다	5	91	1.7	1.7
모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q5\_4 사이버 공간에서의 나4: 사이버공간(인터넷)에서 더 편안하다**

5. 여러분 자신에 대한 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
4) 나는 현실보다 사이버공간(인터넷)에서 더 편안하다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,460	45.9	45.9
그렇지 않다	2	1,397	26.1	26.1
보통이다	3	1,157	21.6	21.6
그렇다	4	238	4.4	4.4
매우 그렇다	5	94	1.8	1.8
모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q6\_1 사이버폭력가해1: 누군가에게 욕이나 험한 말을 직접 보낸 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
1) 누군가에게 욕이나 험한 말을 직접 보낸 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	2,793	52.1	52.1
1년에1-2번	1	1,105	20.6	20.6
한달에 2-3번	2	605	11.3	11.3
1주일에 1번	3	390	7.3	7.3
1주일에 여러번	4	462	8.6	8.6
모름/무응답	99	3	.1	.1

5,358      100.0      100.0

**q6\_2 사이버폭력가해2: 누군가에 대한 욕이나 나쁜 소문을 다른 사람들에게 퍼뜨린 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...

2) 누군가에 대한 욕이나 나쁜 소문을 다른 사람들에게 퍼뜨린 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,285	80.0	80.0
1년에1-2번	1	700	13.1	13.1
한달에 2-3번	2	250	4.7	4.7
1주일에 1번	3	68	1.3	1.3
1주일에 여러번	4	53	1.0	1.0
모름/무응답	99	2	.0	.0
		5,358	100.0	100.0

**q6\_3 사이버폭력가해3: 상대방이 싫다는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 보내 스토킹 한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...

3) 상대방이 싫다는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 보내 스토킹한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,037	94.0	94.0
1년에1-2번	1	203	3.8	3.8
한달에 2-3번	2	74	1.4	1.4
1주일에 1번	3	17	.3	.3
1주일에 여러번	4	27	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q6\_4 사이버폭력가해4: 당사자가 원치 않는 사진, 엽사, 이미지, 동영상을 보내거나 몰래 다른 사람들에게 전달한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...

4) 당사자가 원치 않는 사진, 엽사, 이미지, 동영상을 보내거나 몰래 다른 사람들에게 전달한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,639	86.6	86.6
1년에1-2번	1	493	9.2	9.2
한달에 2-3번	2	158	2.9	2.9
1주일에 1번	3	29	.5	.5
1주일에 여러번	4	34	.6	.6
모름/무응답	99	5	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

q6\_5

**사이버폭력가해5: 다른 사람 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 그 사람 인 것처럼 행동한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
5) 다른 사람 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 그 사람인 것처럼 행동한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,172	96.5	96.5
1년에1-2번	1	101	1.9	1.9
한달에 2-3번	2	48	.9	.9
1주일에 1번	3	15	.3	.3
1주일에 여러번	4	13	.2	.2
모름/무응답	99	9	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

q6\_6

**사이버폭력가해6: 누군가의 개인정보를 인터넷에 올리는 신상털기를 한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
6) 누군가의 개인정보(이름, 나이, 학교, 전화번호 등)를 인터넷에 올리는 신상털기를 한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,208	97.2	97.2
1년에1-2번	1	73	1.4	1.4
한달에 2-3번	2	42	.8	.8
1주일에 1번	3	17	.3	.3
1주일에 여러번	4	13	.2	.2
모름/무응답	99	5	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

q6\_7

**사이버폭력가해7: 게임머니, 게임아이템, 사이버머니, 돈을 뺏은 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
7) 게임머니, 게임아이템, 사이버머니, 돈을 뺏은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,201	97.1	97.1
1년에1-2번	1	74	1.4	1.4
한달에 2-3번	2	50	.9	.9
1주일에 1번	3	9	.2	.2
1주일에 여러번	4	17	.3	.3
모름/무응답	99	7	.1	.1
		5,358	100.0	100.0



**q6\_8 사이버폭력가해8: 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀(데이터를 무료로 제공하게 시키는 것)을 시킨 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
8) 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀(데이터를 무료로 제공하게 시키는 것)을 시킨 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,113	95.4	95.4
1년에1-2번	1	136	2.5	2.5
한달에 2-3번	2	68	1.3	1.3
1주일에 1번	3	10	.2	.2
1주일에 여러번	4	21	.4	.4
모름/무응답	99	10	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q6\_9 사이버폭력가해9: 상대방이 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 보낸 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
9) 상대방이 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 보낸 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,155	96.2	96.2
1년에1-2번	1	103	1.9	1.9
한달에 2-3번	2	58	1.1	1.1
1주일에 1번	3	14	.3	.3
1주일에 여러번	4	21	.4	.4
모름/무응답	99	7	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q6\_10 사이버폭력가해10: 인터넷 대화방에서 누군가를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫다는데 반복적으로 초대한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
10) 인터넷 대화방에서 누군가를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫다는데 반복적으로 초대한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,719	88.1	88.1
1년에1-2번	1	457	8.5	8.5
한달에 2-3번	2	106	2.0	2.0
1주일에 1번	3	32	.6	.6
1주일에 여러번	4	35	.7	.7
모름/무응답	99	9	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

q6\_11 **사이버폭력가해11: 일부러 시비를 걸어 상대방이 먼저 욕하게 하거나 성격에 문제있어 보이게 유도한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
11) 일부러 시비를 걸어 상대방이 먼저 욕하게 하거나 성격에 문제있어 보이게 유도한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,898	91.4	91.4
1년에1-2번	1	287	5.4	5.4
한달에 2-3번	2	95	1.8	1.8
1주일에 1번	3	36	.7	.7
1주일에 여러번	4	33	.6	.6
모름/무응답	99	9	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

q6\_12 **사이버폭력가해12: 스마트폰 등을 이용해 상대방이 원하지 않는 행동을 시키거나 (담배) 심부름을 시킨 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
12) 스마트폰 등을 이용해 상대방이 원하지 않는 행동을 시키거나 (담배)심부름을 시킨 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,278	98.5	98.5
1년에1-2번	1	21	.4	.4
한달에 2-3번	2	33	.6	.6
1주일에 1번	3	8	.1	.1
1주일에 여러번	4	10	.2	.2
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

q6\_13 **사이버폭력가해13: 누군가를 괴롭힐 목적으로 저격글을 올려 여러 사람이 볼 수 있게 한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
13) 누군가를 괴롭힐 목적으로 저격글을 올려 여러 사람이 볼 수 있게 한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,877	91.0	91.0
1년에1-2번	1	321	6.0	6.0
한달에 2-3번	2	107	2.0	2.0
1주일에 1번	3	24	.4	.4
1주일에 여러번	4	23	.4	.4
모름/무응답	99	6	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q6\_14 사이버폭력가해14: 사이버 상에서 누군가를 집중공격(다구리)을 한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
14) 사이버 상에서 누군가를 집중공격(다구리)을 한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,891	91.3	91.3
1년에1-2번	1	289	5.4	5.4
한달에 2-3번	2	102	1.9	1.9
1주일에 1번	3	37	.7	.7
1주일에 여러번	4	34	.6	.6
모름/무응답	99	5	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q6\_15 사이버폭력가해15: 대화방에 일부러 상대방을 초대하지 않거나 댓글이나 말을 무시한 적이 있다**

6. 지난 1년동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 행위를 한 적이 있습니까? 스마트폰이나 인터넷 사용 중에...  
15) 대화방에 일부러 상대방을 초대하지 않거나 댓글이나 말을 무시한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,499	84.0	84.0
1년에1-2번	1	570	10.6	10.6
한달에 2-3번	2	188	3.5	3.5
1주일에 1번	3	50	.9	.9
1주일에 여러번	4	45	.8	.8
모름/무응답	99	6	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q7 가해대상**

7. 위의 행동을 누구에게 주로 했습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
같은 반 학생	1	803	15.0	33.1
같은 학교 다른 반 학생	2	608	11.3	25.0
다른 학교 학생, 학교 밖 또래	3	305	5.7	12.6
선생님	4	11	.2	.5
연예인, 스타 등 유명인	5	23	.4	.9
전혀 모르는 사람	6	679	12.7	28.0
비해당/모름/무응답	99	2,929	54.7	
		5,358	100.0	100.0

**q8 가해 인원수**

8. 위의 행동을 주로 여러 명에서 함께 했습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
주로 여러 명이 함께 했다	1	985	18.4	41.2
주로 혼자 했다	2	1,408	26.3	58.8
비해당/모름/무응답	99	2,965	55.3	
		5,358	100.0	100.0

q9\_1 가해이유1: 재미있어서[장난으로]

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
① 재미있어서 (장난으로)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,366	25.5	58.0
예	1	991	18.5	42.0
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_2 가해이유2: 친구나 다른 사람이 시켜서

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
② 친구나 다른 사람이 시켜서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,302	43.0	97.7
예	1	55	1.0	2.3
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_3 가해이유3: 상대방에 화가 나서

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
③ 상대방에게 화가 나서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,260	23.5	53.5
예	1	1,097	20.5	46.5
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_4 가해이유4: 상대방이 싫어서/잘난척하는 모습이 보기 싫어서

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
④ 상대방이 싫어서/잘난척하는 모습이 보기 싫어서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,716	32.0	72.8
예	1	641	12.0	27.2
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_5 가해이유5: 다른 사람들이 하니까

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
⑤ 다른 사람들이 하니까

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,179	40.7	92.4
예	1	178	3.3	7.6
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_6 가해이유6: 그냥 이유 없이

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
⑥ 그냥 이유 없이

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,966	36.7	83.4
예	1	391	7.3	16.6
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q9\_7 가해이유7: 내가 따돌림 등을 당할까봐/친구들과 어울리기 위해

9. 위의 행동을 왜 했나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
⑦ 내가 따돌림 등을 당할까봐/친구들과 어울리기 위해

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,236	41.7	94.9
예	1	121	2.3	5.1
비해당/모름/무응답	99	3,001	56.0	
		5,358	100.0	100.0

q10\_1 가해후느낌1: 그냥 재미로 해서 잘못했다고 생각하지 않는다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
① 그냥 재미로 해서 잘못했다고 생각하지 않는다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,029	37.9	85.7
예	1	338	6.3	14.3
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q10\_2 가해후느낌2: 상대방이 원인 제공을 했으므로 잘못했다고 생각하지 않는다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
② 상대방이 원인 제공을 했으므로 잘못했다고 생각하지 않는다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,757	32.8	74.2
예	1	610	11.4	25.8
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q10\_3 가해후느낌3: 상대방에게 미안한 마음이 든다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
③ 상대방에게 미안한 마음이 든다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,600	29.9	67.6
예	1	767	14.3	32.4
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q10\_4 가해후느낌4: 괜히 한 것 같아 후회가 된다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
④ 괜히 한 것 같아 후회가 된다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,589	29.7	67.1
예	1	778	14.5	32.9
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q10\_5 가해후느낌5: 문제가 생길까봐 걱정이 된다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
⑤ 문제가 생길까봐 걱정이 된다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,779	33.2	75.2
예	1	588	11.0	24.8
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q10\_6 가해후느낌6: 아무런 느낌이 없다

10. 위의 행동을 한 후 어땠나요? 해당되는 것을 모두 선택하세요.  
⑥ 아무런 느낌이 없다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,817	33.9	76.8
예	1	550	10.3	23.2
비해당/모름/무응답	99	2,991	55.8	
		5,358	100.0	100.0

q11 사이버폭력 가해 후 부모님 선생님 등 주변 반응

11. 위의 행동을 했을 때 부모님, 선생님 등 주변의 반응은 어땠나요?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
다시는 하지 말라고 크게 혼났다	1	418	7.8	17.9
하지 말라는 얘기는 들었지만 크게 혼나지는 않았다	2	413	7.7	17.6
혼을 내거나 문제 삼지 않았다	3	369	6.9	15.8
주변 사람들이 내가 한 것을 아무도 모른다	4	1,141	21.3	48.7
비해당/모름/무응답	99	3,017	56.3	
		5,358	100.0	100.0

**q12 사이버 가해 전에 현실에서 같은 사람에게 학교폭력 가해 유무**

12. 위와 같은 행동을 하기 전에, 현실(오프라인)에서 같은 사람에게 욕이나 괴롭힘, 따돌림 등을 한 적이 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
현실에서 먼저 욕, 괴롭힘, 따돌림 등을 한 적이 있다	1	424	7.9	26.9
현실에서 한 적은 없고, 사이버(인터넷)에서만 했다	2	1,029	19.2	65.2
사이버(인터넷)에서 먼저 했고, 이후 현실에서도 했다	3	126	2.4	8.0
비해당/모름/무응답	99	3,779	70.5	
		5,358	100.0	100.0

**q13\_1 사이버폭력피해1: 누군가로부터 욕이나 험한 말을 직접 받은 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

1) 누군가로부터 욕이나 험한 말을 직접 받은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	3,384	63.2	63.2
1년에1-2번	1	981	18.3	18.3
한달에 2-3번	2	440	8.2	8.2
1주일에 1번	3	231	4.3	4.3
1주일에 여러번	4	298	5.6	5.6
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_2 사이버폭력피해2: 누군가가 나에 대한 욕이나 나쁜 소문을 퍼뜨린 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

2) 누군가가 나에 대한 욕이나 나쁜 소문을 퍼뜨린 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,254	79.4	79.4
1년에1-2번	1	765	14.3	14.3
한달에 2-3번	2	197	3.7	3.7
1주일에 1번	3	77	1.4	1.4
1주일에 여러번	4	43	.8	.8
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_3 사이버폭력피해3: 싫다고 했는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 받는 스토킹을 당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

3) 싫다고 했는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 받는 스토킹을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,990	93.1	93.1
1년에1-2번	1	209	3.9	3.9
한달에 2-3번	2	83	1.5	1.5
1주일에 1번	3	24	.4	.4
1주일에 여러번	4	30	.6	.6
모름/무응답	99	22	.4	.4

5,358      100.0      100.0

q13\_4

**사이버폭력피해4: 누군가 허락없이 내 사진이나 엽사, 이미지, 동영상을 다른 사람들에게 전달한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

4) 누군가 허락없이 내 사진이나 엽사, 이미지, 동영상을 다른 사람들에게 전달한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,604	85.9	85.9
1년에1-2번	1	494	9.2	9.2
한달에 2-3번	2	159	3.0	3.0
1주일에 1번	3	48	.9	.9
1주일에 여러번	4	28	.5	.5
모름/무응답	99	25	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

q13\_5

**사이버폭력피해5: 누군가 내 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 마치 나인 것처럼 행동한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

5) 누군가 내 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 마치 나인 것처럼 행동한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,062	94.5	94.5
1년에1-2번	1	187	3.5	3.5
한달에 2-3번	2	50	.9	.9
1주일에 1번	3	17	.3	.3
1주일에 여러번	4	18	.3	.3
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

q13\_6

**사이버폭력피해6: 누군가 나의 개인정보(이름, 나이, 학교, 전화번호 등)를 인터넷에 올려 내 신상이 털린 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

6) 누군가 나의 개인정보(이름, 나이, 학교, 전화번호 등)를 인터넷에 올려 내 신상이 털린 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,139	95.9	95.9
1년에1-2번	1	128	2.4	2.4
한달에 2-3번	2	44	.8	.8
1주일에 1번	3	10	.2	.2
1주일에 여러번	4	14	.3	.3
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0



**q13\_7 사이버폭력피해7: 게임머니, 게임 아이템, 사이버머니, 돈을 빼앗긴 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

7) 게임머니, 게임 아이템, 사이버머니, 돈을 빼앗긴 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,079	94.8	94.8
1년에1-2번	1	181	3.4	3.4
한달에 2-3번	2	43	.8	.8
1주일에 1번	3	16	.3	.3
1주일에 여러번	4	15	.3	.3
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_8 사이버폭력피해8: 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀을 당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

8) 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,192	96.9	96.9
1년에1-2번	1	77	1.4	1.4
한달에 2-3번	2	37	.7	.7
1주일에 1번	3	14	.3	.3
1주일에 여러번	4	16	.3	.3
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_9 사이버폭력피해9: 내가 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 받은 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?

9) 내가 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 받은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,987	93.1	93.1
1년에1-2번	1	205	3.8	3.8
한달에 2-3번	2	83	1.5	1.5
1주일에 1번	3	29	.5	.5
1주일에 여러번	4	32	.6	.6
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_10 사이버폭력피해10: 인터넷 대화방에서 나를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫은데 반복적으로 초대당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
10) 인터넷 대화방에서 나를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫은데 반복적으로 초대당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,853	90.6	90.6
1년에1-2번	1	309	5.8	5.8
한달에 2-3번	2	112	2.1	2.1
1주일에 1번	3	34	.6	.6
1주일에 여러번	4	29	.5	.5
모름/무응답	99	21	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_11 사이버폭력피해11: 일부러 시비를 걸어 내가 먼저 욕하게 하거나 내 성격에 문제 있어 보이게 당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
11) 일부러 시비를 걸어 내가 먼저 욕하게 하거나 내 성격에 문제 있어 보이게 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,868	90.9	90.9
1년에1-2번	1	271	5.1	5.1
한달에 2-3번	2	115	2.1	2.1
1주일에 1번	3	44	.8	.8
1주일에 여러번	4	36	.7	.7
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_12 사이버폭력피해12: 스마트폰 등을 이용해 내가 원하지 않는 행동을 억지로 시키거나 (담배)심부름 등을 당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
12) 스마트폰 등을 이용해 내가 원하지 않는 행동을 억지로 시키거나 (담배)심부름 등을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,265	98.3	98.3
1년에1-2번	1	24	.4	.4
한달에 2-3번	2	26	.5	.5
1주일에 1번	3	10	.2	.2
1주일에 여러번	4	10	.2	.2
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_13 사이버폭력피해13: 누군가 나를 괴롭힐 목적으로 나에게 대한 저격글을 여러 사람이 볼 수 있게 한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
13) 누군가 나를 괴롭힐 목적으로 나에게 대한 저격글을 여러 사람이 볼 수 있게 한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,949	92.4	92.4
1년에1-2번	1	264	4.9	4.9
한달에 2-3번	2	79	1.5	1.5
1주일에 1번	3	22	.4	.4
1주일에 여러번	4	21	.4	.4
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_14 사이버폭력피해14: 사이버 상에서 집중공격(다구리)을 당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
14) 사이버 상에서 집중공격(다구리)을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	5,054	94.3	94.3
1년에1-2번	1	155	2.9	2.9
한달에 2-3번	2	67	1.3	1.3
1주일에 1번	3	28	.5	.5
1주일에 여러번	4	32	.6	.6
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q13\_15 사이버폭력피해15: 대화방에 일부러 나를 초대하지 않거나 내 댓글이나 말이 무시당한 적이 있다**

13. 지난 1년 동안(작년 1학기 말부터 지금까지) 스마트폰이나 인터넷 상에서 다음의 피해를 당한 적이 있습니까?  
15) 대화방에 일부러 나를 초대하지 않거나 내 댓글이나 말이 무시당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	0	4,895	91.4	91.4
1년에1-2번	1	273	5.1	5.1
한달에 2-3번	2	105	2.0	2.0
1주일에 1번	3	40	.7	.7
1주일에 여러번	4	23	.4	.4
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

q14 피해 대상자

14. 위의 피해를 준 사람은 주로 누구입니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
같은 반 학생	1	681	12.7	31.6
같은 학교 다른 반 학생	2	471	8.8	21.9
다른 학교 학생, 학교 밖 또래	3	211	3.9	9.8
전혀 모르는 사람	4	792	14.8	36.8
비해당/모름/무응답	99	3,203	59.8	
		5,358	100.0	100.0

q15 피해를 준 인원수

15. 위의 피해를 주로 몇 명에게 당했습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
여러 명이 있는 사이버 공간에서 피해를 당했다	1	813	15.2	39.7
한 사람으로부터 피해를 당했다	2	1,234	23.0	60.3
비해당/모름/무응답	99	3,311	61.8	
		5,358	100.0	100.0

q16 주된 피해 방법

16. 위와 같은 피해를 주로 어떤 방법으로 당했습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
메신저(카카오톡, 마이피플, 라인등)	1	996	18.6	47.9
커뮤니티(네이버카페, 다음카페등)	2	50	.9	2.4
SNS(페이스북, 카카오톡스토리, 트위터, 미투데이, 블로그등)	3	365	6.8	17.5
문자 메시지	4	53	1.0	2.5
개인 이메일	5	12	.2	.6
온라인 게임	6	605	11.3	29.1
비해당/모름/무응답	99	3,277	61.2	
		5,358	100.0	100.0

q17 피해 당한 후 신고여부

17. 피해를 당한 후 누구에게 알린 적 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
알림	1	705	13.2	33.7
알리지 않음	2	1,390	25.9	66.3
비해당/모름/무응답	99	3,263	60.9	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_1 피해 당한 후 알림1: 친구나 선배 후배**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

① 친구나 선/후배

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	206	3.8	29.2
예	1	499	9.3	70.8
비해당/모름/무응답	99	4,653	86.8	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_2 피해 당한 후 알림2: 부모님**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

② 부모님

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	484	9.0	68.7
예	1	221	4.1	31.3
비해당/모름/무응답	99	4,653	86.8	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_3 피해 당한 후 알림3: 형제자매 및 친척**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

③ 형제자매 및 친척

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	613	11.4	87.0
예	1	92	1.7	13.0
비해당/모름/무응답	99	4,653	86.8	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_4 피해 당한 후 알림4: 학교 선생님**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

④ 학교 선생님

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	607	11.3	86.1
예	1	98	1.8	13.9
비해당/모름/무응답	99	4,653	86.8	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_5 피해 당한 후 알림5: 기타**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

⑤ 기타(\_\_\_\_\_)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	664	12.4	94.2
예	1	41	.8	5.8
비해당/모름/무응답	99	4,653	86.8	
		5,358	100.0	100.0

**q18\_6 피해 당한 후 알림6: 기타내용**

18. 누구에게 알렸습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

⑤ 기타( )

	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름/무응답	5,320	99.3	99.3
게임운영자	18	.3	.3
게임유저	9	.2	.2
경찰관	5	.1	.1
지인	6	.1	.1
	5,358	100.0	100.0

**q19\_1 피해에 대한 대응1: 아무런 대응을 하지 않음**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

⑥ 아무런 대응을 하지 않았다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	475	8.9	69.9
예	1	205	3.8	30.1
비해당/모름/무응답	99	4,678	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q19\_2 피해에 대한 대응2: 가해자에게 직접 글 그림 등을 수정 삭제하게 함**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

① 가해자에게 직접 글이나 그림 등을 수정 · 삭제하게 하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	530	9.9	77.9
예	1	150	2.8	22.1
비해당/모름/무응답	99	4,678	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q19\_3 피해에 대한 대응3: 가해자에게 직접 사과를 요구함**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

② 가해자에게 직접 사과를 요구하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	486	9.1	71.5
예	1	194	3.6	28.5
비해당/모름/무응답	99	4,678	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q19\_4 피해에 대한 대응4: 가해자의 접속을 차단함**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.  
③ 가해자의 접속을 차단하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	539	10.1	79.3
예	1	141	2.6	20.7
비해당/모름/무응답	99	4,678	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q19\_5 피해에 대한 대응5: 상담센터나 경찰에 신고함**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.  
④ 상담센터(Wee)나 경찰(117)에 신고하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	654	12.2	96.2
예	1	26	.5	3.8
비해당/모름/무응답	99	4,678	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q19\_6 피해에 대한 대응6: 캡처하여 증거를 모아둠**

19. 피해에 대응 한 적 있습니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.  
⑤ 캡처하여 증거를 모아두었다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	497	9.3	73.2
예	1	182	3.4	26.8
비해당/모름/무응답	99	4,679	87.3	
		5,358	100.0	100.0

**q20\_1 대응하지 않은 이유1: 친구들로부터 더 심한 따돌림이나 괴롭힘을 받게 될까봐**

20. 아무 대응도 하지 않거나 아무에게도 알리지 않은 이유는 무엇입니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.  
① 친구들로부터 더 심한 따돌림이나 괴롭힘을 받게 될까봐

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,414	26.4	89.7
예	1	162	3.0	10.3
비해당/모름/무응답	99	3,782	70.6	
		5,358	100.0	100.0

**q20\_2 대응하지 않은 이유2: 어디에 도움을 요청해야할지 몰라서**

20. 아무 대응도 하지 않거나 아무에게도 알리지 않은 이유는 무엇입니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.  
② 어디에 도움을 요청해야 할지 몰라서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,479	27.6	93.8
예	1	97	1.8	6.2
비해당/모름/무응답	99	3,782	70.6	
		5,358	100.0	100.0

**q20\_3 대응하지 않은 이유3: 신고해봤자 별 소용없을 것 같아서**

20. 아무 대응도 하지 않거나 아무에게도 알리지 않은 이유는 무엇입니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

③ 신고해봤자 별 소용없을 것 같아서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,088	20.3	69.0
예	1	488	9.1	31.0
비해당/모름/무응답	99	3,782	70.6	
		5,358	100.0	100.0

**q20\_4 대응하지 않은 이유4: 가해학생을 고자질하는 것 같아서**

20. 아무 대응도 하지 않거나 아무에게도 알리지 않은 이유는 무엇입니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

④ 가해학생을 고자질하는 것 같아서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,465	27.3	93.0
예	1	111	2.1	7.0
비해당/모름/무응답	99	3,782	70.6	
		5,358	100.0	100.0

**q20\_5 대응하지 않은 이유5: 신고할 만큼 심각하다고 생각하지않아서 (그냥 장난이니까)**

20. 아무 대응도 하지 않거나 아무에게도 알리지 않은 이유는 무엇입니까? 해당되는 것을 모두 선택해 주세요.

⑤ 신고할 만큼 심각하다고 생각하지 않아서 (그냥 장난이니까)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	466	8.7	29.6
예	1	1,110	20.7	70.4
비해당/모름/무응답	99	3,782	70.6	
		5,358	100.0	100.0

**q21\_1 피해를 당한 후 나의 감정1: 친구를 만나거나 사귀기가 힘들었다**

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?

사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...

1) 친구를 만나거나 사귀기가 힘들었다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,182	40.7	80.9
그렇지 않다	2	251	4.7	9.3
보통이다	3	163	3.0	6.0
그렇다	4	70	1.3	2.6
매우 그렇다	5	31	.6	1.1
비해당/모름/무응답	99	2,661	49.7	
		5,358	100.0	100.0



**q21\_2 피해를 당한 후 나의 감정2: 학교 가기가 싫었다**

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?  
사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...  
2) 학교 가기가 싫었다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,122	39.6	78.7
그렇지 않다	2	223	4.2	8.3
보통이다	3	195	3.6	7.2
그렇다	4	106	2.0	3.9
매우 그렇다	5	51	1.0	1.9
비해당/모름/무응답	99	2,661	49.7	
		5,358	100.0	100.0

**q21\_3 피해를 당한 후 나의 감정3: 자살 자해하고 싶다는 생각이 들었다**

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?  
사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...  
3) 자살/자해 하고 싶다는 생각이 들었다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,261	42.2	84.0
그렇지 않다	2	193	3.6	7.2
보통이다	3	139	2.6	5.2
그렇다	4	67	1.3	2.5
매우 그렇다	5	33	.6	1.2
비해당/모름/무응답	99	2,665	49.7	
		5,358	100.0	100.0

**q21\_4 피해를 당한 후 나의 감정4: 심한 불안감을 느꼈다**

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?  
사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...  
4) 심한 불안감을 느꼈다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,170	40.5	80.5
그렇지 않다	2	201	3.8	7.5
보통이다	3	188	3.5	7.0
그렇다	4	94	1.8	3.5
매우 그렇다	5	41	.8	1.5
비해당/모름/무응답	99	2,664	49.7	
		5,358	100.0	100.0

q21\_5 피해를 당한 후 나의 감정5: 내가 하찮게 느껴졌다

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?  
사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...  
5) 내가 하찮게 느껴졌다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,184	40.8	81.2
그렇지 않다	2	203	3.8	7.5
보통이다	3	180	3.4	6.7
그렇다	4	85	1.6	3.2
매우 그렇다	5	38	.7	1.4
비해당/모름/무응답	99	2,668	49.8	
		5,358	100.0	100.0

q21\_6 피해를 당한 후 나의 감정6: 화가 났다

21. 피해를 당한 후 다음과 같은 감정이나 생각이 든 적이 있습니까?  
사이버 상에서 피해를 당한 후 나는...  
6) 화가 났다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,431	26.7	53.2
그렇지 않다	2	216	4.0	8.0
보통이다	3	458	8.5	17.0
그렇다	4	338	6.3	12.6
매우 그렇다	5	246	4.6	9.1
비해당/모름/무응답	99	2,669	49.8	
		5,358	100.0	100.0

q22 사이버피해를 당하기 전에 현실에서도 같은 사람으로부터 피해 경험 있는지 여부

22. 위의 피해를 당하기 전에 현실(오프라인)에서도 같은 사람으로부터 욕이나 괴롭힘, 따돌림 등을 당한 적이 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
현실에서 먼저 당함	1	293	5.5	21.6
사이버에서만 당함	2	957	17.9	70.6
사이버에서 먼저 당하고 현실에서도 당함	3	106	2.0	7.8
비해당/모름/무응답	99	4,002	74.7	
		5,358	100.0	100.0

q23 사이버폭력 가해 및 피해 목적 경험

23. 지난 1년간, (내가 포함된 경우 말고) 다른 친구나 주변의 누군가가 사이버 상에서 피해를 당하는 모습이나 피해를 가하는 모습을 목격한 적이 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있음	1	727	13.6	13.6
없음	2	3,914	73.0	73.0
모름/무응답	99	717	13.4	13.4
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_1 피해 목적후 대응여부1: 가해자에게 직접 문제가 된 글, 그림을 고치거나 사과하게 했다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.

1) 가해자에게 직접 문제가 된 글, 그림을 고치거나 사과하게 했다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	271	5.1	18.8
아니다	2	416	7.8	28.8
모름/무응답	99	757	14.1	52.4
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_2 피해 목적후 대응여부2: 피해자를 위로했다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.

2) 피해자를 위로했다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	422	7.9	29.2
아니다	2	267	5.0	18.5
모름/무응답	99	755	14.1	52.3
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_3 피해 목적후 대응여부3: 친구나 선배 후배에게 알렸다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.

3) 친구나 선.후배에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	215	4.0	14.9
아니다	2	471	8.8	32.6
모름/무응답	99	758	14.1	52.5
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_4 피해 목적후 대응여부4: 나의 가족(부모님 형제)에게 알렸다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.

4) 나의 가족(부모님/형제)에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	164	3.1	11.4
아니다	2	523	9.8	36.2
모름/무응답	99	757	14.1	52.4
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_5 피해 목적후 대응여부5: 피해자의 가족(부모님 형제)에게 알렸다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.  
5) 피해자의 가족(부모님/형제)에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	112	2.1	7.8
아니다	2	575	10.7	39.8
모름/무응답	99	757	14.1	52.4
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_6 피해 목적후 대응여부6: 학교 선생님에게 알렸다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.  
6) 학교 선생님에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	146	2.7	10.1
아니다	2	541	10.1	37.5
모름/무응답	99	757	14.1	52.4
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_1\_7 피해 목적후 대응여부7: 상담센터, 경찰 등에 신고하였다**

24. 다른 사람의 피해를 목격했을 때 아래와 같은 대응을 한 적이 있는지, 그 효과는 어땠는지 해당되는 것을 선택해 주세요.  
7) 상담센터(Wee), 경찰(117, 사이버수사대) 등에 신고하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	92	1.7	6.4
아니다	2	593	11.1	41.1
모름/무응답	99	759	14.2	52.6
비해당	-1	3,914	73.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_2\_1 피해 목적후 대응효과1: 가해자에게 직접 문제가 된 글, 그림을 고치거나 사과하게 했다**

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다”를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?  
1) 가해자에게 직접 문제가 된 글, 그림을 고치거나 사과하게 했다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	69	1.3	6.7
별로 효과없음	2	80	1.5	7.8
다소 효과있음	3	107	2.0	10.4
매우 효과있음	4	37	.7	3.6
모름/무응답	99	735	13.7	71.5
비해당	-1	4,330	80.8	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_2\_2 피해 목적후 대응효과2: 피해자를 위로했다**

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?  
2) 피해자를 위로했다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	49	.9	4.2
별로 효과없음	2	80	1.5	6.8
다소 효과있음	3	249	4.6	21.2
매우 효과있음	4	62	1.2	5.3
모름/무응답	99	737	13.8	62.6
비해당	-1	4,181	78.0	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_2\_3 피해 목적후 대응효과3: 친구나 선배 후배에게 알렸다**

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?  
3) 친구나 선.후배에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	60	1.1	6.2
별로 효과없음	2	67	1.3	6.9
다소 효과있음	3	80	1.5	8.2
매우 효과있음	4	29	.5	3.0
모름/무응답	99	737	13.8	75.7
비해당	-1	4,385	81.8	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_2\_4 피해 목적후 대응효과4: 나의 가족(부모님 형제)에게 알렸다**

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?  
4) 나의 가족(부모님.형제)에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	55	1.0	6.0
별로 효과없음	2	48	.9	5.2
다소 효과있음	3	51	1.0	5.5
매우 효과있음	4	33	.6	3.6
모름/무응답	99	734	13.7	79.7
비해당	-1	4,437	82.8	
		5,358	100.0	100.0

**q24\_2\_5 피해 목적후 대응효과5: 피해자의 가족(부모님 형제)에게 알렸다**

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?  
5) 피해자의 가족(부모님/형제)에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	45	.8	5.2
별로 효과없음	2	28	.5	3.2
다소 효과있음	3	33	.6	3.8
매우 효과있음	4	30	.6	3.5

모름/무응답	99	733	13.7	84.3
비해당	-1	4,489	83.8	
		5,358	100.0	100.0

#### q24\_2\_6 피해 목적후 대응효과6: 학교 선생님에게 알렸다

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?

6) 학교 선생님에게 알렸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	48	.9	5.3
별로 효과없음	2	37	.7	4.1
다소 효과있음	3	48	.9	5.3
매우 효과있음	4	36	.7	4.0
모름/무응답	99	734	13.7	81.3
비해당	-1	4,455	83.1	
		5,358	100.0	100.0

#### q24\_2\_7 피해 목적후 대응효과7: 상담센터, 경찰 등에 신고하였다

24. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?

7) 상담센터(Wee), 경찰(117, 사이버수사대) 등에 신고하였다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과없음	1	45	.8	5.3
별로 효과없음	2	27	.5	3.2
다소 효과있음	3	27	.5	3.2
매우 효과있음	4	20	.4	2.4
모름/무응답	99	732	13.7	86.0
비해당	-1	4,507	84.1	
		5,358	100.0	100.0

#### q25 피해 목적후 대응하지 않은 이유

25. (앞의 24번에서 모두 “아니다” 를 선택한 경우만 응답하세요) 다른 사람의 피해를 목격하고도 아무런 대응을 하지 않았다면 그 이유는 무엇입니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
나도 피해자가 될까봐	1	49	.9	.9
어떻게 해야 할지 몰라서	2	69	1.3	1.3
별일 아니라고 생각해서	3	104	1.9	1.9
피해자의 잘못이라고 생각해서	4	16	.3	.3
대응해봐야 소용이 없을 것 같아서	5	64	1.2	1.2
모름/무응답	99	5,056	94.4	94.4
		5,358	100.0	100.0

**q26\_1 사이버폭력 처벌여부 인식1: 누군가에게 욕이나 험한 말을 직접 보내는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
1) 누군가에게 욕이나 험한 말을 직접 보내는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	207	3.9	3.9
처벌할 필요없다	2	972	18.1	18.1
처벌해야 한다	3	3,024	56.4	56.4
반드시 처벌해야 한다	4	1,126	21.0	21.0
모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_2 사이버폭력 처벌여부 인식2: 누군가에 대한 욕이나 나쁜 소문을 다른 사람들에게 퍼뜨리는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
2) 누군가에 대한 욕이나 나쁜 소문을 다른 사람들에게 퍼뜨리는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	124	2.3	2.3
처벌할 필요없다	2	378	7.1	7.1
처벌해야 한다	3	2,829	52.8	52.8
반드시 처벌해야 한다	4	2,001	37.3	37.3
모름/무응답	99	26	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_3 사이버폭력 처벌여부 인식3: 상대방이 싫다는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 보내 스토킹 하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
3) 상대방이 싫다는데 계속해서 말, 글, 그림 등을 보내 스토킹 하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	113	2.1	2.1
처벌할 필요없다	2	250	4.7	4.7
처벌해야 한다	3	2,572	48.0	48.0
반드시 처벌해야 한다	4	2,398	44.8	44.8
모름/무응답	99	25	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_4 사이버폭력 처벌여부 인식4: 당사자가 원치 않는 사진이나 엽사, 이미지, 동영상을 다른 사람들에게 전달하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
4) 당사자가 원치 않는 사진이나 엽사, 이미지, 동영상을 다른 사람들에게 전달하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	108	2.0	2.0
처벌할 필요없다	2	386	7.2	7.2
처벌해야 한다	3	2,629	49.1	49.1
반드시 처벌해야 한다	4	2,207	41.2	41.2
모름/무응답	99	28	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_5 사이버폭력 처벌여부 인식5: 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 마치 그 사람인 것처럼 행동하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
5) 아이디를 도용해 가짜 계정을 만들거나 사이버 상에서 마치 그 사람인 것처럼 행동하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	109	2.0	2.0
처벌할 필요없다	2	192	3.6	3.6
처벌해야 한다	3	2,154	40.2	40.2
반드시 처벌해야 한다	4	2,876	53.7	53.7
모름/무응답	99	27	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_6 사이버폭력 처벌여부 인식6: 누군가의 개인정보(이름, 나이, 학교, 전화번호 등)를 인터넷에 올리고 신상털기 하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
6) 누군가의 개인정보(이름, 나이, 학교, 전화번호 등)를 인터넷에 올리고 신상털기 하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	96	1.8	1.8
처벌할 필요없다	2	116	2.2	2.2
처벌해야 한다	3	1,719	32.1	32.1
반드시 처벌해야 한다	4	3,398	63.4	63.4
모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_7 사이버폭력 처벌여부 인식7: 게임머니, 게임 아이템, 사이버 머니, 돈을 빼앗는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
7) 게임머니, 게임 아이템, 사이버 머니, 돈을 빼앗는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	122	2.3	2.3
처벌할 필요없다	2	296	5.5	5.5
처벌해야 한다	3	2,280	42.6	42.6
반드시 처벌해야 한다	4	2,635	49.2	49.2
모름/무응답	99	25	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_8 사이버폭력 처벌여부 인식8: 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀을 시키는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
8) 와이파이 셔틀이나 핫스팟 셔틀을 시키는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	137	2.6	2.6
처벌할 필요없다	2	479	8.9	8.9
처벌해야 한다	3	2,444	45.6	45.6
반드시 처벌해야 한다	4	2,273	42.4	42.4
모름/무응답	99	25	.5	.5
		5,358	100.0	100.0



q26\_9

**사이버폭력 처벌여부 인식9: 상대방이 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 보내는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
9) 상대방이 원하지 않는 성적인 글이나 말(섹드립), 야한 사진(야사), 동영상 등을 보내는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	115	2.1	2.1
처벌할 필요없다	2	263	4.9	4.9
처벌해야 한다	3	1,966	36.7	36.7
반드시 처벌해야 한다	4	2,990	55.8	55.8
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

q26\_10

**사이버폭력 처벌여부 인식10: 인터넷 대화방에서 누군가를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫다는데 반복적으로 대화방에 초대하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
10) 인터넷 대화방에서 누군가를 퇴장하지 못하도록 하거나 싫다는데 반복적으로 대화방에 초대하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	183	3.4	3.4
처벌할 필요없다	2	858	16.0	16.0
처벌해야 한다	3	2,428	45.3	45.3
반드시 처벌해야 한다	4	1,863	34.8	34.8
모름/무응답	99	26	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

q26\_11

**사이버폭력 처벌여부 인식11: 사이버 상에서 일부러 시비 걸어 상대방이 먼저 욕하게 하거나 성격에 문제 있어 보이게 하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
11) 사이버 상에서 일부러 시비 걸어 상대방이 먼저 욕하게 하거나 성격에 문제 있어 보이게 하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	140	2.6	2.6
처벌할 필요없다	2	655	12.2	12.2
처벌해야 한다	3	2,472	46.1	46.1
반드시 처벌해야 한다	4	2,062	38.5	38.5
모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_12 사이버폭력 처벌여부 인식12: 스마트폰 등을 이용해 원치 않는 행동을 억지로 시키거나 [답배] 심부름 등을 시키는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
12) 스마트폰 등을 이용해 원치 않는 행동을 억지로 시키거나 (답배) 심부름 등을 시키는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	101	1.9	1.9
처벌할 필요없다	2	158	2.9	2.9
처벌해야 한다	3	1,974	36.8	36.8
반드시 처벌해야 한다	4	3,101	57.9	57.9
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q26\_13 사이버폭력 처벌여부 인식13: 누군가를 괴롭힐 목적으로 저격글을 올려 여러 사람이 볼 수 있게 하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
13) 누군가를 괴롭힐 목적으로 저격글을 올려 여러 사람이 볼 수 있게 하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	137	2.6	2.6
처벌할 필요없다	2	453	8.5	8.5
처벌해야 한다	3	2,297	42.9	42.9
반드시 처벌해야 한다	4	2,440	45.5	45.5
모름/무응답	99	31	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q26\_14 사이버폭력 처벌여부 인식14: 사이버 상에서 집중공격(다구리) 하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
14) 사이버 상에서 집중공격(다구리) 하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	116	2.2	2.2
처벌할 필요없다	2	261	4.9	4.9
처벌해야 한다	3	2,180	40.7	40.7
반드시 처벌해야 한다	4	2,774	51.8	51.8
모름/무응답	99	27	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q26\_15 사이버폭력 처벌여부 인식15: 대화방에 일부러 상대방을 초대하지 않거나 댓글이나 말을 무시하는 것**

26. 누군가 인터넷 상에서 다음의 행동을 한다면 처벌해야 한다고 생각합니까?  
15) 대화방에 일부러 상대방을 초대하지 않거나 댓글이나 말을 무시하는 것

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 처벌할 필요없다	1	265	4.9	4.9
처벌할 필요없다	2	1,043	19.5	19.5
처벌해야 한다	3	2,271	42.4	42.4
반드시 처벌해야 한다	4	1,753	32.7	32.7
모름/무응답	99	26	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q27 온라인/오프라인 중에 심각하다고 인식하는 것**

27. 인터넷이나 스마트 폰에서 발생하는 사이버폭력과 현실의 폭력 가운데, 어떤 것이 더 심각하다고 생각하나요?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
현실폭력	1	1,115	20.8	20.8
비슷하게 심각	2	3,071	57.3	57.3
사이버폭력	3	949	17.7	17.7
모름/무응답	99	223	4.2	4.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_1 자아통제력1: 나는 무슨 일이든 갑자기 하는 경우가 많다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

1) 무슨 일이든 갑자기 하는 경우가 많다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	859	16.0	16.0
그렇지 않다	2	1,193	22.3	22.3
보통이다	3	2,175	40.6	40.6
그렇다	4	940	17.5	17.5
매우 그렇다	5	177	3.3	3.3
모름/무응답	99	14	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q28\_2 자아통제력2: 재미 때문에 위험을 무릅쓰는 경우가 있다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

2) 재미 때문에 위험을 무릅쓰는 경우가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,874	35.0	35.0
그렇지 않다	2	1,625	30.3	30.3
보통이다	3	1,177	22.0	22.0
그렇다	4	562	10.5	10.5
매우 그렇다	5	112	2.1	2.1
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q28\_3 자아통제력3: 나중 일은 생각 않고 기분에 따라 행동한다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

3) 나중 일은 생각 않고 기분에 따라 행동한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,360	25.4	25.4
그렇지 않다	2	1,550	28.9	28.9
보통이다	3	1,516	28.3	28.3
그렇다	4	741	13.8	13.8
매우 그렇다	5	180	3.4	3.4
모름/무응답	99	11	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_4 자아통제력4: 안전한 것보다는 신나는 모험이 더 좋다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
4) 안전한 것보다는 신나는 모험이 더 좋다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,278	23.9	23.9
그렇지 않다	2	1,229	22.9	22.9
보통이다	3	1,532	28.6	28.6
그렇다	4	947	17.7	17.7
매우 그렇다	5	364	6.8	6.8
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q28\_5 자아통제력5: 무슨 일을 할 때 계획 없이 되는대로 한다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
5) 무슨 일을 할 때 계획 없이 되는대로 한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,274	23.8	23.8
그렇지 않다	2	1,469	27.4	27.4
보통이다	3	1,574	29.4	29.4
그렇다	4	808	15.1	15.1
매우 그렇다	5	222	4.1	4.1
모름/무응답	99	11	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_6 자아통제력6: 기분 내키는 대로 행동한다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
6) 기분 내키는 대로 행동한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,246	23.3	23.3
그렇지 않다	2	1,436	26.8	26.8
보통이다	3	1,659	31.0	31.0
그렇다	4	780	14.6	14.6
매우 그렇다	5	228	4.3	4.3
모름/무응답	99	9	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_7 자아통제력7: 복잡한 일은 딱 질색이다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
7) 복잡한 일은 딱 질색이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	756	14.1	14.1
그렇지 않다	2	839	15.7	15.7
보통이다	3	1,592	29.7	29.7
그렇다	4	1,453	27.1	27.1
매우 그렇다	5	707	13.2	13.2

모름/무응답	99	11	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_8 자아통제력8: 뭐든지 내 위주로 생각한다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

8) 뭐든지 내 위주로 생각한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,537	28.7	28.7
그렇지 않다	2	1,998	37.3	37.3
보통이다	3	1,393	26.0	26.0
그렇다	4	304	5.7	5.7
매우 그렇다	5	111	2.1	2.1
모름/무응답	99	15	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_9 자아통제력9: 가만히 앉아 있기보다 야외활동이 더 좋다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

9) 가만히 앉아 있기보다 야외활동이 더 좋다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	591	11.0	11.0
그렇지 않다	2	667	12.4	12.4
보통이다	3	1,541	28.8	28.8
그렇다	4	1,280	23.9	23.9
매우 그렇다	5	1,267	23.6	23.6
모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_10 자아통제력10: 어려운 일은 되도록 피하려고 한다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

10) 어려운 일은 되도록 피하려고 한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	675	12.6	12.6
그렇지 않다	2	958	17.9	17.9
보통이다	3	2,127	39.7	39.7
그렇다	4	1,194	22.3	22.3
매우 그렇다	5	389	7.3	7.3
모름/무응답	99	15	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q28\_11 자아통제력11: 쉽게 화를 낸다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
11) 쉽게 화를 낸다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,223	22.8	22.8
그렇지 않다	2	1,565	29.2	29.2
보통이다	3	1,708	31.9	31.9
그렇다	4	669	12.5	12.5
매우 그렇다	5	185	3.5	3.5
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0

**q28\_12 자아통제력12: 화가나면 물불을 가리지 않는다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
12) 화가 나면 물불을 가리지 않는다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,684	31.4	31.4
그렇지 않다	2	1,538	28.7	28.7
보통이다	3	1,268	23.7	23.7
그렇다	4	595	11.1	11.1
매우 그렇다	5	254	4.7	4.7
모름/무응답	99	19	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q28\_13 자아존중감1: 나는 좋은 성격을 가진 사람이다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
13) 좋은 성격을 가진 사람이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	289	5.4	5.4
그렇지 않다	2	398	7.4	7.4
보통이다	3	2,219	41.4	41.4
그렇다	4	1,434	26.8	26.8
매우 그렇다	5	1,004	18.7	18.7
모름/무응답	99	14	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q28\_14 자아존중감2: 나는 적어도 다른 사람만큼은 가치있는 사람이다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
14) 적어도 다른 사람만큼은 가치있는 사람이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	273	5.1	5.1
그렇지 않다	2	263	4.9	4.9
보통이다	3	1,866	34.8	34.8
그렇다	4	1,692	31.6	31.6
매우 그렇다	5	1,245	23.2	23.2

모름/무응답	99	19	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_15 자아존중감3: 나는 적어도 다른 사람만큼은 일을 잘 해낼 수 있다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

15) 적어도 다른 사람만큼은 일을 잘 해낼 수 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	274	5.1	5.1
그렇지 않다	2	312	5.8	5.8
보통이다	3	1,972	36.8	36.8
그렇다	4	1,683	31.4	31.4
매우 그렇다	5	1,096	20.5	20.5
모름/무응답	99	21	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_16 자아존중감4: 나는 나 자신에 긍정적인 태도를 갖는다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

16) 나 자신에 긍정적인 태도를 갖는다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	261	4.9	4.9
그렇지 않다	2	332	6.2	6.2
보통이다	3	1,576	29.4	29.4
그렇다	4	1,773	33.1	33.1
매우 그렇다	5	1,402	26.2	26.2
모름/무응답	99	14	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q28\_17 자아존중감5: 나는 전체적으로 나 자신에 만족한다

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

17) 전체적으로 나 자신에 만족한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	283	5.3	5.3
그렇지 않다	2	402	7.5	7.5
보통이다	3	1,565	29.2	29.2
그렇다	4	1,605	30.0	30.0
매우 그렇다	5	1,486	27.7	27.7
모름/무응답	99	17	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q28\_18 자아존중감6: 나는 자랑할 게 별로 없다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
18) 나는 자랑할 게 별로 없다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,377	25.7	25.7
그렇지 않다	2	1,485	27.7	27.7
보통이다	3	1,721	32.1	32.1
그렇다	4	590	11.0	11.0
매우 그렇다	5	168	3.1	3.1
모름/무응답	99	17	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q28\_19 자아존중감7: 나 자신이 좋지 못한 사람이라고 생각한다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
19) 나 자신이 좋지 못한 사람이라고 생각한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,087	39.0	39.0
그렇지 않다	2	1,705	31.8	31.8
보통이다	3	1,190	22.2	22.2
그렇다	4	275	5.1	5.1
매우 그렇다	5	76	1.4	1.4
모름/무응답	99	25	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q28\_20 자아존중감8: 나는 쓸모없는 사람이다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
20) 나는 쓸모없는 사람이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,731	51.0	51.0
그렇지 않다	2	1,556	29.0	29.0
보통이다	3	852	15.9	15.9
그렇다	4	141	2.6	2.6
매우 그렇다	5	66	1.2	1.2
모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_21 자아존중감9: 나는 부족한 점이 많다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.  
21) 나는 부족한 점이 많다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,790	33.4	33.4
그렇지 않다	2	1,231	23.0	23.0
보통이다	3	1,316	24.6	24.6
그렇다	4	821	15.3	15.3
매우 그렇다	5	188	3.5	3.5



모름/무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q28\_22 자아존중감10: 나는 실패자다**

28. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 응답해 주세요.

22) 나는 실패자이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	3,181	59.4	59.4
그렇지 않다	2	1,289	24.1	24.1
보통이다	3	712	13.3	13.3
그렇다	4	110	2.1	2.1
매우 그렇다	5	56	1.0	1.0
모름/무응답	99	10	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

**q29\_1 오프라인 폭력가해1: 누군가를 때린 적이 있다**

29. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 행동을 한 적이 있습니까?

1) 누군가를 때린 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	3,958	73.9	73.9
1년에1-2번	2	711	13.3	13.3
한달에 2-3번	3	299	5.6	5.6
1주일에 1번	4	147	2.7	2.7
1주일에 여러번	5	192	3.6	3.6
모름/무응답	99	51	1.0	1.0
		5,358	100.0	100.0

**q29\_2 오프라인 폭력가해2: 누군가의 돈, 물건을 빼앗은 적이 있다**

29. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 행동을 한 적이 있습니까?

2) 누군가의 돈, 물건을 빼앗은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	5,123	95.6	95.6
1년에1-2번	2	114	2.1	2.1
한달에 2-3번	3	40	.7	.7
1주일에 1번	4	10	.2	.2
1주일에 여러번	5	19	.4	.4
모름/무응답	99	52	1.0	1.0
		5,358	100.0	100.0

**q29\_3 오프라인 폭력가해3: 누군가에게 강제로 심부름 시킨 적이 있다**

29. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 행동을 한 적이 있습니까?  
3) 누군가에게 강제로 심부름 시킨 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	5,103	95.2	95.2
1년에1-2번	2	108	2.0	2.0
한달에 2-3번	3	54	1.0	1.0
1주일에 1번	4	17	.3	.3
1주일에 여러번	5	23	.4	.4
모름/무응답	99	53	1.0	1.0
		5,358	100.0	100.0

**q29\_4 오프라인 폭력가해4: 누군가에게 심한 욕을 한 적이 있다**

29. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 행동을 한 적이 있습니까?  
4) 누군가에게 심한 욕을 한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	4,178	78.0	78.0
1년에1-2번	2	644	12.0	12.0
한달에 2-3번	3	266	5.0	5.0
1주일에 1번	4	121	2.3	2.3
1주일에 여러번	5	96	1.8	1.8
모름/무응답	99	53	1.0	1.0
		5,358	100.0	100.0

**q29\_5 오프라인 폭력가해5: 누군가를 따돌린 적이 있다**

29. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 행동을 한 적이 있습니까?  
5) 누군가를 따돌린 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	4,847	90.5	90.5
1년에1-2번	2	339	6.3	6.3
한달에 2-3번	3	71	1.3	1.3
1주일에 1번	4	14	.3	.3
1주일에 여러번	5	34	.6	.6
모름/무응답	99	53	1.0	1.0
		5,358	100.0	100.0

**q30\_1 오프라인 폭력피해1: 누군가에게 맞은 적이 있다**

30. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 피해를 당한 적이 있습니까?  
1) 누군가에게 맞은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	4,541	84.8	84.8
1년에1-2번	2	382	7.1	7.1
한달에 2-3번	3	142	2.7	2.7
1주일에 1번	4	96	1.8	1.8
1주일에 여러번	5	134	2.5	2.5

모름/무응답	99	63	1.2	1.2
		5,358	100.0	100.0

#### q30\_2 오프라인 폭력피해2: 돈이나 물건을 빼앗긴 적이 있다

30. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 피해를 당한 적이 있습니까?  
2) 돈이나 물건을 빼앗긴 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	5,096	95.1	95.1
1년에1-2번	2	123	2.3	2.3
한달에 2-3번	3	36	.7	.7
1주일에 1번	4	21	.4	.4
1주일에 여러번	5	19	.4	.4
모름/무응답	99	63	1.2	1.2
		5,358	100.0	100.0

#### q30\_3 오프라인 폭력피해3: 강제로 심부름을 당한 적이 있다

30. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 피해를 당한 적이 있습니까?  
3) 강제로 심부름을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	5,142	96.0	96.0
1년에1-2번	2	76	1.4	1.4
한달에 2-3번	3	34	.6	.6
1주일에 1번	4	18	.3	.3
1주일에 여러번	5	25	.5	.5
모름/무응답	99	63	1.2	1.2
		5,358	100.0	100.0

#### q30\_4 오프라인 폭력피해4: 심한 말이나 욕을 들은 적이 있다

30. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 피해를 당한 적이 있습니까?  
4) 심한 말이나 욕을 들은 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	4,337	80.9	80.9
1년에1-2번	2	523	9.8	9.8
한달에 2-3번	3	235	4.4	4.4
1주일에 1번	4	86	1.6	1.6
1주일에 여러번	5	113	2.1	2.1
모름/무응답	99	64	1.2	1.2
		5,358	100.0	100.0

**q30\_5 오프라인 폭력피해5: 따돌림을 당한 적이 있다**

30. 지난 1년 동안, 현실에서 다음 피해를 당한 적이 있습니까?  
5) 따돌림을 당한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 없다	1	4,956	92.5	92.5
1년에1-2번	2	206	3.8	3.8
한달에 2-3번	3	63	1.2	1.2
1주일에 1번	4	28	.5	.5
1주일에 여러번	5	40	.7	.7
모름/무응답	99	65	1.2	1.2
		5,358	100.0	100.0

**q31\_1 부모님과 관계1: 부모님은 나와 많은 시간을 보내려고 노력하신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
1) 부모님은 나와 많은 시간을 보내려고 노력하신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	190	3.5	3.5
그렇지 않다	2	241	4.5	4.5
보통이다	3	1,367	25.5	25.5
그렇다	4	1,925	35.9	35.9
매우 그렇다	5	1,607	30.0	30.0
모름/무응답	99	28	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q31\_2 부모님과 관계2: 부모님은 나에게 늘 사랑과 애정을 보여주신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
2) 부모님은 나에게 늘 사랑과 애정을 보여주신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	147	2.7	2.7
그렇지 않다	2	176	3.3	3.3
보통이다	3	1,199	22.4	22.4
그렇다	4	1,889	35.3	35.3
매우 그렇다	5	1,919	35.8	35.8
모름/무응답	99	28	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q31\_3 부모님과 관계3: 부모님은 나를 잘 이해해 주신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
3) 부모님은 나를 잘 이해해 주신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	192	3.6	3.6
그렇지 않다	2	331	6.2	6.2
보통이다	3	1,378	25.7	25.7
그렇다	4	1,750	32.7	32.7
매우 그렇다	5	1,678	31.3	31.3

모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q31\_4 부모님과 관계4: 나는 내 생각이나 밖에서 있었던 일을 부모님과 자주 이야기 한다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.

4) 나는 내 생각이나 밖에서 있었던 일을 부모님과 자주 이야기 한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	276	5.2	5.2
그렇지 않다	2	482	9.0	9.0
보통이다	3	1,401	26.1	26.1
그렇다	4	1,537	28.7	28.7
매우 그렇다	5	1,632	30.5	30.5
모름/무응답	99	30	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q31\_5 부모님과 관계5: 부모님(보호자)은 나를 자랑스럽게 생각한다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.

5) 부모님(보호자)은 나를 자랑스럽게 생각한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	154	2.9	2.9
그렇지 않다	2	220	4.1	4.1
보통이다	3	1,490	27.8	27.8
그렇다	4	1,694	31.6	31.6
매우 그렇다	5	1,770	33.0	33.0
모름/무응답	99	30	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q31\_6 부모님과 관계6: 부모님(보호자)은 내가 어떤 일을 하든 나를 믿는다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.

6) 부모님(보호자)은 내가 어떤 일을 하든 나를 믿는다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	204	3.8	3.8
그렇지 않다	2	359	6.7	6.7
보통이다	3	1,511	28.2	28.2
그렇다	4	1,674	31.2	31.2
매우 그렇다	5	1,568	29.3	29.3
모름/무응답	99	42	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

**q31\_7 부모님과 관계7: 부모님은 내게 욕을 자주 하신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
7) 부모님은 내게 욕을 자주 하신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	3,417	63.8	63.8
그렇지 않다	2	1,057	19.7	19.7
보통이다	3	589	11.0	11.0
그렇다	4	167	3.1	3.1
매우 그렇다	5	97	1.8	1.8
모름/무응답	99	31	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q31\_8 부모님과 관계8: 부모님은 나를 자주 때리신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
8) 부모님은 나를 자주 때리신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	3,843	71.7	71.7
그렇지 않다	2	922	17.2	17.2
보통이다	3	413	7.7	7.7
그렇다	4	84	1.6	1.6
매우 그렇다	5	67	1.3	1.3
모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q31\_9 부모님과 관계9: 부모님은 서로 자주 싸우신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
9) 부모님은 서로 자주 싸우신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	3,296	61.5	61.5
그렇지 않다	2	1,046	19.5	19.5
보통이다	3	687	12.8	12.8
그렇다	4	198	3.7	3.7
매우 그렇다	5	97	1.8	1.8
모름/무응답	99	34	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q31\_10 부모님과 관계10: 부모님은 서로에게 욕을 자주 하신다**

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.  
10) 부모님은 서로에게 욕을 자주 하신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	3,942	73.6	73.6
그렇지 않다	2	828	15.5	15.5
보통이다	3	397	7.4	7.4
그렇다	4	89	1.7	1.7

매우 그렇다	5	70	1.3	1.3
모름/무응답	99	32	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

### q31\_11 부모님과 관계11: 부모님은 상대방을 자주 때리신다

31. 다음은 여러분의 가정과 부모님에 대한 질문입니다. 부모님이 안 계신 경우, 같이 살고 있는 보호자를 기준으로 응답하세요.

11) 부모님은 상대방을 자주 때리신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	4,273	79.7	79.7
그렇지 않다	2	685	12.8	12.8
보통이다	3	267	5.0	5.0
그렇다	4	42	.8	.8
매우 그렇다	5	60	1.1	1.1
모름/무응답	99	31	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

### q32\_1 부모님의 인터넷스마트폰 사용 관여1: 유해콘텐츠 차단서비스 설치

32. 부모님이나 보호자는 나의 인터넷/스마트폰 사용에 얼마나 관여합니까?

부모님(보호자)은 ...

1) 내 컴퓨터/스마트폰에 유해콘텐츠 차단서비스(그린아이넷)를 설치해 둔다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,254	42.1	42.1
그렇지 않다	2	1,300	24.3	24.3
보통이다	3	881	16.4	16.4
그렇다	4	481	9.0	9.0
매우 그렇다	5	401	7.5	7.5
모름/무응답	99	41	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

### q32\_2 부모님의 인터넷스마트폰 사용 관여2: 인터넷 사용내역 확인을 위한 모니터링 소프트웨어나 앱 설치

32. 부모님이나 보호자는 나의 인터넷/스마트폰 사용에 얼마나 관여합니까?

부모님(보호자)은 ...

2) 나의 인터넷 사용내역을 확인할 수 있는 모니터링 소프트웨어나 앱을 설치해 둔다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,363	44.1	44.1
그렇지 않다	2	1,370	25.6	25.6
보통이다	3	884	16.5	16.5
그렇다	4	372	6.9	6.9
매우 그렇다	5	326	6.1	6.1
모름/무응답	99	43	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

q32\_3

**부모님의 인터넷스마트폰 사용 관여3: 사용하면 안 되는 사이트나 프로그램 앱에 대해 알려준다**

32. 부모님이나 보호자는 나의 인터넷/스마트폰 사용에 얼마나 관여합니까?

부모님(보호자)은 ...

3) 나에게 사용하면 안 되는 사이트나 프로그램, 앱에 대해 알려준 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,036	38.0	38.0
그렇지 않다	2	999	18.6	18.6
보통이다	3	962	18.0	18.0
그렇다	4	793	14.8	14.8
매우 그렇다	5	525	9.8	9.8
모름/무응답	99	43	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

q32\_4

**부모님의 인터넷스마트폰 사용 관여4: 알려주면 안되는 정보에 대해 교육한 적이 있다**

32. 부모님이나 보호자는 나의 인터넷/스마트폰 사용에 얼마나 관여합니까?

부모님(보호자)은 ...

4) 온라인에서 타인에게 알려주면 안되는 정보(가족 주민번호 등)에 대해 교육한 적이 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,459	27.2	27.2
그렇지 않다	2	684	12.8	12.8
보통이다	3	1,044	19.5	19.5
그렇다	4	1,176	21.9	21.9
매우 그렇다	5	950	17.7	17.7
모름/무응답	99	45	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

q32\_5

**부모님의 인터넷스마트폰 사용 관여5: 인터넷 스마트폰 사용시간 정해 둔다**

32. 부모님이나 보호자는 나의 인터넷/스마트폰 사용에 얼마나 관여합니까?

부모님(보호자)은 ...

5) 나의 인터넷이나 스마트폰 사용시간을 정해 둔다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,525	28.5	28.5
그렇지 않다	2	1,098	20.5	20.5
보통이다	3	1,250	23.3	23.3
그렇다	4	743	13.9	13.9
매우 그렇다	5	695	13.0	13.0
모름/무응답	99	47	.9	.9
		5,358	100.0	100.0



**q33\_1 학교생활1: 나는 지금 성적 때문에 고민이 많다**

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

1) 나는 지금 성적 때문에 고민이 많다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	905	16.9	16.9
그렇지 않다	2	543	10.1	10.1
보통이다	3	1,229	22.9	22.9
그렇다	4	1,669	31.1	31.1
매우 그렇다	5	997	18.6	18.6
모름/무응답	99	15	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q33\_2 학교생활2: 나는 학교 친구들과 잘 어울린다**

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

2) 나는 학교 친구들과 잘 어울린다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	132	2.5	2.5
그렇지 않다	2	153	2.9	2.9
보통이다	3	1,051	19.6	19.6
그렇다	4	2,037	38.0	38.0
매우 그렇다	5	1,971	36.8	36.8
모름/무응답	99	14	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q33\_3 학교생활3: 선생님은 나를 잘 이해해 주신다**

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

3) 선생님은 나를 잘 이해해 주신다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	221	4.1	4.1
그렇지 않다	2	262	4.9	4.9
보통이다	3	1,778	33.2	33.2
그렇다	4	1,883	35.1	35.1
매우 그렇다	5	1,198	22.4	22.4
모름/무응답	99	16	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

**q33\_4 학교생활4: 나는 학교 수업이 재미있다**

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

4) 나는 학교 수업이 재미있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	349	6.5	6.5
그렇지 않다	2	528	9.9	9.9
보통이다	3	1,917	35.8	35.8
그렇다	4	1,495	27.9	27.9
매우 그렇다	5	1,049	19.6	19.6

모름/무응답	99	20	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

#### q33\_5 학교생활5: 나는 공부를 열심히 하는 편이다

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

5) 나는 공부를 열심히 하는 편이다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	314	5.9	5.9
그렇지 않다	2	732	13.7	13.7
보통이다	3	2,145	40.0	40.0
그렇다	4	1,371	25.6	25.6
매우 그렇다	5	778	14.5	14.5
모름/무응답	99	18	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q33\_6 학교생활6: 나는 학교 행사에 열심히 참가한다

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

6) 나는 학교 행사에 열심히 참가한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	250	4.7	4.7
그렇지 않다	2	522	9.7	9.7
보통이다	3	1,931	36.0	36.0
그렇다	4	1,546	28.9	28.9
매우 그렇다	5	1,093	20.4	20.4
모름/무응답	99	16	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q33\_7 학교생활7: 나는 학교 규칙을 잘 지킨다

33. 다음은 학교생활 관련 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

7) 나는 학교 규칙을 잘 지킨다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	157	2.9	2.9
그렇지 않다	2	237	4.4	4.4
보통이다	3	1,896	35.4	35.4
그렇다	4	1,878	35.1	35.1
매우 그렇다	5	1,173	21.9	21.9
모름/무응답	99	17	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

q34 학교성적

34. 자신의 학교 성적은 어느 정도입니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 못하는 편	1	281	5.2	5.2
못 하는 편	2	1,055	19.7	19.7
중간 정도	3	2,442	45.6	45.6
잘 하는 편	4	1,135	21.2	21.2
매우 잘하는 편	5	400	7.5	7.5
모름/무응답	99	45	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

q35 친한친구 학교폭력 처벌여부

35. 친한 친구 가운데, 학교폭력이나 범죄로 학교에서 정학이나 퇴학 등 처벌을 받거나 경찰서에서 조사를 받은 친구가 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없음	1	4,625	86.3	86.3
1명	2	252	4.7	4.7
2-3명	3	249	4.6	4.6
4-6명	4	63	1.2	1.2
7명 이상	5	48	.9	.9
모름/무응답	99	121	2.3	2.3
		5,358	100.0	100.0

q36 친한친구 사이버폭력 처벌여부

36. 위의 비행친구들 가운데, 스마트폰이나 인터넷 상에서 다른 사람을 괴롭히는 등 사이버폭력으로 처벌이나 조사를 받은 친구가 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없음	1	3,434	64.1	64.1
있음	2	187	3.5	3.5
모름	3	1,307	24.4	24.4
무응답	99	430	8.0	8.0
		5,358	100.0	100.0

q37 인터넷 이용교육 횟수

37. 지난 1년 동안, 올바른 인터넷 이용에 대한 교육을 몇 번 받았습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
받은 적 없음	1	1,561	29.1	29.1
1-2번 받음	2	2,293	42.8	42.8
3-4번 받음	3	887	16.6	16.6
5번 이상 받음	4	486	9.1	9.1
모름/무응답	99	131	2.4	2.4
		5,358	100.0	100.0

**q38\_1 인터넷이용 교육방법1: DVD 등 시청각 교육**

38. 인터넷 이용 교육을 받았다면, 교육방법은 무엇이었나요? 해당되는 것을 모두 선택  
해 주세요.

① DVD 등 시청각 교육

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,890	35.3	35.3
예	1	1,736	32.4	32.4
모름/무응답	99	1,732	32.3	32.3
		5,358	100.0	100.0

**q38\_2 인터넷이용 교육방법2: 전문가 강의**

38. 인터넷 이용 교육을 받았다면, 교육방법은 무엇이었나요? 해당되는 것을 모두 선택  
해 주세요.

② 전문가 강의

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	1,517	28.3	28.3
예	1	2,108	39.3	39.3
모름/무응답	99	1,733	32.3	32.3
		5,358	100.0	100.0

**q38\_3 인터넷이용 교육방법3: 온라인 교육**

38. 인터넷 이용 교육을 받았다면, 교육방법은 무엇이었나요? 해당되는 것을 모두 선택  
해 주세요.

③ 온라인 교육

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,723	50.8	50.8
예	1	902	16.8	16.8
모름/무응답	99	1,733	32.3	32.3
		5,358	100.0	100.0

**q38\_4 인터넷이용 교육방법4: 가정통신문 교육**

38. 인터넷 이용 교육을 받았다면, 교육방법은 무엇이었나요? 해당되는 것을 모두 선택  
해 주세요.

④ 가정통신문 교육

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	2,048	38.2	38.2
예	1	1,577	29.4	29.4
모름/무응답	99	1,733	32.3	32.3
		5,358	100.0	100.0

**q39 인터넷 이용교육 효과**

39. 인터넷 이용관련 교육을 받았다면, 그 효과가 어느 정도라고 생각하나요?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 효과 없음	1	329	6.1	6.1
별로 효과 없음	2	1,237	23.1	23.1
조금 효과 있음	3	1,618	30.2	30.2
매우 효과 있음	4	437	8.2	8.2
모름/무응답	99	1,737	32.4	32.4

5,358      100.0      100.0

**q40\_1 사이버폭력 신고방법 인지여부1: 학교폭력 SOS 지원단 전화 1588-9128**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

① 학교폭력 SOS 지원단 전화 1588-9128

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	4,150	77.5	77.5
알고 있음	1	1,039	19.4	19.4
무응답	99	169	3.2	3.2
		5,358	100.0	100.0

**q40\_2 사이버폭력 신고방법 인지여부2: 헬프콜 청소년 전화 1388**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

② 헬프콜 청소년 전화 1388

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	3,559	66.4	66.4
알고 있음	1	1,631	30.4	30.4
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_3 사이버폭력 신고방법 인지여부3: 경찰청 학교폭력 신고센터117**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

③ 전화 신고 117

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	921	17.2	17.2
알고 있음	1	4,269	79.7	79.7
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_4 사이버폭력 신고방법 인지여부4: 학교폭력 피해자가족협의회 02-582-8118**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

④ 학교폭력 피해자가족협의회 02-582-8118

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	4,697	87.7	87.7
알고 있음	1	493	9.2	9.2
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_5 사이버폭력 신고방법 인지여부5: 안전Dream센터**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

⑤ [www.safe182.go.kr](http://www.safe182.go.kr) (안전Dream, 아동·여성·장애인 경찰지원센터)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	4,666	87.1	87.1
알고 있음	1	524	9.8	9.8
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_6 사이버폭력 신고방법 인지여부6: Wee센터**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

⑥ [www.wee.or.kr](http://www.wee.or.kr) (Wee 센터)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	3,837	71.6	71.6
알고 있음	1	1,353	25.3	25.3
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_7 사이버폭력 신고방법 인지여부7: 경찰청 사이버 테러대응센터**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

⑦ [www.netan.go.kr](http://www.netan.go.kr) (사이버 테러대응센터)

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	4,537	84.7	84.7
알고 있음	1	653	12.2	12.2
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_8 사이버폭력 신고방법 인지여부8: 문자#0117**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

⑧ 문자 #0117

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	4,242	79.2	79.2
알고 있음	1	948	17.7	17.7
무응답	99	168	3.1	3.1
		5,358	100.0	100.0

**q40\_9 사이버폭력 신고방법 인지여부9: 문자#1388**

40. 스마트폰 채팅이나 인터넷 이용 중에 발생하는 사이버 폭력에 대해 상담하거나 신고할 수 있는 여러 사이트나 전화번호 등이 아래에 있습니다. 이들 중, 알고 있는 것을 모두 선택해 주세요.

⑨ 문자 #1388

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모름	0	3,957	73.9	73.9
알고 있음	1	1,231	23.0	23.0
무응답	99	170	3.2	3.2
		5,358	100.0	100.0

**q41\_1 사이버범죄에 대한 인식1: 사이버 공간에서의 범죄는 현실에서의 범죄만큼 큰 죄라고 생각한다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

1) 사이버 공간에서의 범죄는 현실에서의 범죄만큼 큰 죄라고 생각한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	184	3.4	3.4
그렇지 않다	2	275	5.1	5.1
그렇다	3	2,703	50.4	50.4
매우 그렇다	4	2,176	40.6	40.6
모름/무응답	99	20	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q41\_2 사이버범죄에 대한 인식2: 사이버 상에서는 현실과 달리 어느 정도는 욕하거나 놀려도 된다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

2) 사이버 상에서는 현실과 달리 어느 정도는 욕하거나 놀려도 된다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,427	45.3	45.3
그렇지 않다	2	2,119	39.5	39.5
그렇다	3	630	11.8	11.8
매우 그렇다	4	159	3.0	3.0
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q41\_3 사이버범죄에 대한 인식3: 친한 친구끼리 사이버 상에서 욕하거나, 놀림, 괴롭힘 등은 괜찮다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

3) 친한 친구끼리 사이버 상에서 욕하거나, 놀림, 괴롭힘 등은 괜찮다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	2,128	39.7	39.7
그렇지 않다	2	1,821	34.0	34.0
그렇다	3	1,156	21.6	21.6
매우 그렇다	4	225	4.2	4.2
모름/무응답	99	28	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

q41\_4

**사이버범죄에 대한 인식4: 사이버 상에서 놀림이나 욕, 괴롭힘이 오랫동안 지속되면, 처벌할 필요가 있다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

4) 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘이 오랫동안 지속되면, 처벌할 필요가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	285	5.3	5.3
그렇지 않다	2	237	4.4	4.4
그렇다	3	2,150	40.1	40.1
매우 그렇다	4	2,662	49.7	49.7
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

q41\_5

**사이버범죄에 대한 인식5: 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘이 그 정도가 심하면, 처벌할 필요가 있다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

5) 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘이 그 정도가 심하면, 처벌할 필요가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	207	3.9	3.9
그렇지 않다	2	179	3.3	3.3
그렇다	3	2,030	37.9	37.9
매우 그렇다	4	2,912	54.3	54.3
모름/무응답	99	30	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

q41\_6

**사이버범죄에 대한 인식6: 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘을 피해자가 고통스럽게 느낀다면, 처벌할 필요가 있다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

6) 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘을 피해자가 고통스럽게 느낀다면, 처벌할 필요가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	196	3.7	3.7
그렇지 않다	2	169	3.2	3.2
그렇다	3	1,931	36.0	36.0
매우 그렇다	4	3,036	56.7	56.7
모름/무응답	99	26	.5	.5
		5,358	100.0	100.0



**q41\_7 사이버범죄에 대한 인식7: 사이버 상에서의 놀림이나, 욕, 괴롭힘이 가해자가 악한 마음으로 그랬다면, 처벌할 필요가 있다**

41. 다음은 사이버 공간에서의 범죄에 대한 여러분의 생각을 묻는 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

7) 사이버 상에서의 놀림이나 욕, 괴롭힘이 가해자가 악한 마음으로 그랬다면, 처벌할 필요가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	235	4.4	4.4
그렇지 않다	2	250	4.7	4.7
그렇다	3	2,010	37.5	37.5
매우 그렇다	4	2,836	52.9	52.9
모름/무응답	99	27	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q42 사이버범죄 법적 처벌 가능성 인식 여부**

42. 다른 사람에게 인터넷을 이용해 불쾌감을 주거나 피해를 주는 행동을 하면, 법적인 처벌을 받을 수도 있다는 사실을 알고 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
알고 있음	1	4,383	81.8	81.8
모르고 있음	2	472	8.8	8.8
무응답	99	503	9.4	9.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_1 기존 사이버범죄 대책효과1: 인터넷이나 스마트폰 사용시간 제한**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

1) 인터넷이나 스마트폰 사용시간 제한

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	1,171	21.9	21.9
도움이 안된다	2	1,507	28.1	28.1
다소 도움이 된다	3	2,060	38.4	38.4
매우 도움이 된다	4	599	11.2	11.2
모름/무응답	99	21	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_2 기존 사이버범죄 대책효과2: 모니터링 소프트웨어(하드 보안관) 설치**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

2) 모니터링 소프트웨어(하드 보안관) 설치

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	953	17.8	17.8
도움이 안된다	2	1,224	22.8	22.8
다소 도움이 된다	3	2,327	43.4	43.4
매우 도움이 된다	4	831	15.5	15.5
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_3 기존 사이버범죄 대책효과3: 유해콘텐츠 차단 앱(그린 아이넷) 설치**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

3) 유해콘텐츠 차단 앱(그린 아이넷) 설치

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	971	18.1	18.1
도움이 안된다	2	1,099	20.5	20.5
다소 도움이 된다	3	2,292	42.8	42.8
매우 도움이 된다	4	972	18.1	18.1
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_4 기존 사이버범죄 대책효과4: 경찰 등에 피해사실 적극적 신고**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

4) 경찰 등에 피해사실 적극적 신고

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	471	8.8	8.8
도움이 안된다	2	676	12.6	12.6
다소 도움이 된다	3	2,558	47.7	47.7
매우 도움이 된다	4	1,630	30.4	30.4
모름/무응답	99	23	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_5 기존 사이버범죄 대책효과5: 피해자와 가해자의 화해 및 관계회복**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

5) 피해자와 가해자의 화해 및 관계회복

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	858	16.0	16.0
도움이 안된다	2	1,118	20.9	20.9
다소 도움이 된다	3	2,234	41.7	41.7
매우 도움이 된다	4	1,124	21.0	21.0
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_6 기존 사이버범죄 대책효과6: 가해자 강력처벌**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

6) 가해자 강력처벌

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	403	7.5	7.5
도움이 안된다	2	653	12.2	12.2
다소 도움이 된다	3	2,338	43.6	43.6
매우 도움이 된다	4	1,940	36.2	36.2
모름/무응답	99	24	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_7 기존 사이버범죄 대책효과7: 가해자 전학 등을 통한 피해자와의 분리**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

7) 가해자 전학 등을 통한 피해자와의 분리

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	528	9.9	9.9
도움이 안된다	2	917	17.1	17.1
다소 도움이 된다	3	2,318	43.3	43.3
매우 도움이 된다	4	1,568	29.3	29.3
모름/무응답	99	27	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q43\_8 기존 사이버범죄 대책효과8: 학교에서의 적극적인 감시활동**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

8) 학교에서의 적극적인 감시활동

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	674	12.6	12.6
도움이 안된다	2	1,090	20.3	20.3
다소 도움이 된다	3	2,291	42.8	42.8
매우 도움이 된다	4	1,282	23.9	23.9
모름/무응답	99	21	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q43\_9 기존 사이버범죄 대책효과9: 사이버폭력 예방교육 확대**

43. 여러분은 다음의 대책들이 사이버 상에서의 괴롭힘이나 폭력을 줄이는데 얼마나 도움이 된다고 생각합니까?

9) 사이버폭력 예방교육 확대

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 도움 안된다	1	819	15.3	15.3
도움이 안된다	2	1,014	18.9	18.9
다소 도움이 된다	3	2,184	40.8	40.8
매우 도움이 된다	4	1,319	24.6	24.6
모름/무응답	99	22	.4	.4
		5,358	100.0	100.0

**q44\_1 공감척도1: 함께 놀 친구가 없어서 혼자인 아이를 보면 마음이 슬퍼진다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.

1) 함께 놀 친구가 없어서 혼자인 아이를 보면 마음이 슬퍼진다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	504	9.4	9.4
그렇지 않다	2	473	8.8	8.8
보통이다	3	1,767	33.0	33.0
그렇다	4	1,829	34.1	34.1
매우 그렇다	5	754	14.1	14.1
모름/무응답	99	31	.6	.6

5,358      100.0      100.0

**q44\_2    공감척도2: 다친 아이를 보면 정말 마음이 아프다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
2) 다친 아이를 보면 정말 마음이 아프다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	324	6.0	6.0
그렇지 않다	2	460	8.6	8.6
보통이다	3	1,869	34.9	34.9
그렇다	4	1,908	35.6	35.6
매우 그렇다	5	768	14.3	14.3
모름/무응답	99	29	.5	.5
		5,358	100.0	100.0

**q44\_3    공감척도3: 텔레비전 드라마나 영화를 보다가 우는 때가 있다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
3) 텔레비전 드라마나 영화를 보다가 우는 때가 있다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	954	17.8	17.8
그렇지 않다	2	760	14.2	14.2
보통이다	3	1,119	20.9	20.9
그렇다	4	1,445	27.0	27.0
매우 그렇다	5	1,050	19.6	19.6
모름/무응답	99	30	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q44\_4    공감척도4: 어떤 노래는 너무 슬퍼서 듣다가 울고 싶어진다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
4) 어떤 노래는 너무 슬퍼서 듣다가 울고 싶어진다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	1,260	23.5	23.5
그렇지 않다	2	967	18.0	18.0
보통이다	3	1,207	22.5	22.5
그렇다	4	1,135	21.2	21.2
매우 그렇다	5	758	14.1	14.1
모름/무응답	99	31	.6	.6
		5,358	100.0	100.0

**q44\_5 공감척도5: 다른 친구를 욕하기 전에 그 친구가 어떻게 느낄 것인지를 생각해 본다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
5) 다른 친구를 욕하기 전에 그 친구가 어떻게 느낄 것인지를 생각해 본다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	403	7.5	7.5
그렇지 않다	2	688	12.8	12.8
보통이다	3	2,184	40.8	40.8
그렇다	4	1,408	26.3	26.3
매우 그렇다	5	637	11.9	11.9
모름/무응답	99	38	.7	.7
		5,358	100.0	100.0

**q44\_6 공감척도6: 어떤 일이 생겼을 때 가능한 한 여러 측면에서 바라보려고 노력한다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
6) 어떤 일이 생겼을 때 가능한 한 여러 측면에서 바라보려고 노력한다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	285	5.3	5.3
그렇지 않다	2	305	5.7	5.7
보통이다	3	1,929	36.0	36.0
그렇다	4	1,891	35.3	35.3
매우 그렇다	5	910	17.0	17.0
모름/무응답	99	38	.7	.7
		5,358	100.0	100.0

**q44\_7 공감척도7: 어떤 결정을 내리기 전에 다른 사람들의 의견을 들어본다**

44. 다음은 여러분 자신에 대한 질문입니다. 잘 읽고 해당되는 것에 표시해 주세요.  
7) 어떤 결정을 내리기 전에 다른 사람들의 의견을 들어본다

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	249	4.6	4.6
그렇지 않다	2	288	5.4	5.4
보통이다	3	1,641	30.6	30.6
그렇다	4	2,054	38.3	38.3
매우 그렇다	5	1,083	20.2	20.2
모름/무응답	99	43	.8	.8
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_1 응답자 성별

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

1) 성별

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
남자	1	2,661	49.7	49.7
여자	2	2,695	50.3	50.3
무응답	99	2	.0	.0
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_2 응답자 학력

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

2) 학년

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
초5	1	665	12.4	12.4
초6	2	710	13.3	13.3
중1	3	798	14.9	14.9
중2	4	766	14.3	14.3
중3	5	741	13.8	13.8
고1	6	716	13.4	13.4
고2	7	962	18.0	18.0
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_1 동거가족 유무1: 아버지

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.

① 아버지

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	453	8.5	8.5
예	1	4,894	91.3	91.3
무응답	99	11	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_2 동거가족 유무2: 어머니

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.

3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.

② 어머니

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	278	5.2	5.2
예	1	5,068	94.6	94.6
무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_3 동거가족 유무3: 형제자매

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.  
③ 형제/자매

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	789	14.7	14.7
예	1	4,556	85.0	85.0
무응답	99	13	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_4 동거가족 유무4: 할아버지/할머니

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.  
④ 할아버지/할머니

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	4,641	86.6	86.6
예	1	704	13.1	13.1
무응답	99	13	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_5 동거가족 유무5: 기타

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.  
⑤ 기타

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아니오	0	5,133	95.8	95.8
예	1	213	4.0	4.0
무응답	99	12	.2	.2
		5,358	100.0	100.0

#### q45\_3\_6 형제 자매 수

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.  
③ 형제/자매 \_\_\_\_명

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 명	0	823	15.4	15.4
1 명	1	3,213	60.0	60.0
2 명	2	1,080	20.2	20.2
3 명	3	171	3.2	3.2
4 명	4	37	.7	.7
5 명	5	8	.1	.1
6 명	6	6	.1	.1
7 명	7	1	.0	.0
8 명	8	1	.0	.0
10 명	10	1	.0	.0
11 명	11	1	.0	.0
23 명	23	1	.0	.0
무응답	99	15	.3	.3

5,358      100.0      100.0

#### q45\_3\_7 총 가구원 수

45. 다음은 여러분에 관한 몇 가지 질문입니다. 해당되는 곳에 표시해 주세요.  
3) 함께 살고 있는 사람들을 모두 선택해 주세요.  
현재 함께 살고 있는 가족은 총 \_\_\_\_\_명

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
1 명	1	120	2.2	2.2
2 명	2	701	13.1	13.1
3 명	3	2,845	53.1	53.1
4 명	4	1,175	21.9	21.9
5 명	5	324	6.0	6.0
6 명	6	114	2.1	2.1
7 명	7	33	.6	.6
8 명	8	14	.3	.3
9 명	9	6	.1	.1
10 명	10	5	.1	.1
12 명	12	1	.0	.0
19 명	19	1	.0	.0
24 명	24	1	.0	.0
무응답	99	18	.3	.3
		5,358	100.0	100.0

#### q46 가정형편

46. 자신의 가정형편은 다음 중 어디에 속한다고 생각합니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 못사는 편이	1	55	1.0	1.0
못사는 편이다	2	309	5.8	5.8
보통이다	3	3,240	60.5	60.5
잘사는 편이다	4	1,429	26.7	26.7
매우 잘사는 편이다	5	317	5.9	5.9
모름/무응답	99	8	.1	.1
		5,358	100.0	100.0