

Screening question

Option 1) 19세 이상의 성인만 선정바랍니다.

Option 2: 귀하께서는 지난 1년간 다음과 같은 사행성게임을 해 본 경험이 있으십니까?
해당되는 내용을 모두 V해주시시오.

- ①경마 ②경륜/경정 ③카지노 ④로또 ⑤토토/프로토 ⑥현금거래가능한 인터넷 베팅게임

① 예 (계속진행) ② 아니오 (설문 종료)

Option 3: 귀하께서는 다음 중 어떤 사행성게임을 주로 이용하십니까?

- ①경마 ②경륜/경정 ③카지노 ④로또 ⑤토토/프로토 ⑥ 온라인토토(베팅사이트)
⑦현금거래 가능한 인터넷 베팅게임

Option 4: 주로 이용하시는 사행성게임을 중심으로 아래 항목들을 체크해주시시오.

다음 각 항목에 대해 동의여부를 “그렇다”나 “아니다” 중 하나에 V표 해주시기 바랍니다.

1. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임에 집착하고 있지는 않으십니까? 예를 들어 사행성게임으로 돈 벌 생각을 하거나 다음 베팅과 모험에 대한 계획을 세우거나, 이전의 손실이나 만회에 집착하게 되었다.	[그렇다]	[아니다]
2. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 원하는 만큼의 짜릿함과 스릴을 얻기 위해 사행성게임에 거는 돈이 점점 더 많아졌다.	[그렇다]	[아니다]
3. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임을 즐기거나 끊으려는 노력을 기울였음에도 불구하고 실패했다.	[그렇다]	[아니다]
4. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임을 끊거나 줄이려고 하면 초조하고 불안해지거나 신경질적이 되었다.	[그렇다]	[아니다]
5. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 우울한 기분, 불안이나 죄책감, 무력감을 덜기 위해서 혹은 문제를 피하기 위한 방편으로 사행성게임을 한 것 같다.	[그렇다]	[아니다]
6. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 돈을 잃은 후 잃은 돈을 만회하기 위해 더 많은 돈을 걸게 되는 경우가 자주 있다.	[그렇다]	[아니다]
7. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 가족이나 주변사람들에게 사행성게임에 빠진 정도를 감추기 위하여 거짓말을 했다.	[그렇다]	[아니다]
8. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임할 돈을 마련하거나 사행성게임 빚을 갚기 위해 문서위조, 절도, 사기, 횡령 같은 불법적인 일을 저지른 적이 있다.	[그렇다]	[아니다]
9. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임으로 인해 가족이나 친구 및 중요한 주변 사람들과의 관계가 위험에 처하거나 단절되었다. 혹은 직장이나 학교에서 교육받을 기회를 놓치거나 어려움에 처한 적이 있다.	[그렇다]	[아니다]
10. 지난 1년간 사행성게임을 하면서... 사행성게임으로 인해 경제적 어려움에 처하게 되었고, 결국 가족이나 친척, 친구 등 다른 사람들에게 돈을 빌리거나 도움을 청하게 되었다.	[그렇다]	[아니다]

1. 다음 중 어떤 사행성게임을 주로 이용하시는지 우선 순위로 표시해주시시오.

- ①경마 ②경륜/경정 ③카지노 ④로또 ⑤토토/프로토 ⑥ 온라인토토(베트맨사이트)
 ⑦현금거래 가능한 인터넷 베팅게임

()경마 ()사행성게임성게임 ()로또 ()경륜/경정 ()토토/프로토 ()온라인토토(베트맨사이트) ()현금거래 가능한 인터넷 베팅게임

2. 귀하께서는 한 달 평균 몇 번 정도 사행성게임을 이용하십니까? _____회

3. 귀하께서 1회당 지출하는 베팅금액은 대략 얼마입니까?_____원

4. 귀하께서 사행성게임을 이용하는 동기는 무엇인지 오른쪽 칸(점수)의 적합한 곳에 V표하여 주시기 바랍니다.

사행성게임 동기	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다
1. 돈을 따기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
2. 잃은 돈을 만회하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
3. 승리감이나 대박을 경험하고 싶어서	1	2	3	4	5	6	7
4. 나의 운(Luck)을 시험해 보려고	1	2	3	4	5	6	7
5. 다른 사람(친구포함)과 경쟁하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7

6. 게임을 배우기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
7. 게임을 직접 실습해보고 싶어서	1	2	3	4	5	6	7
8. 도전하고 싶어서	1	2	3	4	5	6	7
9. 성취감을 느끼기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
10. 모험(Risk)을 즐기기 위하여	1	2	3	4	5	6	7

사행성게임 동기	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다
11. 스릴을 느끼기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
12. 게임은 즐겁기 때문에	1	2	3	4	5	6	7
13. 게임은 흥미진진하기(신명나기) 때문에	1	2	3	4	5	6	7
14. 내가 게임에 흥미 있기 때문에	1	2	3	4	5	6	7
15. 내가 호기심이 많기 때문에	1	2	3	4	5	6	7

16. 개인적인 욕구를 충족시킬 무언가를 기대하기 때문에	1	2	3	4	5	6	7
17. 다른 사람들(친구포함)이 게임을 하기 때문에	1	2	3	4	5	6	7
18. 친구와 함께 어울리기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
19. 나와 똑같은 것을 하는 사람들과 함께 하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
20. 새로운 사람들을 만나기 위하여	1	2	3	4	5	6	7

21. 친목을 도모하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
22. 새로운 무엇인가를 하고 싶어서	1	2	3	4	5	6	7
23. 일상적인 스트레스를 해소하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
24. 긴장을 완화하기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
25. 과중한 업무나 책임으로부터 벗어나기 위하여	1	2	3	4	5	6	7
26. 무료함을 달래기 위하여							
27. 판에 박힌 생활에서 벗어나기 위해서							

5. 다음 문항에 대해 귀하의 의견과 일치하는 오른쪽 점수에 V표하여 주시기 바랍니다.

게임열정지표	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다	그저 그렇다	그렇다	매우 그렇다		
1. 나는 사행성게임 없이는 살 수 없다	1	2	3	4	5	6	7
2. 나는 정서적으로 사행성게임에 매달려 있다	1	2	3	4	5	6	7
3. 나는 사행성게임을 하고 싶은 욕구를 통제하기 어렵다	1	2	3	4	5	6	7
4. 나는 사행성게임을 하지 않으면 안 될 것 같은 강박 관념을 갖고 있다	1	2	3	4	5	6	7
5. 충동이 강하여 사행성게임을 하지 않을 수 없다	1	2	3	4	5	6	7

게임열정지표	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다
6. 사행성게임은 나에게 잊을 수 없는 경험을 제공한다	1	2	3	4	5	6	7
7. 사행성게임은 내 삶의 다른 활동들과 조화를 이룬다	1	2	3	4	5	6	7
8. 사행성게임으로부터 발견되는 새로운 것들 때문에 나는 이 게임을 한층 더 즐겁게 생각한다	1	2	3	4	5	6	7
9. 사행성게임은 내가 좋아하는 내 모습을 반영한다	1	2	3	4	5	6	7
10. 사행성게임은 나로 하여금 다양한 경험 속에 살게 해 준다	1	2	3	4	5	6	7

6. 다음은 사행성게임을 하는 동안 어떤 기분이 드시는지를 알아보기 위한 내용입니다. 각 항목에 대해 귀하의 의견과 일치하는 곳(점수)에 V 표하여 주시기 바랍니다.

기분	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다
1. 행복한(happy)	1	2	3	4	5	6	7
2. 갈망하는(eager)	1	2	3	4	5	6	7
3. 낙관적인(optimistic)	1	2	3	4	5	6	7
4. 짜릿한(excited)	1	2	3	4	5	6	7
5. 열성적인(enthusiastic)	1	2	3	4	5	6	7
6. 스릴이 있는(thrilled)	1	2	3	4	5	6	7
7. 기쁜(pleased)	1	2	3	4	5	6	7
8. 성취되지 못한(unfulfilled)	1	2	3	4	5	6	7
9. 불만스런(discontented)	1	2	3	4	5	6	7
10. 좌절스런(frustrated)	1	2	3	4	5	6	7
11. 짜증나는(irritated)	1	2	3	4	5	6	7
12. 긴장된(nervous)	1	2	3	4	5	6	7
13. 화난(angry)	1	2	3	4	5	6	7
14. 슬픈(sad)	1	2	3	4	5	6	7

7. 다음은 사행성게임에 대한 만족도 및 이용의사에 관한 내용입니다.

구분	<==== 7점 척도 ====>							
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다	
pleasure	1. 나는 사행성게임성을 하면서 다른 일의 존재를 잊어버린다.	1	2	3	4	5	6	7
	2. 나는 사행성게임성을 하면 주위의 소음이 신경 쓰이지 않는다.	1	2	3	4	5	6	7
	3. 나는 사행성게임성을 하면 재미와 즐거움을 느낀다.	1	2	3	4	5	6	7
	4. 나는 사행성게임을 하면 시간가는 줄 모른다.	1	2	3	4	5	6	7
	5. 나는 사행성게임을 하면서 새로운 내용이 궁금해진다.	1	2	3	4	5	6	7
attitude	1. 나는 사행성게임성의 전반적인 느낌이 좋다.	1	2	3	4	5	6	7
	2. 나는 사행성게임에 대해 호의적이다	1	2	3	4	5	6	7
	3. 나는 사행성게임을 하는 것은 중요하다고 생각한다.	1	2	3	4	5	6	7
	4. 나는 사행성게임을 하는 것을 좋아한다.	1	2	3	4	5	6	7
intention	1. 나는 정기적으로 사행성게임을 할 것이다.	1	2	3	4	5	6	7
	2. 나는 사행성게임을 계속 이용할 것이다.	1	2	3	4	5	6	7
	3. 나는 다른 게임이 어떤 추가적 혜택을 주어도 계속 사행성게임을 할 것이다.	1	2	3	4	5	6	7
	4. 나는 사행성게임을 다른 사람들에게 적극 추천할 것이다.	1	2	3	4	5	6	7
satisfaction	1. 나는 사행성게임과 서비스에 대하여 전반적으로 만족한다.	1	2	3	4	5	6	7
	2. 나는 사행성게임과 서비스에 대하여 좋게 생각한다.	1	2	3	4	5	6	7
	3. 사행성게임과 서비스에 대한 나의 감정은 만족스럽다.	1	2	3	4	5	6	7
influence	1. 사행성게임을 할 때 다른 사람의 얘기에 영향을 받는다.	1	2	3	4	5	6	7
	2. 사행성게임 선택 시 다른 사람의 얘기에 의존한다.	1	2	3	4	5	6	7
	3. 다른 사람의 얘기가 사행성게임 선택 시 결정적 영향을 미친다.	1	2	3	4	5	6	7

8. 다음은 일반 인터넷 이용에 관한 내용입니다.

인터넷	<==== 7점 척도 ====>						
	전혀 그렇지 않다	그렇지 않다		그저 그렇다	그렇다		매우 그렇다
1. 인터넷을 하지 못하면 무슨 일이 일어났는지 궁금해서 다른 일을 할 수가 없다.	1	2	3	4	5	6	7
2. 인터넷을 할 때 마음대로 되지 않으면 짜증이 난다.	1	2	3	4	5	6	7
3. 인터넷을 하지 못하면 안절부절 못하고 초조해 진다.	1	2	3	4	5	6	7
4. 일상에서 골치 아픈 생각을 잊기 위해 인터넷을 하게 된다.	1	2	3	4	5	6	7
5. 인터넷을 하면 기분이 좋아지고 쉽게 흥분한다.	1	2	3	4	5	6	7
6. 인터넷을 하면 스트레스가 해소되는 것 같다.	1	2	3	4	5	6	7
7. “그만 해야지” 하면서도 번번히 인터넷을 계속하게 된다.	1	2	3	4	5	6	7
8. 해야 할 일을 시작하기 전에 인터넷부터 하게 된다.	1	2	3	4	5	6	7
9. 지나치게 인터넷에 몰두해 있는 나 자신이 한심하게 느껴질 때가 있다.	1	2	3	4	5	6	7
10. 인터넷 사용을 줄여야 한다는 생각을 끊임없이 한다.	1	2	3	4	5	6	7

일반사항

가. 귀하의 거주지는? _____ 광역시/도

나. 귀하의 성별은? ① 남성 ② 여성

다. 귀하의 연령은(만으로)?

① 20세 미만 ② 20~29세 ③ 30~39세 ④ 40~49세 ⑤ 50세 이상

라. 귀하의 교육수준은?

① 초졸(국졸)이하 ② 중·고등학교 ③ 전문대 ④ 대학교 ⑤ 대학원

마. 귀하의 결혼여부는?

① 미혼 ② 기혼 ③ 기타

바. 귀하의 월 평균 소득은?

① 100만원미만 ② 100만~199만원 ③ 200만~399만원 ④ 400~599만원 ⑤ 600만원이상

사. 귀하의 직업은?

① 회사원 ② 사업가(자영업) ③ 공무원 ④ 농수산업 종사자
 ⑤ 학생 ⑥ 주부 ⑦ 기술자 ⑧ 전문직(방송인/예술인/교수)
 ⑨ 관광사업 ⑩ 도·소매업 ⑪ 판매/서비스업 ⑫ 기타_____

♣ 설문에 응답해 주셔서 감사합니다 ♣