



인터넷 사용 실태에 관한 조사

여러분 안녕하세요?

한국형사정책연구원은 우리나라의 범죄에 대해서 연구하고 범죄를 막을 수 있는 방법을 찾기 위해서 국가에서 만든 연구소입니다. 이 조사는 인터넷을 사용할 때 범죄로부터 피해를 당하지 않도록 보호할 수 있는 방법을 찾아내기 위한 것입니다.

여러분이 여기에 대답한 내용은 절대 다른 사람에게 알려지지 않으며, 그 결과는 연구를 위한 목적으로만 사용됩니다. 질문에 대한 답은 맞고 틀린 것이 없기 때문에 솔직하고, 정확하게, 그리고 빠짐없이 대답해주길 부탁드립니다.

감사합니다.

2009년 9월
한국 형사정책연구원

조사기관 : (주)리서치 21
서울 강남구 논현동 74-23 캄캄빌딩 2~3층

담당연구원 : 이 기 성 연구원 (02-3444-8383)

*** 면접원이 기재하는 문항입니다.**

면접원 성명	면접원 코드	
면접일시	2009년 ____ 월 ____ 일 ____ 요일 ____ 시 ____ 분 부터 (____)분 동안	
검증 일시 및 확인	2009년 ____ 월 ____ 일 ____ 요일 (____ 시 ____ 분)	검증 결과 폐기 / 통과

*** 응답자 특성을 묻는 질문입니다.**

성 별	(1) 남자 (2) 여자	나 이	19 ____ 년 생
학 년	(1) 초등학교 5학년 (2) 초등학교 6학년 (3) 중학교 1학년		
학 교 명	(____) 학교 (____) 반		
거 주 지 역	강북동 (1)도봉구 (2)강북구 (3)노원구 (4)성북구 (5)종로구 (6)동대문구 (7)성동구 (8)광진구		
	강북서 (9)은평구 (10)종로구 (11)서대문구 (12)중구 (13)마포구 (14)용산구		
	강남동 (15)강동구 (16)송파구 (17)강남구 (18)서초구		
	강남서 (19)양천구 (20)강서구 (21)영등포구 (22)관악구 (23)구로구 (24)금천구 (25)동작구		

1) 컴퓨터가 집에 어디에 있나요?

- ☐ (1) 내방에 ☐ (2) 부모님 방에 ☐ (3) 다른 형제(남매나 자매)방에
☐ (4) 거실에 ☐ (5) 집에 없다 ☐ (6) 기타 (기록:)

2) 컴퓨터 사용은 주로 언제 하나요? (공부를 위한 사용은 제외합니다)

- ☐ (1) 평일과 주말 모두 사용 ☐ (2) 평일에만 사용 ☐ (3) 주말(공휴일포함)에만 사용

3) 컴퓨터 사용은 하루 평균 얼마나 하나요? (공부를 위한 사용은 제외합니다)

- ☐ (1) 30분 이내 ☐ (2) 30분 ~ 1시간 이내 ☐ (3) 1시간 ~ 2시간 이내
☐ (4) 2시간 ~ 3시간 이내 ☐ (5) 3시간 ~ 4시간 이내 ☐ (6) 4시간 이상

4) 평소 인터넷이나 게임을 하는 시간이 부족하다고 생각하나요?

- ☐ (1) 아주 부족 ☐ (2) 약간 부족 ☐ (3) 적당 ☐ (4) 약간 많은 편 ☐ (5) 아주 많음

5) 주로 어디서 인터넷(게임 포함)을 사용하나요? (가장 많이 사용하는 순서대로 두 가지 고르세요)

가장 많이 사용하는 곳 (기록:) 두 번째로 많이 사용하는 곳 (기록:)

- ☐ (1) 집에서 ☐ (2) 학교에서 ☐ (3) PC방에서
☐ (4) 친구 집에서 ☐ (5) 기타 (기록:)

6) 여러분이 컴퓨터를 사용할 때 하루 평균 동안 얼마나 하는지 표시해 주세요

	전혀 안함	30분 이내	30분 ~ 1시간 이내	1시간 ~ 2시간 이내	2시간 ~ 3시간 이내	3시간 ~ 4시간 이내	4시간 이상
1) 이메일	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
2) 컴퓨터 게임	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
3) (화상)채팅 사이트 접속	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
4) 홈페이지나 블로그 관리	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
5) 메신저	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
6) 음악, 영화나 만화보기	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
7) 카페나 동호회 활동	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
8) 온라인 거래(물품구입)	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
9) 공부 및 학습관련 정보 검색	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)
10) 기타 정보검색	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)	<input type="checkbox"/> (6)	<input type="checkbox"/> (7)

7) 다음은 평소 여러분의 컴퓨터 사용과 관련한 부모님과 관계에 대한 질문입니다.

	전혀 그렇지않다	그렇지 않은편이다	그저 그렇다	그런 편이다	매우 그렇다
1) 부모님은 내가 컴퓨터를 사용할 수 있는 시간을 정해놓고 엄격하게 그 시간만 사용하게 하신다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
2) 부모님은 내가 컴퓨터를 사용할 때 항상 지켜 보신다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
3) 부모님은 내가 컴퓨터로 주로 무엇을 하는지 아신다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
4) 부모님은 나와 함께 컴퓨터를 사용하여 게임을 하거나 영화나 만화를 보려고 노력하시는 편이다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
5) 부모님과 나는 요즘 자주 접속하는 인터넷 사이트나 컴퓨터 게임에 대해 자주 이야기 한다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
6) 나는 부모님의 컴퓨터사용에 대한 지나친 간섭 때문에 스트레스를 받는다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)
7) 나는 부모님으로부터 컴퓨터사용 때문에 꾸중을 자주 듣는 편이다	<input type="checkbox"/> (1)	<input type="checkbox"/> (2)	<input type="checkbox"/> (3)	<input type="checkbox"/> (4)	<input type="checkbox"/> (5)

■ 다음의 글을 잘 읽고 질문에 답해 주세요

【 민수의 인터넷에서 음악 듣기 】

민수는 웹서핑을 하는 중에 P2P사이트(개인간 파일 공유 사이트)를 알게 되었다. P2P사이트에서는 최신 음악, 영화, 만화, 프로그램 등 다양한 파일들이 올라와 있었고 돈을 지불하지 않고도 다운을 받아서 집에서 편하게 듣거나 볼 수 있었다. 민수는 P2P사이트를 통해 다운을 받은 음악파일을 친구 은지에게 들어보라고 자신의 블로그에 올려 놓았고 은지는 민수의 블로그에서 음악을 다운받아 들었다.

8) 위의 글에서 민수와 은지의 행동은 옳은 건가요?

		아주 옳지 않다	옳지 않은 편이다	그저 그렇다	옳은 편이다	아주 옳다
1)	개인간 파일공유사이트에서 음악파일을 다운받은 민수의 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
2)	자신의 블로그에 음악파일을 올린 민수의 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
3)	민수의 블로그에서 음악파일을 다운받은 은지의 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)

9) 위의 글에서 민수와 은지의 행동은 법으로 금지된 것인가요?

		법으로 금지된 행동이 아니다	법으로 금지된 행동이다	잘 모르겠다
1)	개인간 파일공유사이트에서 음악을 다운받은 민수의 행동	—(1)	—(2)	—(3)
2)	자신의 블로그에 음악을 올린 민수의 행동	—(1)	—(2)	—(3)
3)	민수의 블로그에서 음악을 다운받은 은지의 행동	—(1)	—(2)	—(3)

10) 만일, 그 음악을 만든 사람이 민수와 은지가 마음대로 다운받은 상황을 알게 된다면 그 사람의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 —(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

11) 만일, 여러분이 그 음악을 만든 사람이라면 여러분의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 —(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

■ 다음의 글을 잘 읽고 질문에 답해 주세요

【 지은이의 인터넷 댓글 올리기 】

지은이는 평소 싫어했던 병수의 사진이 인터넷에 올라온 것을 보고 심한 욕설과 함께 댓글을 올렸다. 며칠 후 다시 그 사이트에 들어가보니 어릴 적 병수에 대한 이야기를 하며 병수를 욕하는 댓글이 올라와 있었다. 지은이는 다른 사람이 쓴 그 댓글의 내용을 그대로 복사해서 같은 반 친구들이 자주 접속하는 사이트에 올렸다.

12) 위의 글에서 지은이의 행동이 옳은 건가요?

	아주 옳지 않다	옳지 않은 편이다	그저 그렇다	옳은 편이다	아주 옳다
1) 병수사진에 심한 욕설을 하며 댓글을 올린 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
2) 남이 쓴 병수의 어릴 적 이야기를 그대로 복사해서 다른 사이트에 올린 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)

13) 위의 글에서 지은이의 행동이 법으로 금지된 행동인가요?

	법으로 금지된 행동이 아니다	법으로 금지된 행동이다	잘 모르겠다
1) 병수사진에 심한 욕설을 하며 댓글을 올린 행동	—(1)	—(2)	—(3)
2) 남이 쓴 병수의 어릴 적 이야기를 그대로 복사해서 다른 사이트에 올린 행동	—(1)	—(2)	—(3)

14) 만일, 병수가 자신의 사진에 대해 지은이가 쓴 댓글을 보거나 자신의 어릴 적 이야기로 인해 좋지 않은 소문이 퍼진다면 병수의 기분이 어떨까요?

령지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 —(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

15) 만일, 여러분이 병수라면 여러분의 기분이 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 —(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

■ 다음의 글을 잘 읽고 질문에 답해 주세요

【 준이의 온라인 게임 경험 】

준이는 요즘 온라인 게임에 푹 빠져 있다. 좋은 게임아이템과 게임머니를 모으기 위해 시간이 날 때마다 게임을 하였다. 그러던 중 준이는 친구 범이가 그 게임에서 천하무적의 게임아이템을 가지고 있다는 것을 알았다. 우연히 준이는 범이의 집에 갔다가 범이의 게임아이디와 비밀번호를 알게 되었고 집으로 돌아온 준이는 몰래 범이 아이디로 접속해서 범이의 아이템을 자신의 게임아이템방으로 옮겼다.

16) 위의 글에서 준이의 행동이 옳은 건가요?

	아주 옳지 않다	옳지 않은 편이다	그저 그렇다	옳은 편이다	아주 옳다
1) 몰래 범이의 아이디로 접속한 준이의 행동	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
2) 범이의 게임아이템을 가지고 온 준이의 행동	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)

17) 위의 글에서 범이의 아이디로 접속하여 게임 아이템을 몰래 가지고 온 준이의 행동은 법으로 금지되어 있나요?

	법으로 금지된 행동이 아니다	법으로 금지된 행동이다	잘 모르겠다
1) 몰래 범이의 아이디로 접속한 준이의 행동	__(1)	__(2)	__(3)
2) 범이의 게임아이템을 가지고 온 준이의 행동	__(1)	__(2)	__(3)

18) 만일, 범이가 게임을 하려고 들어갔는데 자신의 아이템이 없어진 것을 알면 범이의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 __(1) __(2) __(3) __(4) __(5)

19) 만일, 여러분이 범이라면 여러분의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
 __(1) __(2) __(3) __(4) __(5)

■ 다음의 글을 잘 읽고 질문에 답해 주세요

【 서준이의 게임아이템 관련 경험 】

서준이는 요즘 사고 싶은 물건이 생겼다. 용돈을 모으고 있지만 아직 부족하다. 그러던 중 자신이 자주 하는 게임 사이트에서 게임아이템을 사고 싶다는 다른 사람의 글을 보게 되었다. 서준이는 돈만 받고 게임아이템을 주지 않으면 된다는 생각으로 게임아이템을 팔겠다는 글을 올리고 다른 사람에게 돈을 받았다.

20) 위의 글에서 서준이의 행동이 옳은 건가요?

		아주 옳지 않다	옳지 않은 편이다	그저 그렇다	옳은 편이다	아주 옳다
1)	게임아이템을 팔 생각이 없으면서 게임 아이템을 팔겠다고 글을 올린 서준이의 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
2)	게임아이템을 팔 생각이 없으면서 돈만 받은 서준이의 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)

21) 위의 글에서 서준이의 행위는 법으로 금지되어 있나요?

		법으로 금지된 행동이 아니다	법으로 금지된 행동이다	잘 모르겠다
1)	게임아이템을 팔 생각이 없으면서 게임아이템을 팔겠다고 글을 올린 서준이의 행동	—(1)	—(2)	—(3)
2)	게임아이템을 팔 생각이 없으면서 돈만 받은 서준이의 행동	—(1)	—(2)	—(3)

22) 만일, 서준이가 올린 글을 보고 어떤 사람이 게임아이템을 사기 위해 서준이에게 돈을 주었지만 서준이로부터 게임아이템을 받지 못했다면 그 사람의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
—(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

23) 만일, 여러분이 게임아이템을 사기 위해 누군가에게 돈을 보냈지만 게임아이템을 받지 못했다면 여러분의 기분은 어떨까요?

아무렇지 않음 아주 조금 나쁨 조금 나쁨 많이 나쁨 아주 많이 나쁨
—(1) —(2) —(3) —(4) —(5)

■ 다음은 여러분이 인터넷을 사용하면서 할 수 있는 행동입니다.

다음과 같은 행동을 지난 6개월 동안 한 적이 있는지, 있다면 몇 번 정도인지 적어주세요

24) 내 홈페이지나 블로그에 음악이나 사진, 영화, 컴퓨터 프로그램을 올리거나 링크시킨 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (25번으로 가세요)

24-1) 다음은 홈페이지나 블로그에 음악이나 영화, 컴퓨터 프로그램을 올리거나 링크시킨 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 내가 듣거나 보거나 사용하기 위해	__ (1)	__ (2)
2) 다른 사람에게 들려주거나 보여주기 위해	__ (1)	__ (2)
3) 나의 홈페이지나 블로그의 방문자 수를 늘리기 위해	__ (1)	__ (2)
4) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
5) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)
6) 하면 안되는 행동인줄 몰라서	__ (1)	__ (2)

25) 인터넷에서 유료의 음악이나 만화, 영화, 드라마, 컴퓨터 프로그램을 돈을 내지 않고 다운받아 사용한 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (26번으로 가세요)

25-1) 다음은 인터넷에서 음악이나 영화, 컴퓨터 프로그램을 돈을 내지 않고 다운받아 사용한 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 공짜니까	__ (1)	__ (2)
2) 언제 어디서든 편하게 듣거나 볼 수 있어서	__ (1)	__ (2)
3) 정품과 복제품의 품질 차이가 없어서	__ (1)	__ (2)
4) 정품이 너무 비싸서	__ (1)	__ (2)
5) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
6) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)
7) 하면 안되는 행동인줄 몰라서	__ (1)	__ (2)

26) 인터넷이나 게임을 하면서 상대방에게 심한 욕을 하거나 무서운 말로 겁을 준 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (27번으로 가세요)

26-1) 다음은 인터넷이나 게임을 하면서 남에게 욕을 하거나 무서운 말로 겁을 준 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 그 사람이 그냥 싫어서	__ (1)	__ (2)
2) 그 사람이 나에게 잘못했기 때문에 혼내주기 위해	__ (1)	__ (2)
3) 그 사람이 먼저 나에게 욕을 하고 겁을 줘서	__ (1)	__ (2)
4) 내가 다른 사람에게 당한 적이 있기 때에 또 다른사람에게 똑같이 해주고 싶어서	__ (1)	__ (2)
5) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
6) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)
7) 하면 안 되는 행동인줄 몰라서	__ (1)	__ (2)

27) 인터넷이나 게임을 하면서 나쁜 소문을 퍼뜨린 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (28번으로 가세요)

27-1) 다음은 인터넷이나 게임을 하면서 나쁜 소문을 퍼뜨린 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 그 사람이 그냥 싫어서	__ (1)	__ (2)
2) 그 사람이 나에게 잘못했기 때문에 혼내주기 위해	__ (1)	__ (2)
3) 그 사람이 먼저 내 소문을 퍼뜨려서	__ (1)	__ (2)
4) 내가 다른 사람에게 당한 적이 있어서 또 다른 사람에게 똑같이 해주고 싶어서	__ (1)	__ (2)
5) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
6) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)

28) 친구나 다른 사람의 게임아이템이나 사이버머니를 몰래 가져온 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (29번으로 가세요)

28-1) 다음은 친구나 다른 사람의 게임아이템이나 사이버머니를 몰래 가져온 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 좋은 게임아이템을 갖고 싶어서 (사이버머니를 많이 갖고 싶어서)	__ (1)	__ (2)
2) 친구나 다른 사람을 괴롭히기 위해서	__ (1)	__ (2)
3) 그 사람이 먼저 내 게임아이템이나 사이버머니를 가지고 가서	__ (1)	__ (2)
4) 내가 다른 사람에게 당한 적이 있어서 또 다른 사람에게 똑같이 해주고 싶어서	__ (1)	__ (2)
5) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
6) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)
7) 하면 안 되는 행동인줄 몰라서	__ (1)	__ (2)

29) 물건이나 게임아이템을 팔 생각이 없지만 팔겠다고 하면서 상대방에게 돈을 받으려고 했거나 받은 적이 있다

__ (1) 있다 → (____ 회)

__ (2) 없다 → (30번으로 가세요)

29-1) 다음은 물건이나 게임 아이템을 판다고 하고 돈만 받으려고 했거나 받은 이유들입니다. 각 문항을 잘 읽고 자신의 생각에 따라 응답해주세요.

	그렇다	아니다
1) 돈이 필요해서	__ (1)	__ (2)
2) 친구나 다른 사람을 괴롭혀주기 위해서	__ (1)	__ (2)
3) 상대방이 먼저 나를 속이려 해서	__ (1)	__ (2)
4) 다른 사람에게 당한 적이 있어서 또 다른 사람에게 똑같이 해주고 싶어서	__ (1)	__ (2)
5) 그냥 재미로	__ (1)	__ (2)
6) 누구나 다 하니까	__ (1)	__ (2)
7) 하면 안 되는 행동인줄 몰라서	__ (1)	__ (2)

30) 다음의 행동 가운데 처음으로 한 행동은 무엇인가요? (하나만 선택해 주세요)

- _ (1) 내 홈페이지나 블로그에 음악이나 영화, 컴퓨터 프로그램을 올리거나 링크
 _ (2) 인터넷에서 유료의 음악, 만화, 영화, 드라마, 컴퓨터프로그램을 돈을 내지 않고 다운받아 사용
 _ (3) 인터넷이나 게임을 하면서 심한 욕을 하거나 무서운 말로 겁을 줌
 _ (4) 인터넷이나 게임을 하면서 나쁜 소문을 퍼뜨림
 _ (5) 친구나 다른 사람의 게임아이템이나 사이버머니를 몰래 가져온 적 있음
 _ (6) 물건이나 게임아이템을 팔 생각이 없지만 팔겠다고 하면서 상대방에게 돈을 받으려고 했거나 받은 적 있음
 _ (7) 모두 한적 없음 → (31번으로 가세요)

30-1) 그렇다면, 그 행동을 처음으로 한 때는 언제였나요?

- __ (1) 초등학교 입학 전에 __ (2) 초등학교 1학년 때
__ (3) 초등학교 2학년 때 __ (4) 초등학교 3학년 때
__ (5) 초등학교 4학년 때 __ (6) 초등학교 5학년 때
__ (7) 초등학교 6학년 때 __ (8) 중학교 1학년 때

31) 인터넷(게임 포함)을 할 때 **다른 사람으로부터 다음과 같은 행동을 당한 적이 있나요?**

1)	내가 찍어서 블로그에 올린 사진(혹은 내가 쓴 글)이 나도 모르는 사이에 다른 사람(친구,가족포함) 블로그에 올라간 적 있다	—(1) 있다 →(회)	—(2) 없다
2)	인터넷(게임 포함)을 할 때 다른 사람으로부터 심한 욕을 들었거나 무서운 말을 들어서 겁을 먹은 적이 있다	—(1) 있다 →(회)	—(2) 없다
3)	인터넷 사이트를 통해 나의 나쁜 소문이 퍼진 적이 있다	—(1) 있다 →(회)	—(2) 없다
4)	내 게임아이템이나 사이버머니를 몰래 가져갔다	—(1) 있다 →(회)	—(2) 없다
5)	게임아이템(다른 물건 포함)을 사기위해 돈을 보냈지만 해당 게임 아이템(물건)을 받지 못했다	—(1) 있다 →(회)	—(2) 없다

31-1) (31번의 5가지 중 1가지라도 경험한 적이 있다면) 그 후에 어떻게 했나요?

	그렇다	아니다
1) 부모님이나 선생님에게 말했다	___(1)	___(2)
2) 친구에게 말했다	___(1)	___(2)
3) 해당 사이트에 신고하거나 글을 올렸다	___(1)	___(2)
4) 경찰(사이버수사대관련 사이트포함)에 신고했다	___(1)	___(2)
5) 내가 경험한 것처럼 다른 사람에게(혹은 그 사람에게) 하려고 했거나 했다	___(1)	___(2)
6) 어떻게 해야 할 지 몰랐다	___(1)	___(2)
7) 아무런 행동도 하지 않았다	___(1)	___(2)
8) 내가 범죄피해를 당한 것인지도 몰랐다	___(1)	___(2)

32) 평소 여러분은 자신에 대해 어떻게 생각하나요?

	전혀 그렇지 않다	그렇지 않은편 이다	그저 그렇다	그런 편이다	매우 그렇다
1) 나는 무슨 일을 할 때 되도록 계획 없이 하는 편이다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
2) 나는 기분 내키는 대로 행동 한다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
3) 나는 충동적으로 행동하는 경우가 많다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
4) 나는 나중에 일어날 일을 생각하지 않고 그냥 생각나는 대로 바로바로 행동한다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
5) 나는 자랑할 게 별로 없다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
6) 전체적으로 나 자신에 대해 만족하지 못 한다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
7) 나는 부족한 점이 많다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)
8) 나는 내 자신이 좋지 못한 사람이라고 생각한다	__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)

33) 지난 6개월 동안 다음과 같은 행동을 한 적이 있나요? 했다면 몇 번 정도 했나요?

1) 술 마시기	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다
2) 담배 피우기	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다
3) 무단결석	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다
4) 가출	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다
5) 남을 심하게 때리거나 괴롭히기(욕하거나 나쁜 소문 퍼뜨리기)	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다
6) 남의 돈이나 물건 훔치기	__(1) 있다 →(회)	__(2) 없다

34) 평소 인터넷(게임 포함)을 하면서 나와 다른 사람의 행동이 잘못된 행동인지 궁금했던 적이 있었나요?

전혀 궁금한 적 없었다	별로 궁금한 적 없었다	그저 그렇다	가끔 궁금했다	자주 궁금했다
__(1)	__(2)	__(3)	__(4)	__(5)

35) 지금까지 인터넷(게임 포함)을 할 때, 어떤 행동이 잘못된 행동인지에 대해서 배운 적이 있나요?

__(1) 배운 적 있다 __(2) 배운 적 없다 → (36번으로 가세요)

35-1) 배운 적이 있다면, 어떤 경로를 통하여 알게 되었나요? (해당되는 것 모두 선택해 주세요)

- | | |
|------------------|-----------------------|
| __(1) 학교 선생님을 통해 | __(2) 수련시설 등의 지도자를 통해 |
| __(3) 인터넷 자료를 통해 | __(4) 신문, 방송을 통해 |
| __(5) 친구들을 통해 | __(6) 주변의 어른들을 통해 |
| __(7) 기타(기록) | |

36) 만약, 인터넷(게임 포함)을 할 때 무엇이 잘못된 행동인지 가르쳐주고 관련 법이나 처벌 규정, 신고방법 등에 대하여 교육을 한다면 받아보고 싶은가요?

	전혀 싫지 않다	받고 싶지 않다	그저 그렇다	받고 싶다	꼭 받고 싶다
1) 음악, 영화 등 불법다운로드 및 저작권 관련	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
2) 다른 사람에게 욕하거나 나쁜 소문을 퍼트린 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
3) 사이버머니나 게임아이템을 몰래 가지고 오거나 돈만 받고 물건이나 게임아이템 주지 않는 행동	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
4) 허락없이 다른 사람의 주민등록번호나 아이디로 등록 및 가입	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
5) 해킹(자료조작, 파손, 유출)	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)
6) 불건전사이트 운영 및 가입	—(1)	—(2)	—(3)	—(4)	—(5)

****여기서는 여러분의 친한 친구들에 대해 몇 가지 물어볼게요**

37) 평소 친하게 지내는 친구가 몇 명이나 있나요?

—(1) 1명 —(2) 2-3명 —(3) 4-5명 —(4) 6명 이상 —(5) 없다 → (40번으로 가세요)

38) 평소 친하게 지내는 친구 중 인터넷에 ‘악성 댓글을 올리거나’, ‘음악이나 영화를 불법 다운로드 받아 사용하거나’, ‘남의 게임아이템을 몰래 가져오거나’, ‘물건이나 게임아이템을 판다고 속여 돈만 받거나 받으려고 한 적이 있는’ 친구가 있나요?

—(1) 없다 —(2) 1명 —(3) 2-3명 —(4) 4-5명 —(5) 6명 이상

39) 평소 친하게 지내는 친구 중 ‘담배를 피우거나 술을 마시거나’, ‘무단결석이나 가출을 하거나’, ‘남을 심하게 때리거나 놀리거나’, ‘남의 돈이나 물건을 훔치거나’ 하는 친구가 있나요?

—(1) 없다 —(2) 1명 —(3) 2-3명 —(4) 4-5명 —(5) 6명 이상

****마지막으로 여러분과 가족에 대한 질문입니다**

40) 본인은 학급에서 성적은 어느 정도인가요?

—(1) 상위권 —(2) 중상위권 —(3) 중위권 —(4) 중하위권 —(5) 하위권

41) 부모님과 함께 살고 있나요?

—(1) 부모님 모두 같이 살고 있음. (주말에만 같이 사는 경우도 포함)
 —(2) 아버지만 같이 살고 있음.
 —(3) 어머니만 같이 살고 있음.
 —(4) 두 분 다 안계십니다 → (44번으로 가세요)

42) 부모님의 최종학력은 어떻게 되시나요? (해당 번호를 각각 적어주세요)

아버지 (기록: _____) 어머니 (기록 : _____)

- (1) 중학교 졸업 이하 (2) 고등학교 졸업 (3) 대학교 졸업
(4) 대학원 이상 (5) 모른다

43) 부모님은 현재 직업을 갖고 계십니까?

- __ (1) 두 분 모두 직업이 있음(맞벌이) __ (2) 아버지만 직업이 있음
__ (3) 어머니만 직업이 있음 __ (4) 두 분 모두 직업이 없음

44) 본인의 가정형편은 어떠한 것 같나요?

- 아주 잘사는 편 잘 사는 편 보통 못사는 편 매우 못 사는 편
__ (5) __ (4) __ (3) __ (2) __ (1)

♠ 오랜 시간 설문에 응해주셔서 진심으로 감사드립니다 ♠

연 락 처	휴대전화 : (_____)	집 전 화 : (_____)
-------	------------------	-------------------