

카지노 이용요인에 관한 조사 CODE BOOK

자료번호	A1-2010-0132
연구책임자	구효진
연구수행기관	
조사년도	2010년
자료서비스기관	한국사회과학자료원
자료공개년도	2012년
코드북 제작년도	2012년

이 자료를 연구 및 저작에 이용, 참고 및 인용할 경우에는 KOSSDA의 자료인용표준서식에 준하여 자료의 출처를 반드시 명시하여야 합니다. 자료 출처는 자료명이 최초로 언급되는 부분이나 참고문헌 목록에 명시할 수 있습니다.

■ 자료를 이용, 참고, 인용할 경우 표준서식

구효진. 2010. 「카지노 이용요인에 관한 조사」. 자료서비스기관: 한국사회과학자료원. 자료공개년도: 2012년. 자료번호: A1-2010-0132.

■ 코드북을 인용할 경우 표준서식

한국사회과학자료원. 2012. 「카지노 이용요인에 관한 조사 CODE BOOK」. pp. 5-10.

이 자료의 코드북에 대한 모든 권한은 KOSSDA에 있으며 KOSSDA의 사전허가 없이 복제, 송신, 출판, 배포할 수 없습니다.

q1_1

카지노 방문동기1: 내가 좋아하는 게임을 할 때 나는 뭔가 유용한 것을 얻는다는 느낌을 받기 때문에

I. 카지노 방문동기

내가 좋아하는 게임을 할 때 나는 뭔가 유용한 것을 얻는다는 느낌을 받기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	16	7.4	7.4
그렇지 않다	2	33	15.3	15.3
보통	3	55	25.6	25.6
그렇다	4	81	37.7	37.7
매우 그렇다	5	30	14.0	14.0
		215	100.0	100.0

q1_2

카지노 방문동기2: 내가 게임을 통제할 수 있을 때 나는 만족감을 느끼기 때문에

I. 카지노 방문동기

내가 게임을 통제할 수 있을 때 나는 만족감을 느끼기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	13	6.0	6.0
그렇지 않다	2	38	17.7	17.7
보통	3	69	32.1	32.1
그렇다	4	64	29.8	29.8
매우 그렇다	5	31	14.4	14.4
		215	100.0	100.0

q1_3

카지노 방문동기3: 카지노 게임에 도전해 보고 싶어서

I. 카지노 방문동기

카지노 게임에 도전해 보고 싶어서

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	7	3.3	3.3
그렇지 않다	2	21	9.8	9.8
보통	3	79	36.7	36.7
그렇다	4	74	34.4	34.4
매우 그렇다	5	34	15.8	15.8
		215	100.0	100.0

q1_4 카지노 방문동기4: 카지노 게임은 나의 게임 지식을 풍부하게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 나의 게임 지식을 풍부하게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	35	16.3	16.3
그렇지 않다	2	49	22.8	22.8
보통	3	77	35.8	35.8
그렇다	4	48	22.3	22.3
매우 그렇다	5	6	2.8	2.8
		215	100.0	100.0

q1_5 카지노 방문동기5: 나는 새로운 게임을 배움으로서 큰 만족감을 느끼기 때문에

I. 카지노 방문동기
나는 새로운 게임을 배움으로서 큰 만족감을 느끼기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	24	11.2	11.2
그렇지 않다	2	42	19.5	19.5
보통	3	71	33.0	33.0
그렇다	4	61	28.4	28.4
매우 그렇다	5	17	7.9	7.9
		215	100.0	100.0

q1_6 카지노 방문동기6: 카지노 게임을 통해 내 능력을 알 수 있기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임을 통해 내 능력을 알 수 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	32	14.9	14.9
그렇지 않다	2	62	28.8	28.8
보통	3	59	27.4	27.4
그렇다	4	52	24.2	24.2
매우 그렇다	5	10	4.7	4.7
		215	100.0	100.0

q1_7 카지노 방문동기7: 카지노 게임은 호기심을 만족시킬 수 있기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 호기심을 만족시킬 수 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	10	4.7	4.7
그렇지 않다	2	27	12.6	12.6
보통	3	85	39.5	39.5
그렇다	4	69	32.1	32.1
매우 그렇다	5	24	11.2	11.2
		215	100.0	100.0

q1_8 카지노 방문동기8: 카지노 게임은 흥미진진하기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 흥미진진하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	11	5.1	5.1
그렇지 않다	2	21	9.8	9.8
보통	3	84	39.1	39.1
그렇다	4	77	35.8	35.8
매우 그렇다	5	22	10.2	10.2
		215	100.0	100.0

q1_9 카지노 방문동기9: 카지노 게임은 나를 매우 즐겁게 만들어 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 나를 매우 즐겁게 만들어 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	10	4.7	4.7
그렇지 않다	2	26	12.1	12.1
보통	3	80	37.2	37.2
그렇다	4	72	33.5	33.5
매우 그렇다	5	27	12.6	12.6
		215	100.0	100.0

q1_10 카지노 방문동기10: 내가 좋아하는 게임을 할 때 나는 매우 강한 자극을 느끼기 때문에

I. 카지노 방문동기
내가 좋아하는 게임을 할 때 나는 매우 강한 자극을 느끼기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	12	5.6	5.6
그렇지 않다	2	31	14.4	14.4
보통	3	80	37.2	37.2
그렇다	4	67	31.2	31.2
매우 그렇다	5	25	11.6	11.6
		215	100.0	100.0

q1_11 카지노 방문동기11: 카지노 게임은 스릴을 느끼게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 스릴을 느끼게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	8	3.7	3.7
그렇지 않다	2	26	12.1	12.1
보통	3	71	33.0	33.0
그렇다	4	82	38.1	38.1
매우 그렇다	5	28	13.0	13.0
		215	100.0	100.0

q1_12 카지노 방문동기12: 카지노 게임은 친구들과 어울릴 수 있게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 친구들과 어울릴 수 있게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	23	10.7	10.7
그렇지 않다	2	53	24.7	24.7
보통	3	89	41.4	41.4
그렇다	4	36	16.7	16.7
매우 그렇다	5	14	6.5	6.5
		215	100.0	100.0

q1_13 카지노 방문동기13: 카지노 게임을 통해 친목을 도모할 수 있기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임을 통해 친목을 도모할 수 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	23	10.7	10.7
그렇지 않다	2	57	26.5	26.5
보통	3	85	39.5	39.5
그렇다	4	43	20.0	20.0
매우 그렇다	5	7	3.3	3.3
		215	100.0	100.0

q1_14 카지노 방문동기14: 카지노 게임은 새로운 사람들을 알게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 새로운 사람들을 알게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	36	16.7	16.7
그렇지 않다	2	51	23.7	23.7
보통	3	80	37.2	37.2
그렇다	4	35	16.3	16.3
매우 그렇다	5	13	6.0	6.0
		215	100.0	100.0

q1_15 카지노 방문동기15: 나는 카지노 게임에서 이겼을 때 나는 뭔가 특별한 사람이 된 것 같이 느껴지기 때문에

I. 카지노 방문동기
나는 카지노 게임에서 이겼을 때 나는 뭔가 특별한 사람이 된 것 같이 느껴지기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	15	7.0	7.0
그렇지 않다	2	43	20.0	20.0
보통	3	73	34.0	34.0
그렇다	4	58	27.0	27.0
매우 그렇다	5	26	12.1	12.1
		215	100.0	100.0

q1_16 카지노 방문동기16: 카지노 게임을 통해 다른 사람들에게 내가 매우 역동적인 사람이라는 것을 보여줄 수 있기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임을 통해 다른 사람들에게 내가 매우 역동적인 사람이라는 것을 보여줄 수 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	43	20.0	20.0
그렇지 않다	2	49	22.8	22.8
보통	3	73	34.0	34.0
그렇다	4	43	20.0	20.0
매우 그렇다	5	7	3.3	3.3
		215	100.0	100.0

q1_17 카지노 방문동기17: 카지노 게임을 함으로써 다른 사람들의 부러움을 받을 수 있기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임을 함으로써 다른 사람들의 부러움을 받을 수 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	47	21.9	21.9
그렇지 않다	2	44	20.5	20.5
보통	3	83	38.6	38.6
그렇다	4	35	16.3	16.3
매우 그렇다	5	6	2.8	2.8
		215	100.0	100.0

q1_18 카지노 방문동기18: 카지노 게임은 긴장을 완화시켜 주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 긴장을 완화시켜 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	39	18.1	18.1
그렇지 않다	2	41	19.1	19.1
보통	3	73	34.0	34.0
그렇다	4	47	21.9	21.9
매우 그렇다	5	15	7.0	7.0
		215	100.0	100.0

q1_19 카지노 방문동기19: 카지노 게임은 일상의 지루함을 없애주기 때문에

I. 카지노 방문동기
카지노 게임은 일상의 지루함을 없애주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	33	15.3	15.3
보통	3	78	36.3	36.3
그렇다	4	63	29.3	29.3
매우 그렇다	5	22	10.2	10.2
		215	100.0	100.0

q1_20 카지노 방문동기20: 판에 박힌 생활에서 벗어나기 위하여

I. 카지노 방문동기
판에 박힌 생활에서 벗어나기 위하여

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	28	13.0	13.0
보통	3	69	32.1	32.1
그렇다	4	75	34.9	34.9
매우 그렇다	5	24	11.2	11.2
		215	100.0	100.0

q1_21 카지노 방문동기21: 일상의 고민들로부터 벗어나게 위하여

I. 카지노 방문동기
일상의 고민들로부터 벗어나게 위하여

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	27	12.6	12.6
그렇지 않다	2	49	22.8	22.8
보통	3	57	26.5	26.5
그렇다	4	58	27.0	27.0
매우 그렇다	5	24	11.2	11.2
		215	100.0	100.0

q1_22 카지노 방문동기22: 카지노 게임은 내가 돈을 쉽고 빠르게 딸 수 있게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기

카지노 게임은 내가 돈을 쉽고 빠르게 딸 수 있게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	24	11.2	11.2
그렇지 않다	2	43	20.0	20.0
보통	3	58	27.0	27.0
그렇다	4	55	25.6	25.6
매우 그렇다	5	35	16.3	16.3
		215	100.0	100.0

q1_23 카지노 방문동기23: 카지노 게임은 무언가 내가 꿈꾸는 것을 얻게 해 주기 때문에

I. 카지노 방문동기

카지노 게임은 무언가 내가 꿈꾸는 것을 얻게 해 주기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	35	16.3	16.3
그렇지 않다	2	58	27.0	27.0
보통	3	58	27.0	27.0
그렇다	4	47	21.9	21.9
매우 그렇다	5	17	7.9	7.9
		215	100.0	100.0

q1_24 카지노 방문동기24: 카지노 게임을 통해 그동안 잃은 돈을 만회하기 위하여

I. 카지노 방문동기

카지노 게임을 통해 그동안 잃은 돈을 만회하기 위하여

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	48	22.3	22.3
그렇지 않다	2	52	24.2	24.2
보통	3	61	28.4	28.4
그렇다	4	38	17.7	17.7
매우 그렇다	5	16	7.4	7.4
		215	100.0	100.0

q2_1 카지노선택속성1: 내가 선호하는 카지노 게임이 있기 때문에

II. 카지노 선택속성
내가 선호하는 카지노 게임이 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	46	21.4	21.4
보통	3	72	33.5	33.5
그렇다	4	64	29.8	29.8
매우 그렇다	5	14	6.5	6.5
		215	100.0	100.0

q2_2 카지노선택속성2: 호텔 내 다양한 부대시설이 있기 때문에

II. 카지노 선택속성
호텔 내 다양한 부대시설이 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	7	3.3	3.3
그렇지 않다	2	34	15.8	15.8
보통	3	87	40.5	40.5
그렇다	4	72	33.5	33.5
매우 그렇다	5	15	7.0	7.0
		215	100.0	100.0

q2_3 카지노선택속성3: 카지노로 부터 다양한 식사와 음료가 제공되기 때문에

II. 카지노 선택속성
카지노로 부터 다양한 식사와 음료가 제공되기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	9	4.2	4.2
그렇지 않다	2	36	16.7	16.7
보통	3	81	37.7	37.7
그렇다	4	69	32.1	32.1
매우 그렇다	5	20	9.3	9.3
		215	100.0	100.0

q2_4 카지노선택속성4: 카지노 규모가 크기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
카지노 규모가 크기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	10	4.7	4.7
그렇지 않다	2	33	15.3	15.3
보통	3	89	41.4	41.4
그렇다	4	66	30.7	30.7
매우 그렇다	5	17	7.9	7.9
		215	100.0	100.0

q2_5 카지노선택속성5: 카지노로 부터 다양한 할인혜택(쿠폰)이 주어지기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
카지노로 부터 다양한 할인혜택(쿠폰)이 주어지기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	9	4.2	4.2
그렇지 않다	2	39	18.1	18.1
보통	3	105	48.8	48.8
그렇다	4	44	20.5	20.5
매우 그렇다	5	18	8.4	8.4
		215	100.0	100.0

q2_6 카지노선택속성6: 게임 승률이 높기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
게임 승률이 높기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	27	12.6	12.6
그렇지 않다	2	54	25.1	25.1
보통	3	86	40.0	40.0
그렇다	4	43	20.0	20.0
매우 그렇다	5	5	2.3	2.3
		215	100.0	100.0

q2_7 카지노선택속성7: 잡지광고를 많이 하기 때문에

II. 카지노 선택속성
잡지광고를 많이 하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	35	16.3	16.3
그렇지 않다	2	43	20.0	20.0
보통	3	67	31.2	31.2
그렇다	4	54	25.1	25.1
매우 그렇다	5	16	7.4	7.4
		215	100.0	100.0

q2_8 카지노선택속성8: 기내광고를 많이 하기 때문에

II. 카지노 선택속성
기내광고를 많이 하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	38	17.7	17.7
그렇지 않다	2	54	25.1	25.1
보통	3	68	31.6	31.6
그렇다	4	48	22.3	22.3
매우 그렇다	5	7	3.3	3.3
		215	100.0	100.0

q2_9 카지노선택속성9: 카지노 명성이 높기 때문에

II. 카지노 선택속성
카지노 명성이 높기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	28	13.0	13.0
보통	3	69	32.1	32.1
그렇다	4	69	32.1	32.1
매우 그렇다	5	30	14.0	14.0
		215	100.0	100.0

q2_10 카지노선택속성10: 종사원들의 깔끔한 용모 때문에

**II. 카지노 선택속성
종사원들의 깔끔한 용모 때문에**

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	31	14.4	14.4
보통	3	111	51.6	51.6
그렇다	4	47	21.9	21.9
매우 그렇다	5	7	3.3	3.3
		215	100.0	100.0

q2_11 카지노선택속성11: 고객에 대한 판촉직원의 배려와 관심이 크기 때문에

**II. 카지노 선택속성
고객에 대한 판촉직원의 배려와 관심이 크기 때문에**

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	17	7.9	7.9
그렇지 않다	2	35	16.3	16.3
보통	3	101	47.0	47.0
그렇다	4	55	25.6	25.6
매우 그렇다	5	7	3.3	3.3
		215	100.0	100.0

q2_12 카지노선택속성12: 고객 요구에 대한 종사원들의 응대가 신속하기 때문에

**II. 카지노 선택속성
고객 요구에 대한 종사원들의 응대가 신속하기 때문에**

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	17	7.9	7.9
그렇지 않다	2	37	17.2	17.2
보통	3	95	44.2	44.2
그렇다	4	54	25.1	25.1
매우 그렇다	5	12	5.6	5.6
		215	100.0	100.0

q2_13 카지노선택속성13: 딜러의 게임 숙련도가 높기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
딜러의 게임 숙련도가 높기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	35	16.3	16.3
보통	3	101	47.0	47.0
그렇다	4	51	23.7	23.7
매우 그렇다	5	9	4.2	4.2
		215	100.0	100.0

q2_14 카지노선택속성14: 금연 테이블이 지정되어 있기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
금연 테이블이 지정되어 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	30	14.0	14.0
그렇지 않다	2	34	15.8	15.8
보통	3	88	40.9	40.9
그렇다	4	48	22.3	22.3
매우 그렇다	5	15	7.0	7.0
		215	100.0	100.0

q2_15 카지노선택속성15: 실내 인테리어가 훌륭하기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
실내 인테리어가 훌륭하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	22	10.2	10.2
그렇지 않다	2	28	13.0	13.0
보통	3	92	42.8	42.8
그렇다	4	64	29.8	29.8
매우 그렇다	5	9	4.2	4.2
		215	100.0	100.0

q2_16 카지노선택속성16: 깨끗한 실내 공기가 제공되기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
깨끗한 실내 공기가 제공되기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	19	8.8	8.8
그렇지 않다	2	34	15.8	15.8
보통	3	88	40.9	40.9
그렇다	4	61	28.4	28.4
매우 그렇다	5	13	6.0	6.0
		215	100.0	100.0

q2_17 카지노선택속성17: 카지노까지 찾아오는데 교통시설이 편리하기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
카지노까지 찾아오는데 교통시설이 편리하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	15	7.0	7.0
그렇지 않다	2	26	12.1	12.1
보통	3	87	40.5	40.5
그렇다	4	56	26.0	26.0
매우 그렇다	5	31	14.4	14.4
		215	100.0	100.0

q2_18 카지노선택속성18: 주변에 관광시설이 있기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
주변에 관광시설이 있기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	17	7.9	7.9
그렇지 않다	2	37	17.2	17.2
보통	3	74	34.4	34.4
그렇다	4	68	31.6	31.6
매우 그렇다	5	19	8.8	8.8
		215	100.0	100.0

q2_19 카지노선택속성19: 공항으로 부터의 접근이 용이하기 때문에

II. 카지노 선택속성
공항으로 부터의 접근이 용이하기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	17	7.9	7.9
그렇지 않다	2	37	17.2	17.2
보통	3	83	38.6	38.6
그렇다	4	58	27.0	27.0
매우 그렇다	5	20	9.3	9.3
		215	100.0	100.0

q2_20 카지노선택속성20: 여행사에서 추천해 주었기 때문에

II. 카지노 선택속성
여행사에서 추천해 주었기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	22	10.2	10.2
그렇지 않다	2	38	17.7	17.7
보통	3	89	41.4	41.4
그렇다	4	40	18.6	18.6
매우 그렇다	5	26	12.1	12.1
		215	100.0	100.0

q2_21 카지노선택속성21: 지인들이 추천해 주었기 때문에

II. 카지노 선택속성
지인들이 추천해 주었기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	13	6.0	6.0
그렇지 않다	2	39	18.1	18.1
보통	3	80	37.2	37.2
그렇다	4	67	31.2	31.2
매우 그렇다	5	16	7.4	7.4
		215	100.0	100.0

q2_22 카지노선택속성22: 가이드북에 실려 있었기 때문에

Ⅱ. 카지노 선택속성
가이드북에 실려 있었기 때문에

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
전혀 그렇지 않다	1	17	7.9	7.9
그렇지 않다	2	37	17.2	17.2
보통	3	99	46.0	46.0
그렇다	4	46	21.4	21.4
매우 그렇다	5	16	7.4	7.4
		215	100.0	100.0

q3_1 응답자 성별

Ⅲ. 일반사항
1. 귀하의 성별은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
여성	1	97	45.1	45.1
남성	2	118	54.9	54.9
		215	100.0	100.0

q3_2 응답자 연령

Ⅲ. 일반사항
2. 귀하의 연령은(만으로)?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
20-29세	1	59	27.4	27.4
30-39세	2	69	32.1	32.1
40-49세	3	55	25.6	25.6
50-59세	4	22	10.2	10.2
60세 이상	5	10	4.7	4.7
		215	100.0	100.0

q3_3 응답자 혼인여부

Ⅲ. 일반사항
3. 귀하의 결혼유무는?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
미혼	1	98	45.6	45.6
기혼	2	111	51.6	51.6
기타	3	6	2.8	2.8
		215	100.0	100.0

q3_4 응답자 학력

Ⅲ. 일반사항
4. 귀하의 학력은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
중학교 졸업 이하	1	2	.9	.9
고등학교 졸업	2	44	20.5	20.5
2년제 대학 졸업	3	41	19.1	19.1
4년제 대학 졸업	4	97	45.1	45.1
대학원 재학이상	5	31	14.4	14.4
		215	100.0	100.0

q3_5 연평균 소득

Ⅲ. 일반사항
5. 귀하의 연평균 소득은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
10만엔 미만	1	19	8.8	8.8
10-15만엔 미만	2	21	9.8	9.8
15-20만엔 미만	3	35	16.3	16.3
20-30만엔 미만	4	53	24.7	24.7
30만엔 이상	5	87	40.5	40.5
		215	100.0	100.0

q3_6 한국방문 횟수

Ⅲ. 일반사항

6. 이번 방문을 포함한 한국방문 횟수는?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
처음방문	1	57	26.5	26.5
2회	2	40	18.6	18.6
3회	3	41	19.1	19.1
4회	4	21	9.8	9.8
5회이상	5	56	26.0	26.0
		215	100.0	100.0

q3_7 이번 방문기간 중 체재일수

Ⅲ. 일반사항

7. 이번 방문기간 중 체재일수는?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
당일여행	1	1	.5	.5
2일	2	25	11.6	11.6
3일	3	94	43.7	43.7
4일	4	39	18.1	18.1
5일	5	14	6.5	6.5
6일 이상	6	42	19.5	19.5
		215	100.0	100.0

q3_8 한국방문 목적

Ⅲ. 일반사항

8. 이번 한국방문 목적은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
일반관광	1	110	51.2	51.2
카지노 방문	2	28	13.0	13.0
친지방문	3	18	8.4	8.4
비즈니스	4	35	16.3	16.3
기타	5	24	11.2	11.2
		215	100.0	100.0

q3_9 방문 동반자

Ⅲ. 일반사항

9. 이번 한국 방문 중 같이 동반한 사람은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
개인	1	50	23.3	23.3
배우자	2	23	10.7	10.7
친구	3	63	29.3	29.3
가족	4	33	15.3	15.3
단체	5	44	20.5	20.5
기타	6	2	.9	.9
		215	100.0	100.0

q3_10 한국이외 다른 나라 카지노 방문 경험 유무

Ⅲ. 일반사항

10. 한국 외의 다른 나라 카지노 방문 경험은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	111	51.6	51.6
없다	2	104	48.4	48.4
		215	100.0	100.0

q3_11 카지노 방문 횟수(다른 나라 카지노 포함)

Ⅲ. 일반사항

11. 이번 방문을 포함한 카지노 방문 횟수는(다른 나라 카지노 포함)?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
처음방문	1	76	35.3	35.3
2회	2	49	22.8	22.8
3회	3	36	16.7	16.7
4회	4	17	7.9	7.9
5회 이상	5	37	17.2	17.2
		215	100.0	100.0

q3_12 한국 카지노 게임 중 가장 선호하는 게임

Ⅲ. 일반사항

12. 한국 카지노 게임 중 가장 선호하는 게임은?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
룰렛	1	77	35.8	35.8
블랙잭	2	26	12.1	12.1
바카라	3	29	13.5	13.5
다이사이	4	18	8.4	8.4
포커	5	16	7.4	7.4
빅휠	6	11	5.1	5.1
슬롯머신	7	38	17.7	17.7
		215	100.0	100.0