

갤럽 옴니버스 조사, 2007 : 스트레스와
건강, 수면과 꿈
CODE BOOK

자료번호	A1-2007-0085
연구책임자	
연구수행기관	한국갤럽조사연구소
조사년도	2007년
자료서비스기관	한국사회과학자료원
자료공개년도	2010년
코드북 제작년도	2010년

이 자료를 연구 및 저작에 이용, 참고 및 인용할 경우에는 KOSSDA의 자료인용표준서식에 준하여 자료의 출처를 반드시 명시하여야 합니다. 자료 출처는 자료명이 최초로 언급되는 부분이나 참고문헌 목록에 명시할 수 있습니다.

■ 자료를 이용, 참고, 인용할 경우 표준서식

한국갤럽조사연구소. 2010. 「갤럽 옴니버스 조사, 2007 : 스트레스와 건강, 수면과 꿈」. 연구수행기관: 한국갤럽조사연구소. 자료서비스기관: 한국사회과학자료원. 자료공개년도: 2010년. 자료번호: A1-2007-0085.

■ 코드북을 인용할 경우 표준서식

한국사회과학자료원. 2010. 「갤럽 옴니버스 조사, 2007 : 스트레스와 건강, 수면과 꿈 CODE BOOK」. pp. 1-22.

이 자료의 코드북에 대한 모든 권한은 KOSSDA에 있으며 KOSSDA의 사전허가 없이 복제, 송신, 출판, 배포할 수 없습니다.

q1 응답자 건강상태

문 1) 같은 나이의 다른 사람들과 비교하여 OO님은 얼마나 건강하다고 생각하십니까? 건강하지 않다고 생각하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아주 건강하다	1	249	16.6	16.6
건강한 편이다	2	1,013	67.4	67.4
건강하지 않은 편이다	3	226	15.0	15.0
전혀 건강하지 않다	4	14	0.9	0.9
		1,502	100.0	100.0

q2 스트레스 받는 정도

문 2) OO님은 요즘 스트레스를 얼마나 느끼십니까? 느끼지 않으십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
많이 느낀다	1	292	19.4	19.4
어느 정도 느낀다	2	857	57.1	57.1
별로 느끼지 않는다	3	297	19.8	19.8
거의 느끼지 않는다	4	56	3.7	3.7
		1,502	100.0	100.0

q3_1 스트레스의 가장 큰 원인

문 3) OO님이 느끼시는 스트레스의 가장 큰 원인은 무엇이라고 생각하십니까? 그 다음은요?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
500 생계 문제	1	8	0.5	0.5
502 아이들 문제	2	37	2.5	2.5
500 일이 없다	3	5	0.3	0.3
500 돈이 없다	4	172	11.5	11.5
503 영업	5	23	1.5	1.5
507 건강	7	42	2.8	2.8
502 자녀 교육	8	57	3.8	3.8
500 경제	9	184	12.3	12.3
500 일이 없다	10	307	20.4	20.4
502 사교육비	11	1	0.1	0.1
501 대인 관계	12	65	4.3	4.3
502 육아	13	22	1.5	1.5
511 가사	14	19	1.3	1.3
503 아이디어 내야 하는 것	15	2	0.1	0.1

997 생각	16	8	0.5	0.5
515 성격	17	12	0.8	0.8
500 일에 대한 보수	18	18	1.2	1.2
500 빛	19	2	0.1	0.1
503 직장에 대한 불안감	20	2	0.1	0.1
997 배고픔	21	1	0.1	0.1
507 오래 사는 것	22	1	0.1	0.1
501 주변사람이 경우에 없는 행동할 때	24	1	0.1	0.1
504 배우자가 속 썩일 때	26	4	0.3	0.3
508 사회 혼란	28	3	0.2	0.2
501 본인에게 나쁜 말 할 때	29	3	0.2	0.2
500 집마련	31	2	0.1	0.1
510 결혼	32	5	0.3	0.3
509 과로	33	6	0.4	0.4
997 여가 생활 부족	34	2	0.1	0.1
506 가족 생활	35	35	2.3	2.3
513 음주습관	36	1	0.1	0.1
503 진급문제	37	2	0.1	0.1
504 부부관계	38	23	1.5	1.5
503 직장 상사	39	13	0.9	0.9
501 다른 사람으로부터 자극 받았을 때	40	5	0.3	0.3
997 혼자 사는 외로움	41	6	0.4	0.4
501 단체 봉사활동 리더할 때	43	1	0.1	0.1
511 청소	44	1	0.1	0.1
503 업무 과중	45	14	0.9	0.9
997 민감하다	46	1	0.1	0.1
507 가족 건강	47	11	0.7	0.7
502 자녀 직장	48	6	0.4	0.4
500 농작물 실패	49	1	0.1	0.1
500 농작물 가격 하락	50	3	0.2	0.2
504 배우자 사망	52	2	0.1	0.1
500 기름값	53	2	0.1	0.1
514 학업	54	33	2.2	2.2
516 취업	55	33	2.2	2.2
508 정치	56	9	0.6	0.6
502 자녀 결혼	57	2	0.1	0.1
501 주민 대화	58	4	0.3	0.3
997 사생활	59	4	0.3	0.3
504 배우자의 늦은 귀가	60	5	0.3	0.3
513 배우자의 술 마시는 것	61	10	0.7	0.7
997 종교 갈등	62	2	0.1	0.1
514 대입	63	1	0.1	0.1
501 남이 귀찮게 할 때	65	1	0.1	0.1

997 잠이 안올 때	66	1	0.1	0.1
504 배우자를 도울 수 없을 때	67	1	0.1	0.1
503 승진	70	1	0.1	0.1
501 의견 충돌	71	7	0.5	0.5
500 사업	72	95	6.3	6.3
500 물가 상승	75	1	0.1	0.1
997 개인 욕심	76	2	0.1	0.1
501 주위사람 배신	77	1	0.1	0.1
506 가족이 잔소리 할 때	78	3	0.2	0.2
510 이성 친구가 힘들게 할 때	79	9	0.6	0.6
512 불확실한 미래	81	4	0.3	0.3
505 다이어트	82	1	0.1	0.1
512 노후	83	1	0.1	0.1
509 휴식부족	84	1	0.1	0.1
501 이기적인 사람	85	1	0.1	0.1
997 자유자재로 일 못할 때	88	1	0.1	0.1
504 배우자와 대화가 안될 때	90	6	0.4	0.4
502 자녀가 말 안들을 때	91	6	0.4	0.4
997 종교 활동	92	1	0.1	0.1
997 군대 문제	93	3	0.2	0.2
502 자녀 진로	94	2	0.1	0.1
507 나이 들어가는 것	95	3	0.2	0.2
997 일손 부족	96	1	0.1	0.1
503 손님과 불화합	97	6	0.4	0.4
502 자녀와 의견 차이	102	1	0.1	0.1
508 사회질서 문란함	103	1	0.1	0.1
997 자아 실현	104	1	0.1	0.1
503 직원들의 높은 이직률	105	1	0.1	0.1
507 주름이 늘어난다	106	1	0.1	0.1
501 친구들이 자랑할 때	107	1	0.1	0.1
501 사람들의 말	108	6	0.4	0.4
501 친구에게 돈 부탁 받았을 때	109	1	0.1	0.1
997 관공서에서 세금 낭비하는 것	110	1	0.1	0.1
500 배우자의 월급이 작을 때	112	3	0.2	0.2
506 시부모님 문제	114	2	0.1	0.1
500 돈 쓸 일이 많을 때	115	1	0.1	0.1
997 경쟁	118	1	0.1	0.1
506 며느리에 대한 불만	120	1	0.1	0.1
502 손자가 없다	122	1	0.1	0.1
505 살찐다	123	1	0.1	0.1
503 회식	125	1	0.1	0.1
997 법적문제	127	1	0.1	0.1
997 층간 소음	130	1	0.1	0.1

500 집값 상승	131	2	0.1	0.1
997 무료함	134	1	0.1	0.1
997 부지 헛덕	135	1	0.1	0.1
997 자신과의 싸움	136	1	0.1	0.1
997 능력 부족	137	1	0.1	0.1
505 음식조절 안됨	138	1	0.1	0.1
997 빠른 변화	140	1	0.1	0.1
998 없다	998	60	4.0	4.0
999 모름/ 무응답	999	4	0.3	0.3
		1,502	100.0	100.0

q3_2 스트레스의 두번째 원인

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
500 생계 문제	1	1	0.1	0.2
502 아이들 문제	2	36	2.4	5.9
500 일이 없다	3	2	0.1	0.3
500 돈이 없다	4	71	4.7	11.6
503 영업	5	1	0.1	0.2
503 계약 실패	6	1	0.1	0.2
507 건강	7	23	1.5	3.8
502 자녀 교육	8	47	3.1	7.7
500 경제	9	87	5.8	14.2
500 일이 없다	10	48	3.2	7.8
502 사교육비	11	4	0.3	0.7
501 대인 관계	12	42	2.8	6.9
502 육아	13	8	0.5	1.3
511 가사	14	10	0.7	1.6
503 아이디어 내야 하는 것	15	1	0.1	0.2
515 성격	17	6	0.4	1.0
500 일에 대한 보수	18	4	0.3	0.7
500 빚	19	1	0.1	0.2
508 사회적 불안	23	3	0.2	0.5
501 주변사람이 경우에 없는 행동할 때	24	1	0.1	0.2
505 아토피	25	1	0.1	0.2
504 배우자가 속 썩일 때	26	3	0.2	0.5
509 수면 부족	27	2	0.1	0.3
508 사회 혼란	28	1	0.1	0.2
997 출. 퇴근 시간에 사람 붐비는 것	30	2	0.1	0.3
500 집마련	31	5	0.3	0.8
510 결혼	32	4	0.3	0.7
509 과로	33	1	0.1	0.2
997 여가 생활 부족	34	1	0.1	0.2

506 가족 생활	35	22	1.5	3.6
513 음주습관	36	4	0.3	0.7
504 부부관계	38	12	0.8	2.0
503 직장 상사	39	2	0.1	0.3
501 다른 사람으로부터 자극 받았을 때	40	1	0.1	0.2
997 혼자 사는 외로움	41	4	0.3	0.7
502 자녀 수능	42	2	0.1	0.3
511 청소	44	1	0.1	0.2
503 업무 과중	45	6	0.4	1.0
507 가족 건강	47	8	0.5	1.3
502 자녀 직장	48	1	0.1	0.2
500 농작물 가격 하락	50	2	0.1	0.3
502 자녀가 힘들 때	51	3	0.2	0.5
500 기름값	53	1	0.1	0.2
514 학업	54	11	0.7	1.8
516 취업	55	6	0.4	1.0
508 정치	56	7	0.5	1.1
502 자녀 결혼	57	1	0.1	0.2
997 사생활	59	3	0.2	0.5
504 배우자의 늦은 귀가	60	1	0.1	0.2
513 배우자의 술 마시는 것	61	4	0.3	0.7
514 대입	63	1	0.1	0.2
997 환경	64	3	0.2	0.5
997 잠이 안올 때	66	2	0.1	0.3
505 미모	68	1	0.1	0.2
510 애인이 없다	69	2	0.1	0.3
503 승진	70	2	0.1	0.3
501 의견 충돌	71	8	0.5	1.3
500 사업	72	10	0.7	1.6
500 주식 손해	73	1	0.1	0.2
997 식욕 없을 때	74	1	0.1	0.2
500 물가 상승	75	3	0.2	0.5
506 가족이 잔소리 할 때	78	4	0.3	0.7
510 이성 친구가 힘들게 할 때	79	5	0.3	0.8
997 답답하다	80	1	0.1	0.2
512 불확실한 미래	81	4	0.3	0.7
505 다이어트	82	3	0.2	0.5
512 노후	83	5	0.3	0.8
509 휴식부족	84	2	0.1	0.3
503 일과 관련된 단체일을 할 때	86	1	0.1	0.2
997 운전	87	1	0.1	0.2
502 자녀들이 자주 오지 않을 때	89	1	0.1	0.2
504 배우자와 대화가 안될 때	90	2	0.1	0.3

502 자녀가 말 안들을 때	91	3	0.2	0.5
997 종교 활동	92	1	0.1	0.2
502 자녀 진로	94	2	0.1	0.3
503 손님과 불화합	97	3	0.2	0.5
997 게임 안될 때	100	1	0.1	0.2
500 집세를 올릴 때	101	1	0.1	0.2
501 친구들이 자랑할 때	107	1	0.1	0.2
504 배우자의 알뜰함 부족	111	1	0.1	0.2
500 배우자의 월급이 작을 때	112	1	0.1	0.2
500 사고싶은 것을 사지 못할 때	113	1	0.1	0.2
506 시부모님 문제	114	3	0.2	0.5
500 돈 쓸 일이 많을 때	115	2	0.1	0.3
997 외국어	116	1	0.1	0.2
506 부모님과 배우자와의 관계	117	1	0.1	0.2
997 경쟁	118	1	0.1	0.2
997 말을 제대로 답 안해줄 때	119	1	0.1	0.2
997 피부	124	1	0.1	0.2
997 해소 노력 부족	126	1	0.1	0.2
501 모임	128	1	0.1	0.2
504 배우자의 외도	129	1	0.1	0.2
997 지구력 없을 때	132	1	0.1	0.2
505 과식	133	1	0.1	0.2
997 습관이 안 고쳐짐	139	1	0.1	0.2
시스템 결측값		889	59.2	
		1,502	100.0	100.0

q4 평소 스트레스 해소 방법

문 4) OO님은 평소 스트레스를 어떤 방법으로 해소하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
술을 마신다	200	265	17.6	17.6
운동을 한다	201	266	17.7	17.7
수다로 푼다	202	155	10.3	10.3
취미 활동을 한다	203	135	9.0	9.0
잠을 잔다	204	92	6.1	6.1
참는다	205	83	5.5	5.5
종교 활동을 한다	206	47	3.1	3.1
폭식을 한다	207	40	2.7	2.7
일에 몰두한다	208	40	2.7	2.7
야외로 나간다	209	29	1.9	1.9
게임을 한다	210	26	1.7	1.7
담배를 피운다	211	26	1.7	1.7

TV를 본다	212	23	1.5	1.5
혼자만의 시간을 보낸다	213	23	1.5	1.5
쇼핑을 한다	214	18	1.2	1.2
친구를 만난다	215	16	1.1	1.1
긍정적인 생각을 한다	216	15	1.0	1.0
싸우거나 악을 쓴다	217	13	0.9	0.9
휴식을 취한다	218	10	0.7	0.7
기타	997	86	5.7	5.7
없다	998	91	6.1	6.1
모름/ 무응답	999	3	0.2	0.2
		1,502	100.0	100.0

q5 스트레스를 느낄 때 생각나는 음식

문 5) 평소 스트레스를 느끼실 때, 특별히 생각나거나 드시고 싶은 음식이 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
김치	1	6	0.4	0.4
과일	2	9	0.6	0.6
과자	3	11	0.7	0.7
군고구마	6	3	0.2	0.2
김치찌개	7	27	1.8	1.8
감자탕	9	5	0.3	0.3
고기	12	14	0.9	0.9
냉면	22	11	0.7	0.7
낙지볶음	26	7	0.5	0.5
된장찌개	42	7	0.5	0.5
떡볶이	44	22	1.5	1.5
돼지고기	45	3	0.2	0.2
단음식	46	11	0.7	0.7
닭발	52	9	0.6	0.6
담배	54	15	1.0	1.0
돼지갈비	59	3	0.2	0.2
라면	61	6	0.4	0.4
물	81	16	1.1	1.1
매운음식	84	83	5.5	5.5
밥	102	14	0.9	0.9
비빔밥	103	13	0.9	0.9
불닭	106	6	0.4	0.4
빵	111	3	0.2	0.2
생선 매운탕	121	35	2.3	2.3
술	122	378	25.2	25.2
삼계탕	126	3	0.2	0.2

삼겹살	129	26	1.7	1.7
생선회	130	6	0.4	0.4
순대	131	3	0.2	0.2
아구찜	143	8	0.5	0.5
아이스크림	148	7	0.5	0.5
찌개	161	10	0.7	0.7
짬뽕	162	3	0.2	0.2
추어탕	181	3	0.2	0.2
초콜릿	183	28	1.9	1.9
차	184	3	0.2	0.2
치킨	185	11	0.7	0.7
커피	202	39	2.6	2.6
피자	244	5	0.3	0.3
해물탕	262	3	0.2	0.2
기타	997	102	6.8	6.8
없다	998	506	33.7	33.7
모름/ 무응답	999	19	1.3	1.3
		1,502	100.0	100.0

aq1 하루 평균 수면 시간

문 1) OO님은 평소 하루 평균 몇 시간 정도 주무십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
6시간 미만	1	204	13.6	13.6
6~7시간 미만	2	394	26.2	26.2
7~8시간 미만	3	472	31.4	31.4
8~9시간 미만	4	343	22.8	22.8
9시간 이상	5	89	5.9	5.9
		1,502	100.0	100.0

aq1_1 하루 평균 수면 시간 (시간)

	값
유효합계	1,502
최소값	2
최대값	14
평균	6.81
표준편차	1.317

aq1_2 하루 평균 수면 시간 (분)

	값
유효합계	1,502
최소값	0
최대값	50
평균	2.74
표준편차	8.692

aq2 잠을 잘 자는지 여부

문 2) OO님은 요즘 잠을 잘 주무시는 편입니까? 잘 못 주무시는 편입니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
잘 자는 편이다	1	1,134	75.5	75.5
잘 못 자는 편이다	2	367	24.4	24.4
모름/ 무응답	9	1	0.1	0.1
		1,502	100.0	100.0

aq3 잠이 안올 때 잠을 자기 위해 하는 행동

문 3) OO님은 잠이 잘 안 올 때 잠을 자기 위해 주로 어떻게 하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
TV를 본다	300	360	24.0	24.0
눈감고 누워 있다	301	155	10.3	10.3
책을 읽는다	302	141	9.4	9.4
술을 마신다	303	72	4.8	4.8
음악을 듣는다	304	43	2.9	2.9
생각/ 공상을 한다	305	39	2.6	2.6
컴퓨터를 한다	306	37	2.5	2.5
따뜻한 음료를 마신다	307	37	2.5	2.5
운동을 한다	308	34	2.3	2.3
목욕을 한다	309	21	1.4	1.4
명상을 한다	310	16	1.1	1.1
기도를 한다	312	15	1.0	1.0
1부터 100까지 숫자를 센다	313	15	1.0	1.0
수면제를 복용한다	314	12	0.8	0.8
게임을 한다	315	11	0.7	0.7
청소를 한다	316	10	0.7	0.7
일이나 공부를 한다	317	9	0.6	0.6
종교 서적을 읽는다	318	8	0.5	0.5
주위를 어둡게 한다	319	8	0.5	0.5
라디오를 듣는다	320	7	0.5	0.5
영화를 본다	321	7	0.5	0.5
담배를 피운다	322	6	0.4	0.4
음식을 먹는다	323	6	0.4	0.4
기타	997	56	3.7	3.7
없다	998	361	24.0	24.1
모름/ 무응답	999	12	0.8	0.8
시스템 결측값		4	0.3	
		1,502	100.0	100.0

aq4 지금까지 한번이라도 잠을 자기 위해 수면제 복용 여부

문 4) OO님은 지금까지 한 번이라도 잠을 자기 위해 수면제를 드신 적이 있습니까? (있다면) 그럼, 지난 1개월 동안에는요?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
지난 1개월 간 수면제 복용 경험이 있다	1	32	2.1	2.1
과거에 수면제 복용 경험이 있다	2	120	8.0	8.0
지금까지 한 번도 수면제 복용 경험이 없다	3	1,350	89.9	89.9
		1,502	100.0	100.0

aq5 적당한 수면 시간

문 5) 성인에게 적당한 수면 시간은 하루 평균 몇 시간 정도라고 생각하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
6시간 미만	1	42	2.8	2.8
6~7시간 미만	2	166	11.1	11.1
7~8시간 미만	3	481	32.0	32.0
8~9시간 미만	4	739	49.2	49.2
9시간 이상	5	67	4.5	4.5
모름/ 무응답	9	7	0.5	0.5
		1,502	100.0	100.0

aq5_1 적당한 수면 시간 (시간)

	값
유효합계	1,495
최소값	4
최대값	12
평균	7.43
표준편차	0.917

aq5_2 적당한 수면 시간 (분)

	값
유효합계	1,495
최소값	0
최대값	30
평균	1.23
표준편차	5.890

aq6 어제 꿈을 꾸었는지 여부

문 6) OO님은 어제 주무시면서 꿈을 꾸셨습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
꿈을 꾸었다	1	359	23.9	23.9
꿈을 꾸지 않았다	2	1,023	68.1	68.1
모르겠다	3	120	8.0	8.0
		1,502	100.0	100.0

aq7 (꿈을 꾸는 경우) 꿈의 내용을 기억하는지 여부

문 7) 꿈을 꾸셨다면, 꿈의 내용을 기억하십니까? 기억하지 못하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
거의 다 기억한다	1	80	5.3	22.3
어느 정도 기억한다	2	168	11.2	46.8
기억하지 못한다	3	111	7.4	30.9
비해당	0	1,143	76.1	
		1,502	100.0	100.0

aq8_1 길몽에 나타나는 것1

문 8) OO님은 꿈에 무엇이 나타나면, 좋은 꿈이라고 생각하십니까? 또 없습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
개	1	2	0.1	0.1
꽃	3	4	0.3	0.3
금	4	2	0.1	0.1
풍성한 곡식	20	1	0.1	0.1
날아 다니는 꿈	28	2	0.1	0.1
나무	32	1	0.1	0.1
똥	51	101	6.7	6.7
돼지	52	698	46.5	46.5
대통령	53	12	0.8	0.8
돈	54	33	2.2	2.2
동물	63	4	0.3	0.3
로또 숫자	76	5	0.3	0.3
물	101	56	3.7	3.7
먹는 꿈	105	1	0.1	0.1
목사님	106	5	0.3	0.3
물이 넘치는 꿈	113	2	0.1	0.1
뱀	126	8	0.5	0.5
불	127	52	3.5	3.5
보석	128	3	0.2	0.2
복권 당첨	131	8	0.5	0.5
보고싶은 사람	132	4	0.3	0.3
부모님	133	10	0.7	0.7
바다	134	6	0.4	0.4
밝은 것	143	1	0.1	0.1
시체	152	3	0.2	0.2
소	154	7	0.5	0.5
소금	156	3	0.2	0.2

산에 올라가는 꿈	160	1	0.1	0.1
숫자	172	3	0.2	0.2
용	177	47	3.1	3.1
여자	181	6	0.4	0.4
어머니	182	5	0.3	0.3
아버지	183	3	0.2	0.2
여행	189	3	0.2	0.2
조상님	202	40	2.7	2.7
죽는 꿈	203	4	0.3	0.3
죽은 사람	209	2	0.1	0.1
좋아하는 사람	215	11	0.7	0.7
친구	227	5	0.3	0.3
연예인	272	2	0.1	0.1
원하는 것을 이루는 꿈	274	3	0.2	0.2
피	301	17	1.1	1.1
편안한 꿈	306	3	0.2	0.2
호랑이	327	4	0.3	0.3
하나님	330	7	0.5	0.5
화장실	336	1	0.1	0.1
하는 일 잘되는 꿈	341	5	0.3	0.3
기분 좋은 꿈	383	14	0.9	0.9
구렁이	386	1	0.1	0.1
기타	997	80	5.3	5.3
없다	998	105	7.0	7.0
모름/ 무응답	999	96	6.4	6.4
		1,502	100.0	100.0

aq8_2 길몽에 나타나는 것2

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
개	1	1	0.1	0.1
꽃	3	3	0.2	0.4
금	4	2	0.1	0.2
가족	14	5	0.3	0.6
풍성한 곡식	20	2	0.1	0.2
날아 다니는 꿈	28	4	0.3	0.5
나무	32	2	0.1	0.2
똥	51	166	11.1	20.7
폐지	52	155	10.3	19.4
대통령	53	17	1.1	2.1
돈	54	36	2.4	4.5
동물	63	4	0.3	0.5
로또 숫자	76	3	0.2	0.4

물	101	25	1.7	3.1
먹는 꿈	105	4	0.3	0.5
물이 넘치는 꿈	113	1	0.1	0.1
뱀	126	8	0.5	1.0
불	127	58	3.9	7.2
보석	128	5	0.3	0.6
복권 당첨	131	3	0.2	0.4
보고싶은 사람	132	2	0.1	0.2
부모님	133	2	0.1	0.2
밝은 것	143	2	0.1	0.2
시체	152	1	0.1	0.1
소	154	4	0.3	0.5
소금	156	1	0.1	0.1
산에 올라가는 꿈	160	2	0.1	0.2
상여	169	3	0.2	0.4
숫자	172	2	0.1	0.2
용	177	121	8.1	15.1
여자	181	4	0.3	0.5
어머니	182	2	0.1	0.2
아버지	183	2	0.1	0.2
여행	189	1	0.1	0.1
조상님	202	33	2.2	4.1
죽은 사람	209	2	0.1	0.2
친구	227	6	0.4	0.7
연예인	272	1	0.1	0.1
원하는 것을 이루는 꿈	274	1	0.1	0.1
피	301	15	1.0	1.9
호랑이	327	11	0.7	1.4
하나님	330	2	0.1	0.2
화장실	336	3	0.2	0.4
하는 일 잘되는 꿈	341	1	0.1	0.1
기분 좋은 꿈	383	2	0.1	0.2
구렁이	386	2	0.1	0.2
기타	997	69	4.6	8.6
시스템 결측값		701	46.7	
		1,502	100.0	100.0

aq9_1 **홍몽에 나타나는 것1**

문 9) 그럼, 꿈에 무엇이 나타나면 나쁜 꿈이라고 생각하십니까? 또 없습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
개	1	62	4.1	4.1
귀신	2	87	5.8	5.8
검은 옷 입은 남자	5	4	0.3	0.3
깨지는 것	6	11	0.7	0.7
구정물	9	2	0.1	0.1
교통사고	10	2	0.1	0.1
고양이	12	5	0.3	0.3
가위눌림	15	10	0.7	0.7
길 잃어버리는 꿈	19	2	0.1	0.1
기분 나쁜 꿈	21	12	0.8	0.8
검은색	23	9	0.6	0.6
낮선 사람	27	5	0.3	0.3
똥	51	7	0.5	0.5
돈	54	17	1.1	1.1
도망 가는 꿈	56	6	0.4	0.4
다치는 꿈	57	8	0.5	0.5
도둑이 들어오는 꿈	62	2	0.1	0.1
동물	63	3	0.2	0.2
닭	64	2	0.1	0.1
물	101	12	0.8	0.8
물에 빠짐	103	6	0.4	0.4
많은 사람	104	2	0.1	0.1
먹는 꿈	105	5	0.3	0.3
맞는 꿈	110	2	0.1	0.1
무서운 꿈	111	7	0.5	0.5
뱀	126	56	3.7	3.7
불	127	9	0.6	0.6
배우자	130	3	0.2	0.2
부모님	133	4	0.3	0.3
벌레	135	3	0.2	0.2
싸움	151	36	2.4	2.4
시체	152	5	0.3	0.3
소	154	9	0.6	0.6
사고	157	15	1.0	1.0
싫어하는 사람	158	17	1.1	1.1
상가(초상집)	163	3	0.2	0.2
10원 짜리 동전(잔돈)	164	7	0.5	0.5

신발 잃어 버리는 꿈	165	5	0.3	0.3
소지품 잃어버리는 꿈	167	4	0.3	0.3
아기	176	44	2.9	2.9
이빨 빠지는 꿈	178	136	9.1	9.1
아픈 꿈	180	2	0.1	0.1
여자	181	32	2.1	2.1
악몽	190	14	0.9	0.9
영구차	192	2	0.1	0.1
아이들	195	2	0.1	0.1
우는 꿈(울음소리)	196	3	0.2	0.2
조상님	202	41	2.7	2.7
죽는 꿈	203	48	3.2	3.2
죽이는 꿈	204	5	0.3	0.3
절벽에서 떨어지는 꿈	205	27	1.8	1.8
죽은 사람	209	34	2.3	2.3
짐승	211	3	0.2	0.2
쫓기는 꿈	212	36	2.4	2.4
좋지 않은 추억	214	3	0.2	0.2
저승사자	216	6	0.4	0.4
좋지 않은 일이 생기는 꿈	217	8	0.5	0.5
지저분한 꿈	220	6	0.4	0.4
전쟁	223	2	0.1	0.1
어둠	261	2	0.1	0.1
어수선한 꿈	268	2	0.1	0.1
여러 가지 섞어 꾸는 꿈	273	3	0.2	0.2
괴	301	48	3.2	3.2
주변인	324	2	0.1	0.1
흙탕물	326	8	0.5	0.5
홍수	332	2	0.1	0.1
흰옷 입은 꿈	333	2	0.1	0.1
흰옷 입은 여자	338	2	0.1	0.1
괴물	379	5	0.3	0.3
경찰관	385	1	0.1	0.1
기타	997	86	5.7	5.7
없다	998	205	13.6	13.6
모름/ 무응답	999	214	14.2	14.2
		1,502	100.0	100.0

aq9_2 흉몽에 나타나는 것2

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
개	1	17	1.1	3.5
귀신	2	25	1.7	5.1
검은 옷 입은 남자	5	2	0.1	0.4
깨지는 것	6	3	0.2	0.6
구정물	9	2	0.1	0.4
교통사고	10	3	0.2	0.6
고양이	12	3	0.2	0.6
가위눌림	15	2	0.1	0.4
군대 가는 꿈	17	4	0.3	0.8
길 잃어버리는 꿈	19	4	0.3	0.8
기분 나쁜 꿈	21	5	0.3	1.0
검은색	23	2	0.1	0.4
낮선 사람	27	4	0.3	0.8
똥	51	4	0.3	0.8
돈	54	5	0.3	1.0
도망 가는 꿈	56	5	0.3	1.0
다치는 꿈	57	5	0.3	1.0
도둑이 들어오는 꿈	62	5	0.3	1.0
닭	64	2	0.1	0.4
물	101	9	0.6	1.8
물에 빠짐	103	4	0.3	0.8
많은 사람	104	1	0.1	0.2
먹는 꿈	105	1	0.1	0.2
맞는 꿈	110	2	0.1	0.4
무서운 꿈	111	4	0.3	0.8
뱀	126	17	1.1	3.5
불	127	8	0.5	1.6
벌레	135	1	0.1	0.2
싸움	151	17	1.1	3.5
시체	152	2	0.1	0.4
소	154	8	0.5	1.6
사고	157	8	0.5	1.6
싫어하는 사람	158	4	0.3	0.8
상가(초상집)	163	1	0.1	0.2
10원 짜리 동전(잔돈)	164	6	0.4	1.2
신발 잃어 버리는 꿈	165	4	0.3	0.8
소지품 잃어버리는 꿈	167	1	0.1	0.2
아기	176	24	1.6	4.9
이빨 빠지는 꿈	178	40	2.7	8.1
아픈 꿈	180	1	0.1	0.2

여자	181	9	0.6	1.8
악몽	190	3	0.2	0.6
영구차	192	1	0.1	0.2
아이들	195	7	0.5	1.4
우는 꿈(울음소리)	196	9	0.6	1.8
조상님	202	18	1.2	3.7
죽는 꿈	203	19	1.3	3.9
절벽에서 떨어지는 꿈	205	13	0.9	2.6
죽은 사람	209	14	0.9	2.8
짐승	211	2	0.1	0.4
쫓기는 꿈	212	20	1.3	4.1
좋지 않은 추억	214	2	0.1	0.4
저승사자	216	5	0.3	1.0
좋지 않은 일이 생기는 꿈	217	4	0.3	0.8
지저분한 꿈	220	1	0.1	0.2
전쟁	223	2	0.1	0.4
어둠	261	1	0.1	0.2
어수선한 꿈	268	1	0.1	0.2
피	301	25	1.7	5.1
주변인	324	1	0.1	0.2
흙탕물	326	9	0.6	1.8
홍수	332	2	0.1	0.4
흰옷 입은 꿈	333	1	0.1	0.2
흰옷 입은 여자	338	1	0.1	0.2
괴물	379	1	0.1	0.2
까마귀	382	4	0.3	0.8
경찰관	385	5	0.3	1.0
기타	997	47	3.1	9.6
시스템 결측값		1,010	67.2	
		1,502	100.0	100.0

aq10 꿈의 예언을 믿는지 여부

문 10) OO님은 꿈이 앞날을 예언한다는 말을 얼마나 믿으십니까? 믿지 않으십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
많이 믿는다	1	59	3.9	3.9
어느 정도 믿는 편이다	2	592	39.4	39.4
별로 믿지 않는 편이다	3	541	36.0	36.0
전혀 믿지 않는다	4	309	20.6	20.6
모름/무응답	9	1	0.1	0.1
		1,502	100.0	100.0

aq11 잠을 잘 때 꿈을 꾸는 것에 대한 생각

문 11) OO님은 인간이 잠을 잘 때 꿈을 꾸는 일이 있어서 좋다고 생각하십니까? 좋지 않다고 생각하십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
좋다고 생각한다	1	562	37.4	37.4
좋지 않다고 생각한다	2	931	62.0	62.0
모름/ 무응답	9	9	0.6	0.6
		1,502	100.0	100.0

aq12 침대유무

문 12) OO님 댁에는 침대가 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	930	61.9	61.9
없다	2	572	38.1	38.1
		1,502	100.0	100.0

aq13 평소 침대에서 자는지 여부

문 13) OO님은 평소 침대에서 주무십니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
침대에서 잔다	1	748	49.8	80.4
침대에서 자지 않는다	2	181	12.1	19.5
모름/ 무응답	9	1	0.1	0.1
비해당	0	572	38.1	
		1,502	100.0	100.0

D4 지난 한달가 인터넷 이용여부

D 4) OO은 지난 한 달 동안 인터넷을 이용하신 적이 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
이용한 적 있다	1	1,079	71.8	71.8
이용한 적 없다	2	389	25.9	25.9
모름 / 무응답	9	34	2.3	2.3
		1,502	100.0	100.0

dsex 응답자 성별

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
남자	1	753	50.1	50.1
여자	2	749	49.9	49.9
		1,502	100.0	100.0

dage 응답자 연령

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
19 ~ 29 세	1	290	19.3	19.3
30 대	2	341	22.7	22.7
40 대	3	420	28.0	28.0
50세 이상	4	451	30.0	30.0
		1,502	100.0	100.0

sage 응답자 성별과 연령

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
남자 19 ~ 29 세	11	159	10.6	10.6
남자 30 대	12	162	10.8	10.8
남자 40 대	13	194	12.9	12.9
남자 50세 이상	14	238	15.8	15.8
여자 19 ~ 29 세	21	131	8.7	8.7
여자 30 대	22	179	11.9	11.9
여자 40 대	23	226	15.0	15.0
여자 50세 이상	24	213	14.2	14.2
		1,502	100.0	100.0

dara 조사지역

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
서울	1	328	21.8	21.8
인천 / 경기	2	408	27.2	27.2
강원	3	48	3.2	3.2
대전 / 충청	4	151	10.1	10.1
광주 / 전라	5	159	10.6	10.6
대구 / 경북	6	161	10.7	10.7
부산 / 울산 / 경남	7	247	16.4	16.4
		1,502	100.0	100.0

dsiz 조사지역 규모

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
대도시	1	719	47.9	47.9
중소도시	2	656	43.7	43.7
읍 / 면	3	127	8.5	8.5
		1,502	100.0	100.0

djob 응답자 직업

D 1) OO님의 직업은 무엇입니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
농/수/축업	1	90	6.0	6.0
자영업	2	393	26.2	26.2
블루칼라	3	347	23.1	23.1
화이트칼라	4	254	16.9	16.9
전업주부	5	265	17.6	17.6
학생	6	85	5.7	5.7
무직 / 기타	7	68	4.5	4.5
		1,502	100.0	100.0

dmar 응답자 혼인상태

D 2) OO님은 결혼하셨습니다?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
미혼	1	339	22.6	22.6
기혼	2	1,163	77.4	77.4
		1,502	100.0	100.0

dedc 응답자 학력

D 3) 귀하는 학교를 어디까지 마치셨습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
중졸이하	1	315	21.0	21.0
고졸	2	677	45.1	45.1
대재 이상	3	510	34.0	34.0
		1,502	100.0	100.0

dinc 월평균 가구소득

D 6) 현재 함께 살고 계시는 가족 모두의 한달 평균 총수입은 얼마 정도입니까? 저축, 임대 소득, 이자 등을 모두 포함한 가구 월평균 총수입을 말씀해 주십시오.

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
200만원 미만	1	393	26.2	26.2
200만원대	2	466	31.0	31.0
300만원대	3	325	21.6	21.6
400만원 이상	4	298	19.8	19.8
모름 / 무응답	5	20	1.3	1.3
		1,502	100.0	100.0

drel 응답자 종교

D 5) 실례지만, OO님에게는 종교가 있습니까?

	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
불교	1	393	26.2	26.2
기독교	2	354	23.6	23.6
천주교	3	132	8.8	8.8
기타	4	9	0.6	0.6
종교 없음	8	614	40.9	40.9
		1,502	100.0	100.0