

2004

: ()

CODE BOOK

- A-2004-0013
- 김순흥 (광주대 사회학과)
- 한국사회조사연구소
- 2004년
- 한국사회과학자료원
- 2007년
- 2007년

이 자료를 연구 및 저작에 이용, 참고 및 인용할 경우에는 KOSSDA의 자료인용표준서식에 준하여 자료의 출처를 반드시 명시하여야 합니다. 자료출처는 자료명이 최초로 언급되는 부분이나 참고문헌 목록에 명시할 수 있습니다.

■ 자료를 이용, 참고, 인용할 경우 표준서식

김상욱. 2005. 「한국종합사회조사, 2005」. 연구수행기관: 성균관대학교 서베이리서치센터. 자료서비스기관: 한국사회과학자료원. 자료공개년도: 2006년. 자료버전: v2. 자료번호: A-2005-0001.

■ 코드북을 인용할 경우 표준서식

한국사회과학자료원. 2007. 「한국종합사회조사, 2005 코드북」. pp. 5-10.

이 자료의 코드북에 대한 모든 권한은 KOSSDA에 있으며 KOSSDA의 사전허가 없이 어떠한 형태로든 어떠한 방법으로든 복제, 송신, 출판, 배포할 수 없습니다.

「2004」는 중고등학생과 초등학생 두 집단에 대하여 각각 ㉠형과 ㉡형, 두 가지 유형의 설문을 실시하였다. 한국사회과학자료원은 4건의 설문조사에 대한 각각의 설문지를 토대로 별도의 코드북을 작성하여 제공하고 있으며, 이 코드북은 초등학생 ㉡형 설문에 대한 코드북으로서 각 변수에 대한 [빈도표]와 [RE · CRE 변수의 생성논리] 순으로 구성되어 있다.

< >

- ▶ Recode 또는 Create 변수들은 [RE] [CRE]로 표시하였음
- ▶ [RE] 은 기존 변수값의 범주 또는 구간을 변경하여 만든 변수를 나타냄
- ▶ [CRE] 는 두 개 또는 그 이상의 변수들을 이용하여 만든 변수를 나타냄
- ▶ 구체적인 Recode , Create 방법은 [RE · CRE 변수의 생성논리]를 참조하기 바람



(TEL) 0502-362-0778

(E-mail) ksrc@dreamwiz.com

(FAX) 0502-361-2529

(WEB) <http://www.ksrc.or.kr>



(TEL) 02-738-5015

(E-mail) kosssda@lib.ksssl.or.kr

(FAX) 02-730-9284

(WEB) <http://www.kosssda.or.kr>

[변수이름] type
 [변수설명] 질문형별

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
(나) 형	2	3,550	100.0	100.0

[변수이름] area
 [변수설명] 지역구분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
서울	1	231	6.5	6.5
부산	2	219	6.2	6.2
대구	3	203	5.7	5.7
인천	4	208	5.9	5.9
광주	5	218	6.1	6.1
대전	6	245	6.9	6.9
울산	7	211	5.9	5.9
경기	8	287	8.1	8.1
강원	9	199	5.6	5.6
충북	10	210	5.9	5.9
충남	11	240	6.8	6.8
전북	12	184	5.2	5.2
전남	13	218	6.1	6.1
경북	14	221	6.2	6.2
경남	15	235	6.6	6.6
제주	16	221	6.2	6.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] city
 [변수설명] 도시구분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
대도시	1	1,520	42.8	42.8
중소도시	2	1,267	35.7	35.7
읍면지역	3	763	21.5	21.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] sch1
 [변수설명] 학교급

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
초등학교	1	3,550	100.0	100.0

[변수이름] sch2
 [변수설명] 학교구분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
초등학교	1	3	100.0	100.0

[변수이름] public
 [변수설명] 공사립구분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
공립	0	3,132	88.2	88.2
사립	1	418	11.8	11.8
합계		3,550	100.0	100.0

1 나는?

[변수이름] v1
 [변수설명] 성별

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
남자	1	1,860	52.4	52.4
여자	2	1,690	47.6	47.6
합계		3,550	100.0	100.0

2 현재 부모님은 모두 살아 계시나요?

[변수이름] v2
 [변수설명] 부모 생존 여부

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
부모 생존	1	3,462	97.5	97.5
어머니만 생존	2	50	1.4	1.4
아버지만 생존	3	25	0.7	0.7
두분 다 사망	4	5	0.1	0.1
기타/무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

2.1 그렇다면, 아버지와 어머니는 함께 살고 계시나요?

[변수이름] v2_1
 [변수설명] (양친 생존인 경우) 부모 동거 여부

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
동거	1	3,001	84.5	84.5
별거	2	94	2.6	2.6
이혼	3	94	2.6	2.6
주말 부부	4	137	3.9	3.9
해외 거주	5	8	0.2	0.2
기타/무응답	1000	216	6.1	6.1
합계		3,550	100.0	100.0

3 현재 부모님과 함께 살고 있나요?

[변수이름] v3

[변수설명] 현재 부모와 동거 여부

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
같이 산다	1	3,280	92.4	92.4
따로 산다	2	127	3.6	3.6
무응답	1000	143	4.0	4.0
합계		3,550	100.0	100.0

3.1 그렇다면 누구와 살고 있나요?

[변수이름] v3_1

[변수설명] (부모와 떨어져 사는 경우) 현재 같이 사는 사람

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
조부모	1	79	2.2	2.2
결혼한 형제	2	2	0.1	0.1
친척집	3	15	0.4	0.4
형제들과 자취	4	8	0.2	0.2
혼자 살고 있다	6	3	0.1	0.1
하숙	7	2	0.1	0.1
기숙사	8	1	0.0	0.0
시설거주	9	4	0.1	0.1
무응답	1000	3,436	96.8	96.8
합계		3,550	100.0	100.0

4 부모님은 학교를 어디까지 다니셨나요?

[변수이름] v4_1

[변수설명] 아버지 학력

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
무학	1	9	0.3	0.3
초등학교 졸업	2	32	0.9	0.9
중학교 졸업	3	73	2.1	2.1
고등학교 졸업	4	764	21.5	21.5
대학 이상	5	922	26.0	26.0
대학원 이상	6	267	7.5	7.5
모르겠다	9	1,440	40.6	40.6
무응답	1000	43	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v4_2

[변수설명] 어머니 학력

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
무학	1	14	0.4	0.4
초등학교 졸업	2	23	0.6	0.6
중학교 졸업	3	108	3.0	3.0
고등학교 졸업	4	1,027	28.9	28.9
대학 이상	5	749	21.1	21.1
대학원 이상	6	153	4.3	4.3
모르겠다	9	1,435	40.4	40.4
무응답	1000	41	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

5 부모님의 직장파 하시는 일에 대해 정확히 알고 있나요?

[변수이름] v5_1

[변수설명] 아버지의 직장·업무에 대한 인지도

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모두 안다	1	2,207	62.2	62.2
직장만 안다	2	605	17.0	17.0
업무만 안다	3	448	12.6	12.6
아무것도 모른다	4	170	4.8	4.8
일 안한다	5	47	1.3	1.3
돌아가심	6	55	1.5	1.5
무응답	1000	18	0.5	0.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v5_2

[변수설명] 어머니의 직장·업무에 대한 인지도

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
모두 안다	1	1,646	46.4	46.4
직장만 안다	2	288	8.1	8.1
업무만 안다	3	319	9.0	9.0
아무것도 모른다	4	160	4.5	4.5
일 안한다	5	1,078	30.4	30.4
돌아가심	6	30	0.8	0.8
무응답	1000	29	0.8	0.8
합계		3,550	100.0	100.0

6 나는 형(오빠)이 ___ 명, 누나(언니)가 ___명, 남동생은 ___ 명, 여동생은 ___ 명이다

[변수이름] v6_1

[변수설명] 형제자매 수 - 형(오빠)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없다	0	2,575	72.5	73.7
1 명	1	852	24.0	24.4
2 명	2	57	1.6	1.6
3 명	3	7	0.2	0.2
4 명	4	2	0.1	0.1
7 명	7	1	0.0	0.0
무응답	1000	56	1.6	
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v6_2

[변수설명] 형제자매 수 - 누나(언니)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없다	0	2,495	70.3	71.4
1 명	1	790	22.3	22.6
2 명	2	168	4.7	4.8
3 명	3	31	0.9	0.9
4 명	4	7	0.2	0.2
5 명	5	3	0.1	0.1
무응답	1000	56	1.6	
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v6_3

[변수설명] 형제자매 수 - 남동생

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없다	0	2,346	66.1	67.1
1 명	1	1,085	30.6	31.1
2 명	2	57	1.6	1.6
3 명	3	3	0.1	0.1
4 명	4	3	0.1	0.1
무응답	1000	56	1.6	
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v6_4

[변수설명] 형제자매 수 - 여동생

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
없다	0	2,612	73.6	74.8
1 명	1	803	22.6	23.0
2 명	2	73	2.1	2.1
3 명	3	5	0.1	0.1
5 명	5	1	0.0	0.0
무응답	1000	56	1.6	
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v6
 [변수설명] [CRE] 형제·자매수 (본인 포함)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
1 명	1	240	6.8	6.9
2 명	2	2,323	65.4	66.5
3 명	3	773	21.8	22.1
4 명	4	106	3.0	3.0
5 명	5	26	0.7	0.7
6 명	6	15	0.4	0.4
7 명	7	4	0.1	0.1
8 명 이상	8	7	0.2	0.2
시스템 결측값		56	1.6	
합계		3,550	100.0	100.0

7 나는 아버지와 사이가 _____ .

[변수이름] v7
 [변수설명] 아버지와 사이

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아주 좋다	1	2,520	71.0	71.0
좋은 편이다	2	906	25.5	25.5
나쁜 편	3	54	1.5	1.5
아주 나쁘다	4	13	0.4	0.4
아버지 돌아가심	5	55	1.5	1.5
모르겠다/무응답	1000	2	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

8 나는 어머니와 사이가 _____ .

[변수이름] v8
 [변수설명] 어머니와의 사이

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아주 좋다	1	2,887	81.3	81.3
좋은 편이다	2	581	16.4	16.4
나쁜 편	3	25	0.7	0.7
아주 나쁘다	4	16	0.5	0.5
어머니 돌아가심	5	30	0.8	0.8
모르겠다/무응답	1000	11	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

9 나는 형제, 자매(형, 누나, 동생)와 사이가 _____ .

[변수이름] v9
 [변수설명] 형제·자매와의 사이

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아주 좋다	1	1,487	41.9	41.9
좋은 편이다	2	1,507	42.5	42.5
나쁜 편	3	244	6.9	6.9
아주 나쁘다	4	63	1.8	1.8
형제, 자매없다	5	241	6.8	6.8
모르겠다/무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

10 나는 가족들과의 생활에 _____ .

[변수이름] v10

[변수설명] 가족들과의 생활 만족 여부

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
아주 만족	1	2,139	60.3	60.3
만족하는 편	2	1,071	30.2	30.2
불만이 약간 있는 편	3	288	8.1	8.1
불만 많다	4	39	1.1	1.1
무응답	1000	13	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

11 평소에 부모님과 어떻게 지내나요?

아버지 (남자보호자)

1) 나의 성적에 관심이 많다

[변수이름] v11_1_1

[변수설명] 아버지는 : 나의 성적에 관심이 많다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,251	35.2	35.2
그런 편	2	1,556	43.8	43.8
그렇지 않은 편	3	429	12.1	12.1
전혀 그렇지 않다	4	135	3.8	3.8
함께 살지 않음	7	5	0.1	0.1
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	125	3.5	3.5
무응답	1000	6	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

2) 나의 의견을 존중해 준다

[변수이름] v11_1_3

[변수설명] 아버지는 - 나의 의견을 존중해 준다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,445	40.7	40.7
그런 편	2	1,516	42.7	42.7
그렇지 않은 편	3	328	9.2	9.2
전혀 그렇지 않다	4	68	1.9	1.9
함께 살지 않음	7	5	0.1	0.1
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	139	3.9	3.9
무응답	1000	6	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

3) _____ 의 생각과 감정을 나와 나눈다

[변수이름] v11_1_4

[변수설명] 아버지는 - 자신의 생각·감정을 나와 나눈다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	721	20.3	20.3
그런 편	2	1,291	36.4	36.4
그렇지 않은 편	3	889	25.0	25.0
전혀 그렇지 않다	4	282	7.9	7.9
함께 살지 않음	7	6	0.2	0.2
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	270	7.6	7.6
무응답	1000	48	1.4	1.4
합계		3,550	100.0	100.0

4) 나의 생각과 감정을 _____ 과 나눈다

[변수이름] v11_1_5

[변수설명] 아버지와 - 내 생각·감정을 나눈다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	839	23.6	23.6
그런 편	2	1,275	35.9	35.9
그렇지 않은 편	3	781	22.0	22.0
전혀 그렇지 않다	4	264	7.4	7.4
함께 살지 않음	7	5	0.1	0.1
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	275	7.7	7.7
무응답	1000	68	1.9	1.9
합계		3,550	100.0	100.0

5) 나의 친구관계를 잘 안다

[변수이름] v11_1_9

[변수설명] 아버지는 - 내 친구관계를 잘 안다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	699	19.7	19.7
그런 편	2	1,306	36.8	36.8
그렇지 않은 편	3	950	26.8	26.8
전혀 그렇지 않다	4	360	10.1	10.1
함께 살지 않음	7	6	0.2	0.2
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	160	4.5	4.5
무응답	1000	26	0.7	0.7
합계		3,550	100.0	100.0

6) ____ 은 내가 밖에 나가 있을 때 누구와 있는지 안다

[변수이름] v11_1_10

[변수설명] 아버지는 - 내가 밖에 있을 때 누구와 있는지 안다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	510	14.4	14.4
그런 편	2	972	27.4	27.4
그렇지 않은 편	3	961	27.1	27.1
전혀 그렇지 않다	4	533	15.0	15.0
함께 살지 않음	7	5	0.1	0.1
없다(안계신다)	8	43	1.2	1.2
모르겠다	9	457	12.9	12.9
무응답	1000	69	1.9	1.9
합계		3,550	100.0	100.0

어머니 (여자보호자)

1) 나의 성적에 관심이 많다

[변수이름] v11_2_1

[변수설명] 어머니는 : 나의 성적에 관심이 많다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	2,080	58.6	58.6
그런 편	2	1,121	31.6	31.6
그렇지 않은 편	3	170	4.8	4.8
전혀 그렇지 않다	4	62	1.7	1.7
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	64	1.8	1.8
무응답	1000	15	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

2) 나의 의견을 존중해 준다

[변수이름] v11_2_3

[변수설명] 어머니는 - 나의 의견을 존중해 준다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,445	40.7	40.7
그런 편	2	1,548	43.6	43.6
그렇지 않은 편	3	320	9.0	9.0
전혀 그렇지 않다	4	55	1.5	1.5
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	126	3.5	3.5
무응답	1000	18	0.5	0.5
합계		3,550	100.0	100.0

3) _____ 의 생각과 감정을 나와 나눈다

[변수이름] v11_2_4

[변수설명] 어머니는 - 자신의 생각·감정을 나와 나눈다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,144	32.2	32.2
그런 편	2	1,395	39.3	39.3
그렇지 않은 편	3	504	14.2	14.2
전혀 그렇지 않다	4	175	4.9	4.9
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	239	6.7	6.7
무응답	1000	55	1.5	1.5
합계		3,550	100.0	100.0

4) 나의 생각과 감정을 _____ 과 나눈다

[변수이름] v11_2_5

[변수설명] 어머니와 - 내 생각·감정을 나눈다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,364	38.4	38.4
그런 편	2	1,264	35.6	35.6
그렇지 않은 편	3	438	12.3	12.3
전혀 그렇지 않다	4	156	4.4	4.4
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	232	6.5	6.5
무응답	1000	58	1.6	1.6
합계		3,550	100.0	100.0

5) 나의 친구관계를 잘 안다

[변수이름] v11_2_9

[변수설명] 어머니는 - 내 친구관계를 잘 안다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,551	43.7	43.7
그런 편	2	1,394	39.3	39.3
그렇지 않은 편	3	338	9.5	9.5
전혀 그렇지 않다	4	96	2.7	2.7
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	104	2.9	2.9
무응답	1000	29	0.8	0.8
합계		3,550	100.0	100.0

6) _____ 은 내가 밖에 나가 있을 때 누구와 있는지 안다

[변수이름] v11_2_10

[변수설명] 어머니는 - 내가 밖에 있을 때 누구와 있는지 안다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 그렇다	1	1,142	32.2	32.2
그런 편	2	1,170	33.0	33.0
그렇지 않은 편	3	532	15.0	15.0
전혀 그렇지 않다	4	248	7.0	7.0
함께 살지 않음	7	18	0.5	0.5
없다(안계신다)	8	20	0.6	0.6
모르겠다	9	371	10.5	10.5
무응답	1000	49	1.4	1.4
합계		3,550	100.0	100.0

12 지난주에 아버지와 식사를 함께 한 적이 있나요?

[변수이름] v12_1

[변수설명] 지난 주에 아버지와 함께 식사했는지 - 평일 아침식사

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	2,123	59.8	59.8
없다	2	1,005	28.3	28.3
원래 안 먹음	7	326	9.2	9.2
돌아가심	8	55	1.5	1.5
무응답	1000	41	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v12_2

[변수설명] 지난 주에 아버지와 함께 식사했는지 - 평일 저녁식사

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	2,788	78.5	78.5
없다	2	596	16.8	16.8
원래 안 먹음	7	72	2.0	2.0
돌아가심	8	55	1.5	1.5
무응답	1000	39	1.1	1.1
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v12_3

[변수설명] 지난 주에 아버지와 함께 식사했는지 - 주말 아침식사

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	2,721	76.6	76.6
없다	2	568	16.0	16.0
원래 안 먹음	7	162	4.6	4.6
돌아가심	8	55	1.5	1.5
무응답	1000	44	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] v12_4

[변수설명] 지난 주에 아버지와 함께 식사했는지 - 주말 저녁식사

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	3,052	86.0	86.0
없다	2	367	10.3	10.3
원래 안 먹음	7	34	1.0	1.0
돌아가심	8	55	1.5	1.5
무응답	1000	42	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

13 현재 받고 있는 용돈은 적당하다고 생각하나요?

[변수이름] b83

[변수설명] 용돈에 대한 만족도

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 넉넉	1	1,010	28.5	28.5
넉넉한 편	2	1,382	38.9	38.9
부족한 편	3	554	15.6	15.6
매우 부족	4	224	6.3	6.3
용돈 안받는다	7	109	3.1	3.1
모르겠다	9	199	5.6	5.6
무응답	1000	72	2.0	2.0
합계		3,550	100.0	100.0

14 지난 1년동안, 집에서 부모님으로부터 매를 맞았을 때, 어떻게 했나요?

[변수이름] b13_1

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 때린 사람에게 소리 질렀다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	203	5.7	5.7
비해당	1000	3,347	94.3	94.3
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_2

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 때린 사람을 내가 때렸다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	51	1.4	1.4
비해당	1000	3,499	98.6	98.6
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_3

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 때린 사람 물건을 손상시켰다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	57	1.6	1.6
비해당	1000	3,493	98.4	98.4
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_4

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 경찰에 신고했다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	9	0.3	0.3
비해당	1000	3,541	99.7	99.7
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_77

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 기타

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
빌었다	1	11	0.3	0.3
말대답했다	2	5	0.1	0.1
울었다	3	110	3.1	3.1
잘못했다고 했다	4	68	1.9	1.9
반성했다	6	34	1.0	1.0
때리는 것을 막았다	7	4	0.1	0.1
PC방에서 스트레스 풀었다	9	1	0.0	0.0
한동안 말 안했다	10	3	0.1	0.1
방으로 들어가 버렸다	11	9	0.3	0.3
같이 이야기를 한다	13	2	0.1	0.1
그 자리를 피해 도망간다/나간다	16	4	0.1	0.1
반항하였다	17	3	0.1	0.1
때린사람을 욕했다	18	4	0.1	0.1
속으로 원망했다	20	6	0.2	0.2
대들었다	22	2	0.1	0.1
복수했다	25	3	0.1	0.1
다른 것에 화풀이했다	27	5	0.1	0.1
짜증부렸다	30	3	0.1	0.1
때린사람에게 화냈다	31	6	0.2	0.2
씩씩거렸다	33	1	0.0	0.0
속으로 욕했다	37	5	0.1	0.1
의견을 말했다	42	2	0.1	0.1
물건을 어지럽혔다	43	1	0.0	0.0
입다고 했다	44	1	0.0	0.0
죄송하다고 용서를 빌었다	45	9	0.3	0.3
부모님께 편지를 썼다	48	1	0.0	0.0
비해당	1000	3,247	91.5	91.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_88

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 그냥 있었다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	2,185	61.5	61.5
비해당	1000	1,365	38.5	38.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b13_99

[변수설명] 집에서 체벌 받았을 때 자신의 행동 - 매 맞은 적 없다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해당	1	875	24.6	24.6
비해당	1000	2,675	75.4	75.4
합계		3,550	100.0	100.0

15 아래의 글을 읽고 어떻게 생각하는지 해당칸에 표시하십시오.

1) 부모님께는 거짓말하면 안된다

[변수이름] b14_1

[변수설명] 부모님께는 거짓말하면 안된다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	1,774	50.0	50.0
상황에 따라 다르다	2	1,670	47.0	47.0
그렇지 않다	3	27	0.8	0.8
모르겠다	9	56	1.6	1.6
무응답	1000	23	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

2) 친구들에게 좋은 인상을 주는 것이 부모님께 정직한 것보다 더 중요하다

[변수이름] b14_2

[변수설명] 친구들에게 좋은 인상을 주는 것이 부모님께 정직한 것보다 더 중요하다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	694	19.5	19.5
상황에 따라 다르다	2	1,029	29.0	29.0
그렇지 않다	3	1,428	40.2	40.2
모르겠다	9	352	9.9	9.9
무응답	1000	47	1.3	1.3
합계		3,550	100.0	100.0

3) 친구들과의 약속을 지키기 위해서 부모님의 말씀을 어길 수도 있다

[변수이름] b14_3

[변수설명] 친구들과의 약속을 지키기 위해서 부모님의 말씀을 어길 수도 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	225	6.3	6.3
상황에 따라 다르다	2	1,291	36.4	36.4
그렇지 않다	3	1,783	50.2	50.2
모르겠다	9	192	5.4	5.4
무응답	1000	59	1.7	1.7
합계		3,550	100.0	100.0

4) 친구들 사이에서 빠지지 않기 위해서는 부모님의 말씀을 어길 수도 있다

[변수이름] b14_4

[변수설명] 친구들 사이에서 빠지지 않기 위해서는 부모님의 말씀을 어길 수도 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	166	4.7	4.7
상황에 따라 다르다	2	1,077	30.3	30.3
그렇지 않다	3	1,969	55.5	55.5
모르겠다	9	273	7.7	7.7
무응답	1000	65	1.8	1.8
합계		3,550	100.0	100.0

16 평소에 주로 같이 노는 친구는 몇 명인가요?

[변수이름] b15_1

[변수설명] 평소 같이 노는 친구 - 동성친구(명)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 명	0	161	4.5	4.5
1 명	1	113	3.2	3.2
2 명	2	208	5.9	5.9
3 명	3	255	7.2	7.2
4 명	4	282	7.9	7.9
5 명	5	321	9.0	9.0
6 명	6	234	6.6	6.6
7 명	7	245	6.9	6.9
8 명	8	159	4.5	4.5
9 명	9	128	3.6	3.6
10 명	10	280	7.9	7.9
11 명	11	131	3.7	3.7
12 명	12	130	3.7	3.7
13 명	13	89	2.5	2.5
14 명	14	53	1.5	1.5
15 명	15	152	4.3	4.3
16 명	16	44	1.2	1.2
17 명	17	54	1.5	1.5
18 명	18	40	1.1	1.1
19 명	19	28	0.8	0.8
20 명	20	98	2.8	2.8

21 명	21	24	0.7	0.7
22 명	22	12	0.3	0.3
23 명	23	14	0.4	0.4
24 명	24	14	0.4	0.4
25 명	25	23	0.6	0.6
26 명	26	6	0.2	0.2
27 명	27	12	0.3	0.3
28 명	28	6	0.2	0.2
29 명	29	3	0.1	0.1
30 명	30	49	1.4	1.4
31 명	31	6	0.2	0.2
32 명	32	6	0.2	0.2
33 명	33	2	0.1	0.1
34 명	34	3	0.1	0.1
35 명	35	5	0.1	0.1
36 명	36	3	0.1	0.1
37 명	37	1	0.0	0.0
38 명	38	4	0.1	0.1
39 명	39	2	0.1	0.1
40 명	40	15	0.4	0.4
41 명	41	2	0.1	0.1
42 명	42	4	0.1	0.1
43 명	43	1	0.0	0.0
45 명	45	5	0.1	0.1
49 명	49	1	0.0	0.0
50 명	50	14	0.4	0.4
51 명	51	2	0.1	0.1
53 명	53	1	0.0	0.0
54 명	54	2	0.1	0.1
56 명	56	2	0.1	0.1
59 명	59	1	0.0	0.0
62 명	62	1	0.0	0.0
63 명	63	1	0.0	0.0
69 명	69	1	0.0	0.0
70 명	70	3	0.1	0.1
79 명	79	1	0.0	0.0
80 명	80	2	0.1	0.1
81 명	81	1	0.0	0.0
85 명	85	1	0.0	0.0
무응답	88	78	2.2	2.2
90 명	90	1	0.0	0.0
없다	99	10	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b15_2
 [변수설명] 평소 같이 노는 친구 - 이성친구(명)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 명	0	2,100	59.2	59.2
1 명	1	202	5.7	5.7
2 명	2	180	5.1	5.1
3 명	3	179	5.0	5.0
4 명	4	113	3.2	3.2
5 명	5	134	3.8	3.8
6 명	6	72	2.0	2.0
7 명	7	56	1.6	1.6

8 명	8	44	1.2	1.2
9 명	9	30	0.8	0.8
10 명	10	88	2.5	2.5
11 명	11	21	0.6	0.6
12 명	12	23	0.6	0.6
13 명	13	9	0.3	0.3
14 명	14	10	0.3	0.3
15 명	15	36	1.0	1.0
16 명	16	9	0.3	0.3
17 명	17	8	0.2	0.2
18 명	18	13	0.4	0.4
19 명	19	11	0.3	0.3
20 명	20	18	0.5	0.5
21 명	21	1	0.0	0.0
22 명	22	7	0.2	0.2
24 명	24	2	0.1	0.1
25 명	25	3	0.1	0.1
27 명	27	3	0.1	0.1
30 명	30	7	0.2	0.2
31 명	31	1	0.0	0.0
32 명	32	1	0.0	0.0
33 명	33	2	0.1	0.1
35 명	35	2	0.1	0.1
38 명	38	1	0.0	0.0
39 명	39	1	0.0	0.0
40 명	40	3	0.1	0.1
42 명	42	1	0.0	0.0
45 명	45	1	0.0	0.0
47 명	47	1	0.0	0.0
50 명	50	1	0.0	0.0
53 명	53	1	0.0	0.0
60 명	60	1	0.0	0.0
70 명	70	2	0.1	0.1
무응답	88	149	4.2	4.2
없다	99	3	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

17 마음을 터놓을 정도로 친한 친구가 몇 명인가요?

[변수이름] b16_1

[변수설명] 마음을 터놓을 정도로 친한 친구 - 동성친구(명)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 명	0	371	10.5	10.5
1 명	1	750	21.1	21.1
2 명	2	742	20.9	20.9
3 명	3	535	15.1	15.1
4 명	4	332	9.4	9.4
5 명	5	245	6.9	6.9
6 명	6	95	2.7	2.7
7 명	7	88	2.5	2.5
8 명	8	42	1.2	1.2
9 명	9	31	0.9	0.9
10 명	10	92	2.6	2.6

11 명	11	35	1.0	1.0
12 명	12	31	0.9	0.9
13 명	13	12	0.3	0.3
14 명	14	13	0.4	0.4
15 명	15	25	0.7	0.7
16 명	16	6	0.2	0.2
17 명	17	4	0.1	0.1
18 명	18	5	0.1	0.1
19 명	19	1	0.0	0.0
20 명	20	8	0.2	0.2
21 명	21	2	0.1	0.1
22 명	22	2	0.1	0.1
23 명	23	7	0.2	0.2
24 명	24	2	0.1	0.1
25 명	25	3	0.1	0.1
26 명	26	1	0.0	0.0
27 명	27	2	0.1	0.1
30 명	30	5	0.1	0.1
31 명	31	2	0.1	0.1
32 명	32	3	0.1	0.1
35 명	35	1	0.0	0.0
36 명	36	1	0.0	0.0
38 명	38	1	0.0	0.0
39 명	39	1	0.0	0.0
40 명	40	1	0.0	0.0
42 명	42	1	0.0	0.0
43 명	43	1	0.0	0.0
45 명	45	1	0.0	0.0
47 명	47	1	0.0	0.0
50 명	50	3	0.1	0.1
57 명	57	1	0.0	0.0
무응답	88	40	1.1	1.1
없다	99	5	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b16_2

[변수설명] 마음을 터놓을 정도로 친한 친구 - 이성친구(명)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 명	0	2,694	75.9	75.9
1 명	1	317	8.9	8.9
2 명	2	132	3.7	3.7
3 명	3	69	1.9	1.9
4 명	4	39	1.1	1.1
5 명	5	41	1.2	1.2
6 명	6	12	0.3	0.3
7 명	7	10	0.3	0.3
8 명	8	8	0.2	0.2
9 명	9	9	0.3	0.3
10 명	10	22	0.6	0.6
11 명	11	6	0.2	0.2
12 명	12	2	0.1	0.1
13 명	13	3	0.1	0.1
14 명	14	4	0.1	0.1

15 명	15	3	0.1	0.1
16 명	16	1	0.0	0.0
17 명	17	1	0.0	0.0
18 명	18	2	0.1	0.1
19 명	19	1	0.0	0.0
20 명	20	3	0.1	0.1
21 명	21	2	0.1	0.1
22 명	22	1	0.0	0.0
30 명	30	1	0.0	0.0
31 명	31	1	0.0	0.0
35 명	35	2	0.1	0.1
무응답	88	161	4.5	4.5
없다	99	3	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

18 그렇다면, 친구를 사귄 때 어떤 점을 가장 중요하게 생각하나요? 그 다음으로는요?

[변수이름] b17_1

[변수설명] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
공부 잘하는 것	1	178	5.0	5.0
춤, 노래, 운동, 유머 등 재주가 있는 것	2	192	5.4	5.4
리더십이 있는 것	3	66	1.9	1.9
취미가 비슷한 것	4	144	4.1	4.1
잘사는 것(부자)	5	20	0.6	0.6
친구들과 잘 어울리는 것	6	317	8.9	8.9
학교생활에 성실한 것	7	158	4.5	4.5
나를 잘 이해해 주는 것	8	1,024	28.8	28.8
함께 있으면 즐거운 것	9	788	22.2	22.2
친구들에게 돈을 잘 쓰는 것	10	12	0.3	0.3
잘 생긴 것/예쁜 것	11	50	1.4	1.4
싸움 잘 하는 것	12	3	0.1	0.1
성격	13	522	14.7	14.7
나와 마음이 맞는 친구	21	2	0.1	0.1
나를 좋아해주는 친구	22	1	0.0	0.0
착한 사람	38	2	0.1	0.1
서로 잘못을 용서해 주는 친구	54	1	0.0	0.0
솔직한 친구	55	1	0.0	0.0
내가 만족할 만한 사람	56	1	0.0	0.0
우정	58	2	0.1	0.1
거짓말을 안하는 친구	63	1	0.0	0.0
없다	88	3	0.1	0.1
모르겠다	99	48	1.4	1.4
무응답	1000	14	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b17_2

[변수설명] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
공부 잘하는 것	1	95	2.7	2.7
춤, 노래, 운동, 유머 등 재주가 있는 것 ...	2	194	5.5	5.5
리더쉽이 있는 것	3	57	1.6	1.6
취미가 비슷한 것	4	194	5.5	5.5
잘사는 것(부자)	5	32	0.9	0.9
친구들과 잘 어울리는 것	6	313	8.8	8.8
학교생활에 성실한 것	7	153	4.3	4.3
나를 잘 이해해 주는 것	8	983	27.7	27.7
함께 있으면 즐거운 것	9	591	16.6	16.6
친구들에게 돈을 잘 쓰는 것	10	30	0.8	0.8
잘 생긴 것/예쁜 것	11	100	2.8	2.8
싸움 잘 하는 것	12	30	0.8	0.8
성격	13	578	16.3	16.3
나와 마음이 맞는 친구	21	1	0.0	0.0
정직한 친구	57	1	0.0	0.0
화를 덜내는 친구	59	1	0.0	0.0
싸우는 것을 싫어하는 친구	60	1	0.0	0.0
비밀을 지켜주는 친구	61	1	0.0	0.0
없다	88	15	0.4	0.4
모르겠다	99	45	1.3	1.3
무응답	1000	135	3.8	3.8
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb17_1

[변수설명] [RE] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
공부 잘하는 것	1	178	5.0	5.0
춤, 노래, 운동, 유머 등 재주가 있는 것 ...	2	192	5.4	5.4
리더쉽이 있는 것	3	66	1.9	1.9
취미가 비슷한 것	4	144	4.1	4.1
잘사는 것(부자)	5	20	0.6	0.6
친구들과 잘 어울리는 것	6	317	8.9	8.9
학교생활에 성실한 것	7	158	4.5	4.5
나를 잘 이해해 주는 것	8	1,024	28.8	28.8
함께 있으면 즐거운 것	9	788	22.2	22.2
친구들에게 돈을 잘 쓰는 것	10	12	0.3	0.3
잘 생긴 것/예쁜 것	11	50	1.4	1.4
싸움 잘 하는 것	12	3	0.1	0.1
성격	13	522	14.7	14.7
기타	77	11	0.3	0.3
무응답	1000	65	1.8	1.8
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb17_2

[변수설명] [RE] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
공부 잘하는 것	1	95	2.7	2.7
춤, 노래, 운동, 유머 등 재주가 있는 것 ...	2	194	5.5	5.5
리더쉽이 있는 것	3	57	1.6	1.6
취미가 비슷한 것	4	194	5.5	5.5
잘사는 것(부자)	5	32	0.9	0.9
친구들과 잘 어울리는 것	6	313	8.8	8.8
학교생활에 성실한 것	7	153	4.3	4.3
나를 잘 이해해 주는 것	8	983	27.7	27.7
함께 있으면 즐거운 것	9	591	16.6	16.6
친구들에게 돈을 잘 쓰는 것	10	30	0.8	0.8
잘 생긴 것/예쁜 것	11	100	2.8	2.8
싸움 잘 하는 것	12	30	0.8	0.8
성격	13	578	16.3	16.3
기타	77	5	0.1	0.1
무응답	1000	195	5.5	5.5
합계		3,550	100.0	100.0

19 친구들 그룹에 포함되는 것이 _____ .

[변수이름] b18

[변수설명] 친구들 그룹에 포함되는 것에 대한 중요성

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 중요하다	1	464	13.1	13.1
중요한 편이다	2	1,430	40.3	40.3
별로 중요하지 않다	3	1,050	29.6	29.6
전혀 중요하지 않다	4	200	5.6	5.6
모르겠다	9	394	11.1	11.1
무응답	1000	12	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

20 친구들에게 인기를 얻는 것이 _____ .

[변수이름] b19

[변수설명] 친구들에게 인기를 얻는 것에 대한 중요성

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 중요하다	1	407	11.5	11.5
중요한 편이다	2	1,321	37.2	37.2
별로 중요하지 않다	3	1,299	36.6	36.6
전혀 중요하지 않다	4	249	7.0	7.0
모르겠다	9	270	7.6	7.6
무응답	1000	4	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

21 평소 시간이 남으면 주로 누구와 시간을 보내세요?

[변수이름] b24

[변수설명] 여가 시간을 같이 보내는 사람

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
혼자서(컴퓨터 사용하지 않으면서)	1	386	10.9	10.9
혼자서(컴퓨터 사용하면서)	2	1,089	30.7	30.7
가족	3	862	24.3	24.3
친구들	4	1,126	31.7	31.7
선후배	5	39	1.1	1.1
지도자가 있는 모임	6	4	0.1	0.1
학교 동아리에서	7	5	0.1	0.1
교회, 성당, 절 등	8	19	0.5	0.5
형제/자매	14	12	0.3	0.3
할머니/할아버지	16	1	0.0	0.0
무응답	1000	7	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb24

[변수설명] [RE] 여가 시간을 같이 보내는 사람

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
혼자서(컴퓨터 사용하지 않으면서)	1	386	10.9	10.9
혼자서(컴퓨터 사용하면서)	2	1,089	30.7	30.7
가족	3	875	24.6	24.6
친구들	4	1,126	31.7	31.7
선후배	5	39	1.1	1.1
교회, 성당, 절 등	8	19	0.5	0.5
기타	77	9	0.3	0.3
모르겠다/무응답	1000	7	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

25 해당되는 보기의 번호에 체크해 주세요.

1) 인터넷을 통해 스스로 학습자료를 검색해서 이용해 보았나요?

[변수이름] b25_1

[변수설명] 인터넷을 통한 학습자료 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	1,185	33.4	33.4
가끔 있다	2	1,679	47.3	47.3
거의 없다	3	444	12.5	12.5
전혀없다	4	218	6.1	6.1
무응답	1000	24	0.7	0.7
합계		3,550	100.0	100.0

2) 인터넷을 통해 숙제를 대신 해주는 사이트를 이용해 보았나요?

[변수이름] b25_2

[변수설명] 숙제를 대신 해주는 인터넷 사이트 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	445	12.5	12.5
가끔 있다	2	767	21.6	21.6
거의 없다	3	735	20.7	20.7
전혀없다	4	1,562	44.0	44.0
무응답	1000	41	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

3) 인터넷에서 대화방을 이용해 보았나요?

[변수이름] b25_3

[변수설명] 인터넷 대화방(채팅) 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	1,630	45.9	45.9
가끔 있다	2	891	25.1	25.1
거의 없다	3	451	12.7	12.7
전혀없다	4	515	14.5	14.5
무응답	1000	63	1.8	1.8
합계		3,550	100.0	100.0

4) 인터넷 상의 아바타나 사이버 캐쉬 등을 현금을 주고 사본 적 있나요?

[변수이름] b25_4

[변수설명] 인터넷 상의 아바타나 사이버 캐쉬 구매 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	248	7.0	7.0
가끔 있다	2	595	16.8	16.8
거의 없다	3	520	14.6	14.6
전혀없다	4	2,132	60.1	60.1
무응답	1000	55	1.5	1.5
합계		3,550	100.0	100.0

5) 인터넷 쇼핑을 해 본 적 있나요?

[변수이름] b25_5

[변수설명] 인터넷 쇼핑 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	176	5.0	5.0
가끔 있다	2	381	10.7	10.7
거의 없다	3	445	12.5	12.5
전혀없다	4	2,493	70.2	70.2
무응답	1000	55	1.5	1.5
합계		3,550	100.0	100.0

6) 청소년과 관련된 사이트의 게시판에 자신의 생각을 작성해 본 적 있나요?

[변수이름] b25_6

[변수설명] 청소년과 관련된 사이트에 게시물 작성 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	184	5.2	5.2
가끔 있다	2	507	14.3	14.3
거의 없다	3	762	21.5	21.5
전혀없다	4	2,039	57.4	57.4
무응답	1000	58	1.6	1.6
합계		3,550	100.0	100.0

7) 인터넷 게시판이나 e-mail로 다른 사람을 비방하는 글을 작성해 본 적 있나요?

[변수이름] b25_7

[변수설명] 인터넷 상에서 또래 친구를 비방하는 글을 작성해 본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	72	2.0	2.0
가끔 있다	2	248	7.0	7.0
거의 없다	3	554	15.6	15.6
전혀없다	4	2,631	74.1	74.1
무응답	1000	45	1.3	1.3
합계		3,550	100.0	100.0

8) 인터넷 게시판이나 e-mail로 다른 사람이 자신을 비방한 적이 있나요?

[변수이름] b25_8

[변수설명] 인터넷 상에서 또래 친구로부터 비방을 받은 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 있다	1	78	2.2	2.2
가끔 있다	2	328	9.2	9.2
거의 없다	3	645	18.2	18.2
전혀없다	4	2,453	69.1	69.1
무응답	1000	46	1.3	1.3
합계		3,550	100.0	100.0

23 인터넷을 어느 용도로 가장 많이 이용하나요? 그 다음으로는요?

[변수이름] b26_1

[변수설명] 인터넷 이용 용도 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
정보검색	1	389	11.0	11.0
TV 다시보기	2	91	2.6	2.6
인터넷 쇼핑	3	9	0.3	0.3
온라인 게임	4	1,770	49.9	49.9
온라인 학습/교육	5	125	3.5	3.5
E-mail	6	179	5.0	5.0
채팅	7	400	11.3	11.3
동호회/카페	8	176	5.0	5.0
음악듣기	9	357	10.1	10.1
애니메이션 보기	11	1	0.0	0.0
게임	13	2	0.1	0.1
동영상보기	14	1	0.0	0.0
만화보기	18	4	0.1	0.1
책보기	23	1	0.0	0.0
그림 그리기	30	1	0.0	0.0
없다	88	9	0.3	0.3
무응답	1000	35	1.0	1.0
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b26_2

[변수설명] 인터넷 이용 용도 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
정보검색	1	466	13.1	13.1
TV 다시보기	2	130	3.7	3.7
인터넷 쇼핑	3	22	0.6	0.6
온라인 게임	4	491	13.8	13.8
온라인 학습/교육	5	193	5.4	5.4
E-mail	6	289	8.1	8.1
채팅	7	523	14.7	14.7
동호회/카페	8	337	9.5	9.5
음악듣기	9	907	25.5	25.5
영화보기	12	1	0.0	0.0
인터넷 서핑	15	2	0.1	0.1
소셜보기	16	1	0.0	0.0
만화보기	18	2	0.1	0.1
프로그래밍	28	1	0.0	0.0
아바타	31	1	0.0	0.0
없다	88	31	0.9	0.9
무응답	1000	153	4.3	4.3
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb26_1

[변수설명] [RE] 인터넷 이용 용도 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
정보검색	1	389	11.0	11.0
TV 다시보기	2	91	2.6	2.6
인터넷 쇼핑	3	9	0.3	0.3
온라인 게임	4	1,770	49.9	49.9
온라인 학습/교육	5	125	3.5	3.5
E-mail	6	179	5.0	5.0
채팅	7	400	11.3	11.3
동호회/카페	8	176	5.0	5.0
음악듣기	9	357	10.1	10.1
기타	77	10	0.3	0.3
비해당(없다)	1000	44	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb26_2

[변수설명] [RE] 인터넷 이용 용도 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
정보검색	1	466	13.1	13.1
TV 다시보기	2	130	3.7	3.7
인터넷 쇼핑	3	22	0.6	0.6
온라인 게임	4	491	13.8	13.8
온라인 학습/교육	5	193	5.4	5.4
E-mail	6	289	8.1	8.1
채팅	7	523	14.7	14.7
동호회/카페	8	337	9.5	9.5
음악듣기	9	907	25.5	25.5
기타	77	8	0.2	0.2
비해당(없다)	1000	184	5.2	5.2
합계		3,550	100.0	100.0

24 온라인 게임을 해 본 적 있나요?

[변수이름] b30

[변수설명] 온라인 게임 해 본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	3,274	92.2	92.2
없다	2	256	7.2	7.2
무응답	1000	20	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

24.1 하루 평균 온라인 게임은 몇 시간이나 하나요?

[변수이름] b30_1_1

[변수설명] 하루 평균 온라인 게임 시간 (평일-시간)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 시간	0	1,260	35.5	35.5
1 시간	1	1,069	30.1	30.1
2 시간	2	386	10.9	10.9
3 시간	3	162	4.6	4.6
4 시간	4	49	1.4	1.4
5 시간	5	39	1.1	1.1
6 시간	6	22	0.6	0.6
7 시간	7	11	0.3	0.3
8 시간	8	9	0.3	0.3
9 시간	9	2	0.1	0.1
10 시간	10	4	0.1	0.1
11 시간	11	2	0.1	0.1
12 시간	12	3	0.1	0.1
15 시간	15	1	0.0	0.0
요즘은 안한다	77	501	14.1	14.1
무응답	88	30	0.8	0.8
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b30_1_2

[변수설명] 하루 평균 온라인 게임 시간 (평일-분)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	1,519	42.8	42.8
1 분	1	2	0.1	0.1
2 분	2	2	0.1	0.1
3 분	3	2	0.1	0.1
4 분	4	1	0.0	0.0
5 분	5	19	0.5	0.5
6 분	6	1	0.0	0.0
7 분	7	1	0.0	0.0
8 분	8	2	0.1	0.1
9 분	9	1	0.0	0.0
10 분	10	127	3.6	3.6
12 분	12	1	0.0	0.0
13 분	13	1	0.0	0.0
14 분	14	1	0.0	0.0
15 분	15	30	0.8	0.8
18 분	18	1	0.0	0.0
19 분	19	1	0.0	0.0
20 분	20	146	4.1	4.1
23 분	23	1	0.0	0.0
25 분	25	11	0.3	0.3
26 분	26	1	0.0	0.0
27 분	27	1	0.0	0.0
30 분	30	989	27.9	27.9
31 분	31	1	0.0	0.0

35 분	35	12	0.3	0.3
37 분	37	1	0.0	0.0
40 분	40	73	2.1	2.1
42 분	42	1	0.0	0.0
43 분	43	1	0.0	0.0
45 분	45	18	0.5	0.5
49 분	49	1	0.0	0.0
50 분	50	45	1.3	1.3
55 분	55	1	0.0	0.0
57 분	57	1	0.0	0.0
58 분	58	1	0.0	0.0
59 분	59	2	0.1	0.1
요즘은 안한다	77	501	14.1	14.1
무응답	88	30	0.8	0.8
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b30_2_1

[변수설명] 하루 평균 온라인 게임 시간 (주말-시간)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 시간	0	750	21.1	21.1
1 시간	1	824	23.2	23.2
2 시간	2	607	17.1	17.1
3 시간	3	343	9.7	9.7
4 시간	4	177	5.0	5.0
5 시간	5	113	3.2	3.2
6 시간	6	54	1.5	1.5
7 시간	7	41	1.2	1.2
8 시간	8	26	0.7	0.7
9 시간	9	18	0.5	0.5
10 시간	10	33	0.9	0.9
11 시간	11	7	0.2	0.2
12 시간	12	8	0.2	0.2
13 시간	13	4	0.1	0.1
14 시간	14	4	0.1	0.1
15 시간	15	2	0.1	0.1
16 시간	16	2	0.1	0.1
17 시간	17	1	0.0	0.0
18 시간	18	3	0.1	0.1
20 시간	20	1	0.0	0.0
요즘은 안한다	77	494	13.9	13.9
무응답	88	38	1.1	1.1
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b30_2_2

[변수설명] 하루 평균 온라인 게임 시간 (주말-분)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	1,731	48.8	48.8
1 분	1	3	0.1	0.1
2 분	2	3	0.1	0.1
3 분	3	2	0.1	0.1
4 분	4	1	0.0	0.0
5 분	5	24	0.7	0.7
7 분	7	1	0.0	0.0
9 분	9	2	0.1	0.1
10 분	10	93	2.6	2.6
11 분	11	1	0.0	0.0
12 분	12	4	0.1	0.1
13 분	13	1	0.0	0.0
14 분	14	1	0.0	0.0
15 분	15	21	0.6	0.6
17 분	17	1	0.0	0.0
20 분	20	93	2.6	2.6
25 분	25	10	0.3	0.3
30 분	30	841	23.7	23.7
35 분	35	5	0.1	0.1
37 분	37	1	0.0	0.0
38 분	38	1	0.0	0.0
40 분	40	78	2.2	2.2
43 분	43	1	0.0	0.0
44 분	44	1	0.0	0.0
45 분	45	13	0.4	0.4
47 분	47	2	0.1	0.1
50 분	50	69	1.9	1.9
51 분	51	2	0.1	0.1
55 분	55	5	0.1	0.1
57 분	57	2	0.1	0.1
59 분	59	5	0.1	0.1
요즘은 안한다	77	494	13.9	13.9
무응답	88	38	1.1	1.1
합계		3,550	100.0	100.0

24.2 혹시, 게임 아이템을 현금을 주고 사 본 적이 있나요?

[변수이름] b30_2

[변수설명] 게임 아이템 현금 거래 - 구매 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	650	18.3	18.3
없다	2	2,557	72.0	72.0
무응답	1000	343	9.7	9.7
합계		3,550	100.0	100.0

24.3 그렇다면, 게임 아이템을 현금을 받고 팔아본 적이 있나요?

[변수이름] b30_3

[변수설명] 게임 아이템 현금 거래 - 판매 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	179	5.0	5.0
없다	2	2,995	84.4	84.4
무응답	1000	376	10.6	10.6
합계		3,550	100.0	100.0

25 하루 평균 인터넷 접속은 몇 시간이나 하나요?

[변수이름] b31_1_1

[변수설명] 하루 평균 인터넷 접속 시간 (평일-시간)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 시간	0	1,117	31.5	31.5
1 시간	1	1,287	36.3	36.3
2 시간	2	581	16.4	16.4
3 시간	3	275	7.7	7.7
4 시간	4	78	2.2	2.2
5 시간	5	60	1.7	1.7
6 시간	6	21	0.6	0.6
7 시간	7	16	0.5	0.5
8 시간	8	13	0.4	0.4
9 시간	9	7	0.2	0.2
10 시간	10	7	0.2	0.2
11 시간	11	3	0.1	0.1
12 시간	12	2	0.1	0.1
14 시간	14	2	0.1	0.1
15 시간	15	2	0.1	0.1
17 시간	17	1	0.0	0.0
20 시간	20	1	0.0	0.0
무응답	88	77	2.2	2.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b31_1_2

[변수설명] 하루 평균 인터넷 접속 시간 (평일-분)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	1,685	47.5	47.5
1 분	1	4	0.1	0.1
2 분	2	2	0.1	0.1
3 분	3	4	0.1	0.1
5 분	5	22	0.6	0.6
6 분	6	1	0.0	0.0
7 분	7	2	0.1	0.1
8 분	8	2	0.1	0.1
10 분	10	144	4.1	4.1
11 분	11	2	0.1	0.1
12 분	12	1	0.0	0.0
13 분	13	1	0.0	0.0

15 분	15	28	0.8	0.8
18 분	18	1	0.0	0.0
20 분	20	140	3.9	3.9
22 분	22	1	0.0	0.0
25 분	25	10	0.3	0.3
26 분	26	2	0.1	0.1
30 분	30	1,111	31.3	31.3
31 분	31	2	0.1	0.1
35 분	35	22	0.6	0.6
37 분	37	2	0.1	0.1
40 분	40	141	4.0	4.0
42 분	42	1	0.0	0.0
43 분	43	1	0.0	0.0
45 분	45	21	0.6	0.6
49 분	49	1	0.0	0.0
50 분	50	105	3.0	3.0
51 분	51	1	0.0	0.0
54 분	54	1	0.0	0.0
55 분	55	6	0.2	0.2
56 분	56	1	0.0	0.0
57 분	57	1	0.0	0.0
58 분	58	1	0.0	0.0
59 분	59	3	0.1	0.1
무응답	88	77	2.2	2.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b31_2_1

[변수설명] 하루 평균 인터넷 접속 시간 (주말-시간)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 시간	0	624	17.6	17.6
1 시간	1	978	27.5	27.5
2 시간	2	758	21.4	21.4
3 시간	3	459	12.9	12.9
4 시간	4	234	6.6	6.6
5 시간	5	144	4.1	4.1
6 시간	6	82	2.3	2.3
7 시간	7	44	1.2	1.2
8 시간	8	31	0.9	0.9
9 시간	9	26	0.7	0.7
10 시간	10	36	1.0	1.0
11 시간	11	10	0.3	0.3
12 시간	12	13	0.4	0.4
13 시간	13	4	0.1	0.1
14 시간	14	3	0.1	0.1
15 시간	15	2	0.1	0.1
16 시간	16	3	0.1	0.1
17 시간	17	1	0.0	0.0
18 시간	18	6	0.2	0.2
19 시간	19	1	0.0	0.0
20 시간	20	3	0.1	0.1
22 시간	22	1	0.0	0.0
무응답	88	87	2.5	2.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b31_2_2

[변수설명] 하루 평균 인터넷 접속 시간 (주말-분)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	1,822	51.3	51.3
1 분	1	3	0.1	0.1
2 분	2	2	0.1	0.1
3 분	3	3	0.1	0.1
5 분	5	24	0.7	0.7
7 분	7	2	0.1	0.1
9 분	9	1	0.0	0.0
10 분	10	136	3.8	3.8
11 분	11	1	0.0	0.0
12 분	12	2	0.1	0.1
13 분	13	2	0.1	0.1
15 분	15	27	0.8	0.8
17 분	17	1	0.0	0.0
20 분	20	130	3.7	3.7
25 분	25	12	0.3	0.3
30 분	30	1,004	28.3	28.3
33 분	33	1	0.0	0.0
35 분	35	21	0.6	0.6
37 분	37	1	0.0	0.0
38 분	38	1	0.0	0.0
40 분	40	131	3.7	3.7
43 분	43	1	0.0	0.0
45 분	45	19	0.5	0.5
47 분	47	3	0.1	0.1
49 분	49	1	0.0	0.0
50 분	50	98	2.8	2.8
51 분	51	2	0.1	0.1
55 분	55	5	0.1	0.1
57 분	57	1	0.0	0.0
58 분	58	1	0.0	0.0
59 분	59	5	0.1	0.1
무응답	88	87	2.5	2.5
합계		3,550	100.0	100.0

26 허락없이 다른 사람의 주민등록번호를 이용해서 인터넷 사이트에 가입해 본 적 있나요?

[변수이름] b27

[변수설명] 타인의 주민등록번호를 이용하여 인터넷 사이트 가입해 본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	764	21.5	21.5
없다	2	2,739	77.2	77.2
무응답	1000	47	1.3	1.3
합계		3,550	100.0	100.0

26.1 그렇다면, 성인정보를 이용하기 위해 다른 사람의 주민등록번호를 사용한 적 있나요?

[변수이름] b27_1

[변수설명] 성인정보를 이용하기 위해 타인의 주민등록번호 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	65	1.8	1.8
없다	2	683	19.2	19.2
무응답	1000	2,802	78.9	78.9
합계		3,550	100.0	100.0

27 소리바다와 같은 공유프로그램을 이용해 본 적 있나요?

[변수이름] b28

[변수설명] 공유프로그램(P2P) 이용 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	2,106	59.3	59.3
없다	2	1,406	39.6	39.6
무응답	1000	38	1.1	1.1
합계		3,550	100.0	100.0

28 돈을 내고 이용해야 하는 자료를 인터넷을 통해서 무료로 주고받는 것에 대해 어떻게 생각하나요?

[변수이름] b29

[변수설명] 유료 자료를 인터넷을 통해 무료로 주고받는 것에 대한 생각

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해도 된다	1	1,351	38.1	38.1
해서는 안된다	2	965	27.2	27.2
모르겠다	9	1,212	34.1	34.1
무응답	1000	22	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

29 다음을 읽고 자신의 경우는 어디에 해당하는지 체크해 주세요.

1) 인터넷은 나의 하루일과 중에서 가장 중요하다

[변수이름] b32_1

[변수설명] 인터넷은 나의 하루일과 중에서 가장 중요하다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	538	15.2	15.2
아니다	2	3,008	84.7	84.7
무응답	1000	4	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

2) 인터넷 때문에 다른 해야 할 일들을 소홀히 한다

[변수이름] b32_2

[변수설명] 인터넷 때문에 다른 해야 할 일들을 소홀히 한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	835	23.5	23.5
아니다	2	2,706	76.2	76.2
무응답	1000	9	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

3) 밤늦도록 인터넷을 한다

[변수이름] b32_3

[변수설명] 밤늦도록 인터넷을 한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	296	8.3	8.3
아니다	2	3,248	91.5	91.5
무응답	1000	6	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

4) 친구나 가족들과 어울리기보다는 인터넷을 즐긴다

[변수이름] b32_4

[변수설명] 친구나 가족들과 어울리기보다는 인터넷을 즐긴다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	553	15.6	15.6
아니다	2	2,992	84.3	84.3
무응답	1000	5	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

5) 인터넷을 하기 위해 다른 일을 미루거나 포기한다

[변수이름] b32_5

[변수설명] 인터넷을 하기 위해 다른 일을 미루거나 포기한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	475	13.4	13.4
아니다	2	3,066	86.4	86.4
무응답	1000	9	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

6) 인터넷을 시작하면 시간가는 줄을 모른다

[변수이름] b32_6

[변수설명] 인터넷을 시작하면 시간가는 줄을 모른다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	1,745	49.2	49.2
아니다	2	1,797	50.6	50.6
무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

7) 어떤 일보다도 인터넷을 하는 시간이 가장 즐겁다

[변수이름] b32_7

[변수설명] 어떤 일보다도 인터넷을 하는 시간이 가장 즐겁다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	670	18.9	18.9
아니다	2	2,876	81.0	81.0
무응답	1000	4	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

30 혹시 아래와 같은 경험이 있나요?

1) 처음에 생각했던 것보다 더 오랜 시간 인터넷을 사용한다

[변수이름] b33_1

[변수설명] 처음에 생각했던 것보다 더 오랜 시간 인터넷을 사용한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	1,694	47.7	47.7
아니다	2	1,851	52.1	52.1
무응답	1000	5	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

2) 공부시간에 인터넷을 사용한다

[변수이름] b33_2

[변수설명] 공부시간에 인터넷을 사용한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	931	26.2	26.2
아니다	2	2,615	73.7	73.7
무응답	1000	4	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

3) 인터넷을 하지 않으면 불안하거나 초조해진다

[변수이름] b33_3

[변수설명] 인터넷을 하지 않으면 불안하거나 초조해진다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	194	5.5	5.5
아니다	2	3,347	94.3	94.3
무응답	1000	9	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

4) 인터넷 사용 때문에 부모나 선생님으로부터 꾸지람을 듣는다

[변수이름] b33_4

[변수설명] 인터넷 사용 때문에 부모나 선생님으로부터 꾸지람을 듣는다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	916	25.8	25.8
아니다	2	2,628	74.0	74.0
무응답	1000	6	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

5) 지속적인 인터넷 사용으로 눈이 피로하거나 머리가 아프다

[변수이름] b33_5

[변수설명] 지속적인 인터넷 사용으로 눈이 피로하거나 머리가 아프다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	681	19.2	19.2
아니다	2	2,864	80.7	80.7
무응답	1000	5	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

6) 인터넷이 나의 생활에 부정적인 영향을 미치지만 어쩔 수 없다

[변수이름] b33_6

[변수설명] 인터넷이 나의 생활에 부정적인 영향을 미치지만 어쩔 수 없다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	374	10.5	10.5
아니다	2	3,171	89.3	89.3
무응답	1000	5	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

31 인터넷 사용으로 여러분의 생활에 변화가 있었나요?

1) 인터넷 사용시간을 줄이려고 노력하지만 실패한다

[변수이름] b34_1

[변수설명] 인터넷 사용시간을 줄이려고 노력하지만 실패한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	862	24.3	24.3
아니다	2	2,681	75.5	75.5
무응답	1000	7	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

2) 인터넷을 사용하지 않으면 생활이 지루하고 재미가 없다

[변수이름] b34_2

[변수설명] 인터넷을 사용하지 않으면 생활이 지루하고 재미가 없다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	727	20.5	20.5
아니다	2	2,816	79.3	79.3
무응답	1000	7	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

3) 기분이 우울하거나 짜증스럽다가도 인터넷을 하면 그런 기분이 사라진다

[변수이름] b34_3

[변수설명] 기분이 우울하거나 짜증스럽다가도 인터넷을 하면 그런 기분이 사라진다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	1,213	34.2	34.2
아니다	2	2,330	65.6	65.6
무응답	1000	7	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

4) 스트레스를 해소하기 위해서 다른 일보다도 인터넷을 한다

[변수이름] b34_4

[변수설명] 스트레스를 해소하기 위해서 다른 일보다도 인터넷을 한다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	870	24.5	24.5
아니다	2	2,672	75.3	75.3
무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

5) 인터넷 사용으로 학교성적이 떨어진다

[변수이름] b34_5

[변수설명] 인터넷 사용으로 학교성적이 떨어진다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	664	18.7	18.7
아니다	2	2,872	80.9	80.9
모르겠다	9	2	0.1	0.1
무응답	1000	12	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

6) 인터넷 사용으로 공부하는데 집중력이나 효율성이 떨어진다

[변수이름] b34_6

[변수설명] 인터넷 사용으로 공부하는데 집중력이나 효율성이 떨어진다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	905	25.5	25.5
아니다	2	2,625	73.9	73.9
모르겠다	9	3	0.1	0.1
무응답	1000	17	0.5	0.5
합계		3,550	100.0	100.0

7) 인터넷 사용으로 학교에서 고통을 받거나 손해를 본적이 있다

[변수이름] b34_7

[변수설명] 인터넷 사용으로 학교에서 고통을 받거나 손해를 본적이 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	214	6.0	6.0
아니다	2	3,314	93.4	93.4
무응답	1000	22	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

32 조금만 더 생각해 볼까요?

1) 인터넷 사용으로 해야할 과제를 못한 적이 있다

[변수이름] b35_1

[변수설명] 인터넷 사용으로 해야할 과제를 못한 적이 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	1,018	28.7	28.7
아니다	2	2,524	71.1	71.1
무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

2) 인터넷 사용으로 현실에서의 사람 만나는 횟수가 줄어든다

[변수이름] b35_2

[변수설명] 인터넷 사용으로 현실에서의 사람 만나는 횟수가 줄어든다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	408	11.5	11.5
아니다	2	3,133	88.3	88.3
무응답	1000	9	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

3) 인터넷 사용으로 가족과 대화하는 시간이 줄어든다

[변수이름] b35_3

[변수설명] 인터넷 사용으로 가족과 대화하는 시간이 줄어든다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	557	15.7	15.7
아니다	2	2,985	84.1	84.1
무응답	1000	8	0.2	0.2
합계		3,550	100.0	100.0

4) 인터넷 사용으로 다른 사람과 약속을 어긴 적이 있다

[변수이름] b35_4

[변수설명] 인터넷 사용으로 다른 사람과 약속을 어긴 적이 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	547	15.4	15.4
아니다	2	2,990	84.2	84.2
무응답	1000	13	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

5) 인터넷 사용시간 때문에 가족들과 갈등이 있다

[변수이름] b35_5

[변수설명] 인터넷 사용시간 때문에 가족들과 갈등이 있다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	285	8.0	8.0
아니다	2	3,255	91.7	91.7
무응답	1000	10	0.3	0.3
합계		3,550	100.0	100.0

6) 인터넷 사용시간이나 내용에 대해서 사실대로 말하지 않는다

[변수이름] b35_6

[변수설명] 인터넷 사용시간이나 내용에 대해서 사실대로 말하지 않는다

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
그렇다	1	423	11.9	11.9
아니다	2	3,110	87.6	87.6
모르겠다	9	2	0.1	0.1
무응답	1000	15	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

33 다음과 같은 행동을 해 본 적 있나요? 또 그러한 행동을 자신이 실제로 하는 것에 대해서 어떻게 생각하나요?

33.1 이런 행동을 해 본 적 있나요?

1) 남의 물건을 일부러 망가뜨리거나 부수기

[변수이름] b66_1_2
[변수설명] 남의 물건을 일부러 망가뜨리거나 부순 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	563	15.9	15.9
없다	2	2,961	83.4	83.4
무응답	1000	26	0.7	0.7
합계		3,550	100.0	100.0

2) 5,000원 미만의 물건 훔치기

[변수이름] b66_1_3
[변수설명] 5,000원 미만의 물건을 훔쳐본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	174	4.9	4.9
없다	2	3,347	94.3	94.3
무응답	1000	29	0.8	0.8
합계		3,550	100.0	100.0

3) 5,000원~50,000원 미만 물건 훔치기

[변수이름] b66_1_4
[변수설명] 5,000원~50,000원 미만 물건을 훔쳐본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	35	1.0	1.0
없다	2	3,483	98.1	98.1
무응답	1000	32	0.9	0.9
합계		3,550	100.0	100.0

4) 50,000원 이상의 물건 훔치기

[변수이름] b66_1_5
[변수설명] 50,000원 이상의 물건을 훔쳐본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	16	0.5	0.5
없다	2	3,503	98.7	98.7
무응답	1000	31	0.9	0.9
합계		3,550	100.0	100.0

33.2 자신이 이런 행위를 하는 것에 대해서는 어떻게 생각하나요?

1) 남의 물건을 일부러 망가뜨리거나 부수기

[변수이름] b66_2_2

[변수설명] 남의 물건을 일부러 망가뜨리거나 부수는 것에 대한 의견

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해도 된다	1	29	0.8	0.8
상황에 따라 할 수도 있다	2	508	14.3	14.3
해서는 안된다	3	2,907	81.9	81.9
무응답	1000	106	3.0	3.0
합계		3,550	100.0	100.0

2) 5,000원 미만의 물건 훔치기

[변수이름] b66_2_3

[변수설명] 5,000원 미만의 물건을 훔치는 것에 대한 의견

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해도 된다	1	18	0.5	0.5
상황에 따라 할 수도 있다	2	108	3.0	3.0
해서는 안된다	3	3,306	93.1	93.1
무응답	1000	118	3.3	3.3
합계		3,550	100.0	100.0

3) 5,000원~50,000원 미만 물건 훔치기

[변수이름] b66_2_4

[변수설명] 5,000원~50,000원 미만 물건을 훔치는 것에 대한 의견

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해도 된다	1	16	0.5	0.5
상황에 따라 할 수도 있다	2	55	1.5	1.5
해서는 안된다	3	3,361	94.7	94.7
무응답	1000	118	3.3	3.3
합계		3,550	100.0	100.0

4) 50,000원 이상의 물건 훔치기

[변수이름] b66_2_5

[변수설명] 50,000원 이상의 물건을 훔치는 것에 대한 의견

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
해도 된다	1	15	0.4	0.4
상황에 따라 할 수도 있다	2	51	1.4	1.4
해서는 안된다	3	3,364	94.8	94.8
무응답	1000	120	3.4	3.4
합계		3,550	100.0	100.0

34 왕따(집단따돌림)'를 당해 본 적 있나요?

[변수이름] b62

[변수설명] 집단따돌림 당해본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	513	14.5	14.5
없다	2	2,947	83.0	83.0
무응답	1000	90	2.5	2.5
합계		3,550	100.0	100.0

35 자신이 다른 학생을 '왕따(집단따돌림)' 시켜 본 적 있나요?

[변수이름] b63

[변수설명] 다른 학생 집단따돌림 해 본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
내가 나서서	1	162	4.6	4.6
다른 친구들 따라서	2	1,158	32.6	32.6
없다	3	2,217	62.5	62.5
무응답	1000	13	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

36 담배를 피워본 적 있나요?

[변수이름] b40

[변수설명] 흡연 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
현재 피우고 있다	1	8	0.2	0.2
전에 피웠던 적 있다	2	233	6.6	6.6
충동을 느꼈으나 실행하지는 않았다	3	66	1.9	1.9
없다	4	3,228	90.9	90.9
무응답	1000	15	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

37 혹시 야한 내용의 그림이나 글을 본 적 있나요?

[변수이름] d37

[변수설명] 음란물 본 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	790	22.3	22.3
없다	2	2,698	76.0	76.0
무응답	1000	62	1.7	1.7
합계		3,550	100.0	100.0

37.1 처음에 어떻게 접하게 되었나요?

[변수이름] b45

[변수설명] 음란물을 처음에 접하게 된 경위

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
스스로 찾아서	1	17	0.5	0.5
다른 사람을 통해서	2	95	2.7	2.7
스팸메일/문자/인터넷 사이트를 통해서 ..	3	673	19.0	19.0
무응답	1000	2,765	77.9	77.9
합계		3,550	100.0	100.0

37.2 주로 무엇을 통해서 음란물을 보나요?

[변수이름] b46

[변수설명] 음란물을 주로 보는 매체

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
비디오	1	10	0.3	0.3
인터넷	2	643	18.1	18.1
케이블 TV	3	42	1.2	1.2
잡지	4	10	0.3	0.3
CD	5	8	0.2	0.2
휴대폰	6	5	0.1	0.1
책	11	1	0.0	0.0
만화책	12	4	0.1	0.1
영화	13	2	0.1	0.1
전단지	15	1	0.0	0.0
신문	16	1	0.0	0.0
무응답	1000	2,823	79.5	79.5
합계		3,550	100.0	100.0

37.3 주로 어디서 음란물을 보나요?

[변수이름] b47

[변수설명] 음란물을 주로 보는 장소

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
집	1	499	14.1	14.1
친구집	2	70	2.0	2.0
비디오 방	3	7	0.2	0.2
학교	4	20	0.6	0.6
PC방	5	62	1.7	1.7
모텔	13	5	0.1	0.1
영화관	14	1	0.0	0.0
책대여점	17	1	0.0	0.0
도서관	18	1	0.0	0.0
노래방	23	1	0.0	0.0
길거리	24	1	0.0	0.0
학원	25	1	0.0	0.0
미용실	26	1	0.0	0.0
아버지 사무실	27	1	0.0	0.0
음식점	29	1	0.0	0.0
한번봐서 주로 보는 곳 없다	87	46	1.3	1.3
무응답	1000	2,832	79.8	79.8
합계		3,550	100.0	100.0

38 친하게 지내는 이성친구가 있나요?

[변수이름] b67

[변수설명] 친하게 지내는 이성친구

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	1,203	33.9	33.9
없다	2	2,304	64.9	64.9
무응답	1000	43	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

38.1 혹시, 특별히 사귀는 이성친구가 있나요?

[변수이름] b67_1

[변수설명] (친하게 지내는 이성친구 있는 경우) 특별히 사귀는 이성친구

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
있다	1	409	11.5	11.5
없다	2	782	22.0	22.0
무응답	1000	2,359	66.5	66.5
합계		3,550	100.0	100.0

39 평소 자신이 가지고 있는 고민 중 가장 많은 부분을 차지하는 것은 무엇인가요? 그 다음으로는요?

[변수이름] b86_1

[변수설명] 고민사항 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
건강	1	616	17.4	17.4
가정문제	2	144	4.1	4.1
학업	3	635	17.9	17.9
직업/진로	4	84	2.4	2.4
이성교제	5	83	2.3	2.3
대인관계 및 사회생활	6	29	0.8	0.8
성격문제	7	535	15.1	15.1
친구문제	8	268	7.5	7.5
성과 관련된 문제	9	24	0.7	0.7
종교문제	10	17	0.5	0.5
체격	11	406	11.4	11.4
얼굴	12	205	5.8	5.8
성적문제	22	20	0.6	0.6
돈문제	23	2	0.1	0.1
외모	24	1	0.0	0.0
삶	29	1	0.0	0.0
왕따	34	1	0.0	0.0
인터넷 사용	36	2	0.1	0.1
다이어트	40	1	0.0	0.0
컴퓨터	46	1	0.0	0.0
부모님의 잔소리	47	1	0.0	0.0
학교선생님	48	1	0.0	0.0
학원문제	49	2	0.1	0.1

고아원에 사는 것	51	1	0.0	0.0
전학문제	52	1	0.0	0.0
아이들이 놀리는 것	56	1	0.0	0.0
스트레스	57	1	0.0	0.0
없다	88	442	12.5	12.5
모르겠다	99	1	0.0	0.0
무응답	1000	24	0.7	0.7
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b86_2
 [변수설명] 고민사항 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
건강	1	303	8.5	8.5
가정문제	2	135	3.8	3.8
학업	3	270	7.6	7.6
직업/진로	4	107	3.0	3.0
이성교제	5	82	2.3	2.3
대인관계 및 사회생활	6	56	1.6	1.6
성격문제	7	346	9.7	9.7
친구문제	8	358	10.1	10.1
성과 관련된 문제	9	21	0.6	0.6
종교문제	10	29	0.8	0.8
체격	11	444	12.5	12.5
얼굴	12	297	8.4	8.4
게임	21	1	0.0	0.0
성적문제	22	16	0.5	0.5
돈문제	23	2	0.1	0.1
미래에 대한 생각	30	1	0.0	0.0
별명	35	1	0.0	0.0
다이어트	40	3	0.1	0.1
학교문제	41	2	0.1	0.1
학원문제	49	1	0.0	0.0
애완동물 가지고 싶은 것	50	1	0.0	0.0
읽을 책이 없는 것	53	1	0.0	0.0
스트레스	57	1	0.0	0.0
없다	88	404	11.4	11.4
무응답	1000	668	18.8	18.8
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb86_1

[변수설명] [RE] 고민사항 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
건강	1	616	17.4	17.4
가정문제	2	144	4.1	4.1
학업	3	655	18.5	18.5
직업/진로	4	84	2.4	2.4
이성교제	5	83	2.3	2.3
대인관계 및 사회생활	6	29	0.8	0.8
성격문제	7	535	15.1	15.1
친구문제	8	268	7.5	7.5
성과 관련된 문제	9	24	0.7	0.7
종교문제	10	17	0.5	0.5
체격	11	406	11.4	11.4
얼굴	12	206	5.8	5.8
기타	77	16	0.5	0.5
비해당	1000	467	13.2	13.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb86_2

[변수설명] [RE] 고민사항 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
건강	1	303	8.5	8.5
가정문제	2	135	3.8	3.8
학업	3	286	8.1	8.1
직업/진로	4	107	3.0	3.0
이성교제	5	82	2.3	2.3
대인관계 및 사회생활	6	56	1.6	1.6
성격문제	7	346	9.7	9.7
친구문제	8	358	10.1	10.1
성과 관련된 문제	9	21	0.6	0.6
종교문제	10	29	0.8	0.8
체격	11	444	12.5	12.5
얼굴	12	297	8.4	8.4
기타	77	14	0.4	0.4
비해당	1000	1,072	30.2	30.2
합계		3,550	100.0	100.0

40 고민이 있을 때, 주로 대화를 나누는 상대는 누구인가요? 그 다음으로요?

[변수이름] b87_1

[변수설명] 고민 의논상대 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
어머니	1	1,474	41.5	41.5
아버지	2	226	6.4	6.4
친구	3	884	24.9	24.9
선생님	4	17	0.5	0.5
형제, 가족	5	432	12.2	12.2
전문 상담원	6	2	0.1	0.1
혼자서 해결	7	464	13.1	13.1
인터넷	21	3	0.1	0.1
선배	22	1	0.0	0.0
친척	23	1	0.0	0.0
친한 언니/오빠	27	2	0.1	0.1
할아버지/할머니	28	3	0.1	0.1
여자 보호자	37	1	0.0	0.0
없다	88	21	0.6	0.6
무응답	1000	19	0.5	0.5
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b87_2

[변수설명] 고민 의논상대 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
어머니	1	474	13.4	13.4
아버지	2	710	20.0	20.0
친구	3	913	25.7	25.7
선생님	4	67	1.9	1.9
형제, 가족	5	426	12.0	12.0
전문 상담원	6	7	0.2	0.2
혼자서 해결	7	579	16.3	16.3
인터넷	21	3	0.1	0.1
선배	22	1	0.0	0.0
친척	23	2	0.1	0.1
친한 언니/오빠	27	3	0.1	0.1
할아버지/할머니	28	2	0.1	0.1
아는 사람	29	2	0.1	0.1
없다	88	81	2.3	2.3
무응답	1000	280	7.9	7.9
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb87_1
 [변수설명] [RE] 고민 의논상대 - 첫번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
어머니	1	1,474	41.5	41.5
아버지	2	226	6.4	6.4
친구	3	884	24.9	24.9
선생님	4	17	0.5	0.5
형제, 가족	5	432	12.2	12.2
전문 상담원	6	2	0.1	0.1
혼자서 해결	7	464	13.1	13.1
기타	77	11	0.3	0.3
없다/모르겠다/무응답	1000	40	1.1	1.1
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb87_2
 [변수설명] [RE] 고민 의논상대 - 두번째

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
어머니	1	474	13.4	13.4
아버지	2	710	20.0	20.0
친구	3	913	25.7	25.7
선생님	4	67	1.9	1.9
형제, 가족	5	426	12.0	12.0
전문 상담원	6	7	0.2	0.2
혼자서 해결	7	579	16.3	16.3
기타	77	13	0.4	0.4
없다/모르겠다/무응답	1000	361	10.2	10.2
합계		3,550	100.0	100.0

41 자신의 고민을 부모님께서 알고 계시나요?

[변수이름] b88
 [변수설명] 자신의 고민 부모님 인지여부

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
잘 알고 계신다	1	1,009	28.4	28.4
조금은 알고 계신다	2	1,829	51.5	51.5
전혀 모르고 계신다	3	682	19.2	19.2
고민없다	7	7	0.2	0.2
무응답	1000	23	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

42 부모님과 대화를 나누는 시간은 하루에 대략 얼마나 되나요?

[변수이름] b89_1

[변수설명] 부모와의 하루 평균 대화시간 (시간)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 시간	0	1,606	45.2	45.2
1 시간	1	853	24.0	24.0
2 시간	2	346	9.7	9.7
3 시간	3	251	7.1	7.1
4 시간	4	120	3.4	3.4
5 시간	5	130	3.7	3.7
6 시간	6	51	1.4	1.4
7 시간	7	27	0.8	0.8
8 시간	8	29	0.8	0.8
9 시간	9	15	0.4	0.4
10 시간	10	29	0.8	0.8
11 시간	11	5	0.1	0.1
12 시간	12	22	0.6	0.6
13 시간	13	3	0.1	0.1
14 시간	14	5	0.1	0.1
15 시간	15	7	0.2	0.2
16 시간	16	1	0.0	0.0
18 시간	18	1	0.0	0.0
19 시간	19	2	0.1	0.1
20 시간	20	3	0.1	0.1
무응답	88	44	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] b89_2

[변수설명] 부모와의 하루 평균 대화시간 (분)

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	1,377	38.8	38.8
1 분	1	19	0.5	0.5
2 분	2	10	0.3	0.3
3 분	3	12	0.3	0.3
4 분	4	3	0.1	0.1
5 분	5	64	1.8	1.8
6 분	6	2	0.1	0.1
7 분	7	2	0.1	0.1
8 분	8	3	0.1	0.1
9 분	9	2	0.1	0.1
10 분	10	276	7.8	7.8
11 분	11	1	0.0	0.0
12 분	12	4	0.1	0.1
13 분	13	4	0.1	0.1
15 분	15	52	1.5	1.5
17 분	17	4	0.1	0.1
18 분	18	2	0.1	0.1
20 분	20	226	6.4	6.4
21 분	21	1	0.0	0.0
23 분	23	2	0.1	0.1
24 분	24	1	0.0	0.0

25 분	25	23	0.6	0.6
26 분	26	2	0.1	0.1
30 분	30	1,158	32.6	32.6
32 분	32	3	0.1	0.1
35 분	35	14	0.4	0.4
38 분	38	1	0.0	0.0
39 분	39	1	0.0	0.0
40 분	40	122	3.4	3.4
43 분	43	1	0.0	0.0
45 분	45	22	0.6	0.6
49 분	49	2	0.1	0.1
50 분	50	81	2.3	2.3
54 분	54	1	0.0	0.0
55 분	55	4	0.1	0.1
59 분	59	4	0.1	0.1
무응답	88	44	1.2	1.2
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] bb89

[변수설명] [CRE] 부모와 하루 평균 대화시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0 분	0	208	5.9	5.9
1 분	1	14	0.4	0.4
2 분	2	8	0.2	0.2
3 분	3	10	0.3	0.3
4 분	4	2	0.1	0.1
5 분	5	59	1.7	1.7
6 분	6	2	0.1	0.1
7 분	7	2	0.1	0.1
8 분	8	2	0.1	0.1
9 분	9	1	0.0	0.0
10 분	10	209	5.9	5.9
12 분	12	2	0.1	0.1
13 분	13	1	0.0	0.0
15 분	15	45	1.3	1.3
17 분	17	1	0.0	0.0
20 분	20	178	5.0	5.0
25 분	25	17	0.5	0.5
26 분	26	1	0.0	0.0
30 분	30	684	19.3	19.3
32 분	32	1	0.0	0.0
35 분	35	6	0.2	0.2
38 분	38	1	0.0	0.0
39 분	39	1	0.0	0.0
40 분	40	91	2.6	2.6
45 분	45	12	0.3	0.3
49 분	49	1	0.0	0.0
50 분	50	44	1.2	1.2
54 분	54	1	0.0	0.0
55 분	55	1	0.0	0.0
59 분	59	1	0.0	0.0
60 분	60	500	14.1	14.1
61 분	61	3	0.1	0.1

62	번	62	1	0.0	0.0
65	번	65	2	0.1	0.1
68	번	68	1	0.0	0.0
70	번	70	32	0.9	0.9
72	번	72	1	0.0	0.0
73	번	73	1	0.0	0.0
75	번	75	3	0.1	0.1
77	번	77	3	0.1	0.1
80	번	80	29	0.8	0.8
81	번	81	1	0.0	0.0
83	번	83	1	0.0	0.0
85	번	85	2	0.1	0.1
90	번	90	231	6.5	6.5
92	번	92	2	0.1	0.1
95	번	95	2	0.1	0.1
100	번	100	14	0.4	0.4
105	번	105	4	0.1	0.1
109	번	109	1	0.0	0.0
110	번	110	18	0.5	0.5
119	번	119	1	0.0	0.0
120	번	120	220	6.2	6.2
125	번	125	2	0.1	0.1
130	번	130	18	0.5	0.5
135	번	135	2	0.1	0.1
140	번	140	5	0.1	0.1
145	번	145	2	0.1	0.1
150	번	150	81	2.3	2.3
155	번	155	1	0.0	0.0
160	번	160	8	0.2	0.2
165	번	165	1	0.0	0.0
170	번	170	5	0.1	0.1
175	번	175	1	0.0	0.0
180	번	180	164	4.6	4.6
181	번	181	1	0.0	0.0
182	번	182	1	0.0	0.0
185	번	185	1	0.0	0.0
190	번	190	4	0.1	0.1
195	번	195	1	0.0	0.0
200	번	200	7	0.2	0.2
210	번	210	57	1.6	1.6
215	번	215	3	0.1	0.1
220	번	220	5	0.1	0.1
225	번	225	3	0.1	0.1
230	번	230	4	0.1	0.1
240	번	240	450	12.7	12.7
무응답		8888	44	1.2	1.2
합계			3,550	100.0	100.0

43 지금 다니고 있는 학교에서 선생님과 개별적으로 자신의 이야기를 나눠본 적 있나요?

[변수이름] b90

[변수설명] 학교 선생님과 개인적인 대화 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
자주 한다	1	89	2.5	2.5
가끔 한다	2	1,043	29.4	29.4
전혀 안 한다	3	2,352	66.3	66.3
무응답	1000	66	1.9	1.9
합계		3,550	100.0	100.0

44 사회계층을 상, 중, 하로 나뉘었을 때, 우리집은 어디에 속한다고 생각하세요?

[변수이름] v34

[변수설명] 가정의 사회적 위치

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
상의 상	1	527	14.8	14.8
상의 하	2	487	13.7	13.7
중의 상	3	1,085	30.6	30.6
중의 하	4	334	9.4	9.4
하의 상	5	60	1.7	1.7
하의 하	6	27	0.8	0.8
모르겠다	9	1,007	28.4	28.4
무응답	1000	23	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

45 우리집의 경제상태에 대해 어떻게 생각하나요?

[변수이름] v35

[변수설명] 가정의 경제상태에 대한 의견

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
매우 만족	1	1,444	40.7	40.7
만족하는 편	2	1,554	43.8	43.8
불만족 하는 편	3	163	4.6	4.6
매우 불만족	4	43	1.2	1.2
모르겠다	9	333	9.4	9.4
무응답	1000	13	0.4	0.4
합계		3,550	100.0	100.0

문항 29-32

[변수이름] internet
 [변수설명] 인터넷 중독

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
0	0	602	17.0	17.0
1	1	401	11.3	11.3
2	2	329	9.3	9.3
3	3	327	9.2	9.2
4	4	302	8.5	8.5
5	5	252	7.1	7.1
6	6	208	5.9	5.9
7	7	227	6.4	6.4
8	8	179	5.0	5.0
9	9	147	4.1	4.1
10	10	114	3.2	3.2
11	11	101	2.8	2.8
12	12	82	2.3	2.3
13	13	69	1.9	1.9
14	14	51	1.4	1.4
15	15	46	1.3	1.3
16	16	33	0.9	0.9
17	17	27	0.8	0.8
18	18	19	0.5	0.5
19	19	11	0.3	0.3
20	20	8	0.2	0.2
21	21	6	0.2	0.2
22	22	5	0.1	0.1
23	23	2	0.1	0.1
24	24	2	0.1	0.1
합계		3,550	100.0	100.0

[변수이름] net
 [변수설명] [RE] 인터넷 중독

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효 퍼센트
정상	1	2,974	83.8	83.8
경계	2	366	10.3	10.3
중독의심	3	187	5.3	5.3
중독	4	23	0.6	0.6
합계		3,550	100.0	100.0

RECODE · CREATE

[문항번호] 6

[변수이름] v6

[변수설명] [CRE] 형제·자매수 (본인 포함)

recode v6_1 v6_2 v6_3 v6_4 (8=1000)(else=copy).

missing val v6_1 to v6_4 (1000).

compute v6 = v6_1 + v6_2 + v6_3 + v6_4 + 1 명 (본인).

recode v6 (8 9 10 11 12 13 14=8)(else=copy).

[문항번호] 18

[변수이름] bb17_1

[변수설명] [RE] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 첫번째

[변수이름] bb17_2

[변수설명] [RE] 친구를 사귄 때 가장 중요한 점 - 두번째

recode b17_1 b17_2 (21 thru 87=77)(88 99=1000)(else=copy) into bb17_1 bb17_2.

value labels bb17_1 bb17_2.

- 1 공부 잘하는 것
- 2 춤, 노래, 운동, 유머 등 재주가 있는 것
- 3 리더쉽이 있는 것
- 4 취미가 비슷한 것
- 5 잘사는 것(부자)
- 6 친구들과 잘 어울리는 것
- 7 학교생활에 성실한 것
- 8 나를 잘 이해해 주는 것
- 9 함께 있으면 즐거운 것
- 10 친구들에게 돈을 잘 쓰는 것
- 11 잘 생긴 것/예쁜 것
- 12 싸움 잘 하는 것
- 13 성격
- 77 기타
- 100 없다/모르겠다/무응답
- 1000 비해당

[문항번호] 21

[변수이름] bb24

[변수설명] [RE] 여가 시간을 같이 보내는 사람

recode b24 (14 16 = 3)(11=4)(6 7 12 13 15 17 =77)(99=1000)(else=copy) into bb24.

value labels bb24.

- 1 혼자서(컴퓨터 사용하지 않으면서)
- 2 혼자서(컴퓨터 사용하면서)
- 3 가족
- 4 친구들
- 5 선후배
- 6 지도자가 있는 모임(보이스카우트, 적십자 등)
- 7 학교 동아리에서
- 8 교회, 성당, 절 등
- 11 이성친구
- 12 도장사람들
- 13 학원에서
- 14 형제/자매
- 15 사촌
- 16 할머니/할아버지
- 17 같이 운동하는 사람
- 77 기타
- 1000 모르겠다/무응답

[문항번호] 26

[변수이름] bb26_1

[변수설명] [RE] 인터넷 이용 용도 - 첫번째

[변수이름] bb26_2

[변수설명] [RE] 인터넷 이용 용도 - 두번째

recode b26_1 b26_2 (11 thru 87=77)(88 99=1000)(else=copy) into bb26_1 bb26_2.

value labels bb26_1 bb26_2.

- 1 정보검색
- 2 TV 다시보기
- 3 인터넷 쇼핑
- 4 온라인 게임
- 5 온라인 학습/교육
- 6 E-mail
- 7 채팅
- 8 동호회/카페
- 9 음악듣기
- 77 기타
- 100 없다/모르겠다/무응답
- 1000 비해당(없다)

[문항번호] 39

[변수이름] bb86_1

[변수설명] [RE] 고민사항 - 첫번째

[변수이름] bb86_2

[변수설명] [RE] 고민사항 - 두번째

recode b86_1 b86_2 (22=3)(24=12)(21 23 25 thru 87=77)(88 99=1000)
(else=copy) into bb86_1 bb86_2.

value labels bb86_1 bb86_2.

- 1 건강
- 2 가정문제
- 3 학업
- 4 직업/진로
- 5 이성교제
- 6 대인관계 및 사회생활
- 7 성격문제
- 8 친구문제
- 9 성과 관련된 문제
- 10 종교문제
- 11 체격
- 12 얼굴
- 77 기타
- 100 없다/모르겠다/무응답
- 1000 비해당

[문항번호] 40

[변수이름] bb87_1

[변수설명] [RE] 고민 의논상대 - 첫번째

[변수이름] bb87_2

[변수설명] [RE] 고민 의논상대 - 두번째

recode b87_1 b87_2 (24=3)(21 22 23 25 thru 87=77)(88 99=1000)
(else=copy) into bb87_1 bb87_2.

value labels bb87_1 bb87_2.

- 1 어머니
- 2 아버지
- 3 친구
- 4 선생님
- 5 형제, 가족
- 6 전문 상담원
- 7 혼자서 해결
- 77 기타
- 1000 없다/모르겠다/무응답

[문항번호] 42

[변수이름] bb89

[변수설명] [CRE] 부모와 하루 평균 대화시간

```
compute bb89=b89_1*60+b89_2.  
if (b89_1>24) bb89=8888.  
if (bb89>240 & bb89<1441)  
bb89=240  
recode bb89 (0=0)(1 thru 29=1)(30 thru 59=2)(60 thru 119=3)  
(120 thru 240=4)(8888=88)(else=copy) into ab89.
```

[문항번호] 29-32

[변수이름] internet

[변수설명] [CRE] 인터넷 중독

```
recode b34_5 b34_6 b35_6 (9 1000=1000)(else=copy) into bb34_5 bb34_6 bb35_6.  
recode b32_1 to b32_7 b33_1 to b33_6 b34_1 to b34_7 b35_1 to b35_6 (1=1)(else=0)  
into ab32_1 to ab32_7 ab33_1 to ab33_6 ab34_1 to ab34_7 ab35_1 to ab35_6.  
compute internet = sum(ab32_1 to ab32_7, ab33_1, ab33_3 to ab33_6,  
ab34_1 to ab34_7, ab35_1 to ab35_6).
```

[변수이름] net

[변수설명] [RE] 인터넷 중독

```
recode internet (0 thru 9=1)(10 thru 13=2)(14 thru 19=3)(20 thru 25=4)  
(else=copy) into net.
```

value labels net.

- 1 정상
- 2 경계
- 3 중독의심
- 4 중독