

# CODE BOOK

- A-2005-0009
- 서정아 (한국청소년개발원)
- 한국청소년개발원
- 2005년
- 한국사회과학자료원
- 2006년
- 2007년

이 자료를 연구 및 저작에 이용, 참고 및 인용할 경우에는 KOSSDA의 자료인용표준서식에 준하여 자료의 출처를 반드시 명시하여야 합니다. 자료출처는 자료명이 최초로 언급되는 부분이나 참고문헌 목록에 명시할 수 있습니다.

#### ■ 자료를 이용, 참고, 인용할 경우 표준서식

김상욱. 2005. 「한국종합사회조사, 2005」. 연구수행기관: 성균관대학교 서베이리서치센터. 자료서비스기관: 한국사회과학자료원. 자료공개  
년도: 2006년. 자료버전: v2. 자료번호: A-2005-0001.

#### ■ 코드북을 인용할 경우 표준서식

한국사회과학자료원. 2007. 「한국종합사회조사, 2005 코드북」.  
pp. 5-10.

이 자료의 코드북에 대한 모든 권한은 KOSSDA에 있으며 KOSSDA의 사전허가 없이 어떠한 형태로든 어떠한 방법으로든 복제, 송신, 출판, 배포할 수 없습니다.

[변수이름] school

[변수설명] 학교명

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
서울양재고등학교 .....	1	63	6.0	6.0
대구동부고등학교 .....	2	64	6.1	6.1
전주농림고등학교 .....	3	50	4.8	4.8
충북운호고등학교 .....	4	40	3.8	3.8
경북대성고등학교 .....	5	53	5.1	5.1
서울상문고등학교 .....	6	29	2.8	2.8
대구달서정보고등학교 .....	7	32	3.1	3.1
충북여자고등학교 .....	8	40	3.8	3.8
경북대성중학교 .....	9	50	4.8	4.8
전남중학교 .....	10	50	4.8	4.8
전남광양제철중학교 .....	11	50	4.8	4.8
대구구지중학교 .....	12	32	3.1	3.1
경기안산성포중학교 .....	13	98	9.4	9.4
서울개봉중학교 .....	14	65	6.2	6.2
충남염사중학교 .....	15	70	6.7	6.7
인천화도진중학교 .....	16	50	4.8	4.8
경기경화여자중학교 .....	17	45	4.3	4.3
부산사직고등학교 .....	18	52	5.0	5.0
경남효암고등학교 .....	19	50	4.8	4.8
서울선린인터넷고등학교 .....	20	65	6.2	6.2
합계		1048	100.0	100.0

# 1 집에 인터넷 사용 가능한 컴퓨터가 있습니까?

[변수이름] q1

[변수설명] 인터넷 사용 가능한 컴퓨터 유무

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
있다 .....	1	1004	95.8	96.0
없다 .....	2	42	4.0	4.0
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

## 1.1 '있다면' 어디에 있습니까?

[변수이름] q1\_1

[변수설명] (있다면) 컴퓨터가 있는 장소

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
내방 .....	1	409	39.0	40.9
형제,자매방 .....	2	169	16.1	16.9
거실 .....	3	296	28.2	29.6
부모님방 .....	4	68	6.5	6.8
기타 .....	5	57	5.4	5.7
비해당 .....	0	42	4.0	
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

**2** 하루 평균 인터넷 사용시간은 얼마입니까?

[변수이름] q2\_h

[변수설명] 하루 평균 인터넷 이용시간\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	88	8.4	8.8
1 시간 .....	1	287	27.4	28.8
2 시간 .....	2	276	26.3	27.7
3 시간 .....	3	168	16.0	16.8
4 시간 .....	4	76	7.3	7.6
5 시간 .....	5	45	4.3	4.5
6 시간 .....	6	19	1.8	1.9
7 시간 .....	7	10	1.0	1.0
8 시간 .....	8	8	0.8	0.8
9 시간 .....	9	3	0.3	0.3
10 시간 .....	10	9	0.9	0.9
11 시간 .....	11	1	0.1	0.1
12 시간 .....	12	3	0.3	0.3
13 시간 .....	13	1	0.1	0.1
15 시간 .....	15	1	0.1	0.1
17 시간 .....	17	1	0.1	0.1
20 시간 .....	20	1	0.1	0.1
21 시간 .....	21	1	0.1	0.1
시스템 결측값 .....		50	4.8	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q2\_m

[변수설명] 하루 평균 인터넷 이용시간\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	611	58.3	61.2
1 분 .....	1	1	0.1	0.1
2 분 .....	2	1	0.1	0.1
3 분 .....	3	1	0.1	0.1
5 분 .....	5	2	0.2	0.2
10 분 .....	10	15	1.4	1.5
15 분 .....	15	5	0.5	0.5
20 분 .....	20	22	2.1	2.2
27 분 .....	27	1	0.1	0.1
30 분 .....	30	315	30.1	31.5
40 분 .....	40	17	1.6	1.7
45 분 .....	45	1	0.1	0.1
50 분 .....	50	6	0.6	0.6
55 분 .....	55	1	0.1	0.1
시스템 결측값 .....		49	4.7	
합계		1048	100.0	100.0

**3** 아래 항목의 하루 평균 사용 시간을 적어 주세요.

1) 숙제, 공부를 위한 정보검색

[변수이름] q3\_1\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간1: 숙제,공부목적 검색\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	453	43.2	70.8
1 시간 .....	1	156	14.9	24.4
2 시간 .....	2	23	2.2	3.6
3 시간 .....	3	6	0.6	0.9
10 시간 .....	10	2	0.2	0.3
시스템 결측값 .....		408	38.9	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_1\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간1: 숙제,공부목적 검색\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	158	15.1	24.7
1 분 .....	1	3	0.3	0.5
2 분 .....	2	1	0.1	0.2
3 분 .....	3	2	0.2	0.3
5 분 .....	5	22	2.1	3.4
10 분 .....	10	96	9.2	15.0
15 분 .....	15	15	1.4	2.3
17 분 .....	17	1	0.1	0.2
20 분 .....	20	81	7.7	12.7
25 분 .....	25	2	0.2	0.3
30 분 .....	30	242	23.1	37.8
38 분 .....	38	1	0.1	0.2
40 분 .....	40	10	1.0	1.6
44 분 .....	44	1	0.1	0.2
50 분 .....	50	5	0.5	0.8
시스템 결측값 .....		408	38.9	
합계		1048	100.0	100.0

2) 온라인 게임(리니지, 스타크래프트 등)

[변수이름] q3\_2\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간2: 온라인 게임\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	123	11.7	22.9
1 시간 .....	1	188	17.9	35.0
2 시간 .....	2	107	10.2	19.9
3 시간 .....	3	51	4.9	9.5
4 시간 .....	4	21	2.0	3.9
5 시간 .....	5	22	2.1	4.1
6 시간 .....	6	4	0.4	0.7
7 시간 .....	7	4	0.4	0.7
8 시간 .....	8	2	0.2	0.4
9 시간 .....	9	2	0.2	0.4
10 시간 .....	10	9	0.9	1.7
15 시간 .....	15	1	0.1	0.2

19 시간 .....	19	1	0.1	0.2
20 시간 .....	20	1	0.1	0.2
21 시간 .....	21	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		511	48.8	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_2\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간2: 온라인 게임\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	332	31.7	61.8
1 분 .....	1	1	0.1	0.2
2 분 .....	2	1	0.1	0.2
5 분 .....	5	3	0.3	0.6
8 분 .....	8	1	0.1	0.2
10 분 .....	10	17	1.6	3.2
15 분 .....	15	6	0.6	1.1
20 분 .....	20	20	1.9	3.7
25 분 .....	25	3	0.3	0.6
29 분 .....	29	1	0.1	0.2
30 분 .....	30	123	11.7	22.9
40 분 .....	40	18	1.7	3.4
45 분 .....	45	3	0.3	0.6
50 분 .....	50	7	0.7	1.3
55 분 .....	55	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		511	48.8	
합계		1048	100.0	100.0

### 3) 온라인 채팅(세이클럽, 버디버디 등)

[변수이름] q3\_3\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간3: 온라인 채팅\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	237	22.6	44.6
1 시간 .....	1	143	13.6	26.9
2 시간 .....	2	83	7.9	15.6
3 시간 .....	3	36	3.4	6.8
4 시간 .....	4	16	1.5	3.0
5 시간 .....	5	7	0.7	1.3
6 시간 .....	6	3	0.3	0.6
7 시간 .....	7	2	0.2	0.4
8 시간 .....	8	1	0.1	0.2
10 시간 .....	10	2	0.2	0.4
20 시간 .....	20	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		517	49.3	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_3\_m

[변수설명] 하루 평균 온라인채팅 이용시간\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	235	22.4	44.3
1 분 .....	1	2	0.2	0.4
2 분 .....	2	2	0.2	0.4

3 분 .....	3	2	0.2	0.4
5 분 .....	5	18	1.7	3.4
7 분 .....	7	2	0.2	0.4
10 분 .....	10	73	7.0	13.7
15 분 .....	15	6	0.6	1.1
20 분 .....	20	39	3.7	7.3
25 분 .....	25	1	0.1	0.2
30 분 .....	30	137	13.1	25.8
34 분 .....	34	1	0.1	0.2
40 분 .....	40	8	0.8	1.5
45 분 .....	45	2	0.2	0.4
50 분 .....	50	3	0.3	0.6
시스템 결측값 .....		517	49.3	
합계		1048	100.0	100.0

4) P2P 서비스(소리바다, 당나귀 등)를 통한 자료 다운로드

[변수이름] q3\_4\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간4: P2P 자료 다운로드\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	295	28.1	72.7
1 시간 .....	1	69	6.6	17.0
2 시간 .....	2	20	1.9	4.9
3 시간 .....	3	8	0.8	2.0
4 시간 .....	4	6	0.6	1.5
5 시간 .....	5	4	0.4	1.0
6 시간 .....	6	1	0.1	0.2
10 시간 .....	10	2	0.2	0.5
12 시간 .....	12	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		642	61.3	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_4\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간4: P2P 자료 다운로드\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	97	9.3	23.9
1 분 .....	1	2	0.2	0.5
2 분 .....	2	1	0.1	0.2
3 분 .....	3	4	0.4	1.0
5 분 .....	5	31	3.0	7.6
10 분 .....	10	91	8.7	22.4
15 분 .....	15	2	0.2	0.5
20 분 .....	20	47	4.5	11.6
25 분 .....	25	1	0.1	0.2
28 분 .....	28	1	0.1	0.2
30 분 .....	30	122	11.6	30.0
40 분 .....	40	6	0.6	1.5
50 분 .....	50	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		642	61.3	
합계		1048	100.0	100.0

5) 커뮤니티 사이트(싸이월드, 다음카페 등)

[변수이름] q3\_5\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간5: 커뮤니티 사이트\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	352	33.6	56.9
1 시간 .....	1	170	16.2	27.5
2 시간 .....	2	55	5.2	8.9
3 시간 .....	3	25	2.4	4.0
4 시간 .....	4	6	0.6	1.0
5 시간 .....	5	7	0.7	1.1
6 시간 .....	6	1	0.1	0.2
7 시간 .....	7	2	0.2	0.3
10 시간 .....	10	1	0.1	0.2
시스템 결측값 .....		429	40.9	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_5\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간5: 커뮤니티 사이트\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	224	21.4	36.2
1 분 .....	1	1	0.1	0.2
2 분 .....	2	1	0.1	0.2
5 분 .....	5	28	2.7	4.5
7 분 .....	7	1	0.1	0.2
10 분 .....	10	79	7.5	12.8
15 분 .....	15	9	0.9	1.5
16 분 .....	16	1	0.1	0.2
20 분 .....	20	53	5.1	8.6
25 분 .....	25	2	0.2	0.3
30 분 .....	30	189	18.0	30.5
35 분 .....	35	1	0.1	0.2
40 분 .....	40	25	2.4	4.0
45 분 .....	45	2	0.2	0.3
50 분 .....	50	3	0.3	0.5
시스템 결측값 .....		429	40.9	
합계		1048	100.0	100.0

6) 포털서비스(네이버, 엠파스 등)를 통한 학습이외의 다양한 정보검색

[변수이름] q3\_6\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간6: 학습이외 정보검색\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	338	32.3	71.8
1 시간 .....	1	99	9.4	21.0
2 시간 .....	2	19	1.8	4.0
3 시간 .....	3	9	0.9	1.9
5 시간 .....	5	2	0.2	0.4
7 시간 .....	7	1	0.1	0.2
10 시간 .....	10	3	0.3	0.6
시스템 결측값 .....		577	55.1	
합계		1048	100.0	100.0



[변수이름] q3\_6\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간6: 학습이외 정보검색\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	119	11.4	25.3
1 분 .....	1	3	0.3	0.6
3 분 .....	3	3	0.3	0.6
5 분 .....	5	31	3.0	6.6
6 분 .....	6	1	0.1	0.2
8 분 .....	8	1	0.1	0.2
10 분 .....	10	89	8.5	18.9
15 분 .....	15	13	1.2	2.8
20 분 .....	20	59	5.6	12.5
24 분 .....	24	1	0.1	0.2
25 분 .....	25	1	0.1	0.2
30 분 .....	30	130	12.4	27.6
40 분 .....	40	16	1.5	3.4
50 분 .....	50	4	0.4	0.8
시스템 결측값 .....		577	55.1	
합계		1048	100.0	100.0

#### 7) 음악·영화·뮤직비디오 감상

[변수이름] q3\_7\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간7: 음악,영화,뮤직비디오 감상\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	261	24.9	50.0
1 시간 .....	1	144	13.7	27.6
2 시간 .....	2	67	6.4	12.8
3 시간 .....	3	27	2.6	5.2
4 시간 .....	4	10	1.0	1.9
5 시간 .....	5	6	0.6	1.1
6 시간 .....	6	5	0.5	1.0
7 시간 .....	7	2	0.2	0.4
시스템 결측값 .....		526	50.2	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_7\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간7: 음악,영화,뮤직비디오 감상\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	210	20.0	40.2
3 분 .....	3	2	0.2	0.4
5 분 .....	5	22	2.1	4.2
6 분 .....	6	1	0.1	0.2
8 분 .....	8	1	0.1	0.2
10 분 .....	10	70	6.7	13.4
15 분 .....	15	6	0.6	1.1
20 분 .....	20	44	4.2	8.4
25 분 .....	25	1	0.1	0.2
26 분 .....	26	1	0.1	0.2
30 분 .....	30	146	13.9	28.0
35 분 .....	35	1	0.1	0.2
40 분 .....	40	13	1.2	2.5
50 분 .....	50	4	0.4	0.8
시스템 결측값 .....		526	50.2	
합계		1048	100.0	100.0

8) 기타

[변수이름] q3\_8\_h

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간8: 기타\_시간

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 시간 .....	0	96	9.2	64.0
1 시간 .....	1	27	2.6	18.0
2 시간 .....	2	14	1.3	9.3
3 시간 .....	3	8	0.8	5.3
4 시간 .....	4	2	0.2	1.3
5 시간 .....	5	2	0.2	1.3
7 시간 .....	7	1	0.1	0.7
시스템 결측값 .....		898	85.7	
합계		1048	100.0	100.0

[변수이름] q3\_8\_m

[변수설명] 항목별 인터넷 이용시간8: 기타\_분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
0 분 .....	0	44	4.2	29.3
1 분 .....	1	2	0.2	1.3
5 분 .....	5	4	0.4	2.7
8 분 .....	8	1	0.1	0.7
10 분 .....	10	33	3.1	22.0
15 분 .....	15	3	0.3	2.0
20 분 .....	20	17	1.6	11.3
24 분 .....	24	1	0.1	0.7
25 분 .....	25	1	0.1	0.7
30 분 .....	30	37	3.5	24.7
40 분 .....	40	2	0.2	1.3
50 분 .....	50	4	0.4	2.7
55 분 .....	55	1	0.1	0.7
시스템 결측값 .....		898	85.7	
합계		1048	100.0	100.0

4 1) 인터넷을 통하여 성인용 음란·포르노물을 열람한 적이 있다

[변수이름] q4\_1

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도1: 성인용 음란물 열람

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	627	59.8	60.6
한달에1-2번 .....	2	269	25.7	26.0
일주일에1-2번 .....	3	81	7.7	7.8
일주일에3-4번 .....	4	25	2.4	2.4
거의매일 .....	5	33	3.1	3.2
시스템 결측값 .....		13	1.2	
합계		1048	100.0	100.0

2) 채팅·메일 등을 통해 야한 내용의 대화를 시도한 경험이 있다

[변수이름] q4\_2

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도2: 야한 내용의 대화 시도

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	927	88.5	88.9
한달에 1-2번 .....	2	71	6.8	6.8
일주일에 1-2번 .....	3	14	1.3	1.3
일주일에 3-4번 .....	4	5	0.5	0.5
거의매일 .....	5	26	2.5	2.5
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

3) 야한 내용의 게임을 한 경험이 있다

[변수이름] q4\_3

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도3: 야한 내용의 게임이용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	884	84.4	85.2
한달에 1-2번 .....	2	110	10.5	10.6
일주일에 1-2번 .....	3	17	1.6	1.6
일주일에 3-4번 .....	4	6	0.6	0.6
거의매일 .....	5	21	2.0	2.0
시스템 결측값 .....		10	1.0	
합계		1048	100.0	100.0

4) 폭력적이고 잔인한 내용의 사이트를 본 경험이 있다

[변수이름] q4\_4

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도4: 폭력적인 사이트 방문

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	622	59.4	59.8
한달에 1-2번 .....	2	319	30.4	30.7
일주일에 1-2번 .....	3	56	5.3	5.4
일주일에 3-4번 .....	4	9	0.9	0.9
거의매일 .....	5	34	3.2	3.3
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

5) 채팅·게시판 등을 통해 상대방에게 욕이나 폭언을 한 경험이 있다

[변수이름] q4\_5

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도5: 상대방에게 욕/폭언 사용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	429	40.9	41.1
한달에 1-2번 .....	2	356	34.0	34.1
일주일에 1-2번 .....	3	100	9.5	9.6
일주일에 3-4번 .....	4	53	5.1	5.1
거의매일 .....	5	106	10.1	10.2
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

6) 폭력적이고 잔인한 내용의 게임을 한 경험이 있다

[변수이름] q4\_6

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도6: 폭력적인 게임이용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	571	54.5	54.8
한달에 1-2번 .....	2	242	23.1	23.2
일주일에 1-2번 .....	3	97	9.3	9.3
일주일에 3-4번 .....	4	52	5.0	5.0
거의매일 .....	5	80	7.6	7.7
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

7) 인터넷을 통해 불법 소프트웨어를 구해서 사용해 본 경험이 있다

[변수이름] q4\_7

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도7: 불법 S/W 구매 및 사용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	670	63.9	64.4
한달에 1-2번 .....	2	194	18.5	18.6
일주일에 1-2번 .....	3	76	7.3	7.3
일주일에 3-4번 .....	4	31	3.0	3.0
거의매일 .....	5	70	6.7	6.7
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

8) 인터넷상으로 누군가를 계속 따라다니며 괴롭힌 경험이 있다

[변수이름] q4\_8

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도8: 인터넷 스토킹

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	906	86.5	86.9
한달에 1-2번 .....	2	75	7.2	7.2
일주일에 1-2번 .....	3	16	1.5	1.5
일주일에 3-4번 .....	4	11	1.0	1.1
거의매일 .....	5	34	3.2	3.3
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

9) 다른 사람의 아이디나 주민등록을 몰래 사용한 경험이 있다

[변수이름] q4\_9

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도9: 다른 사람의 ID/주민번호 도용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	747	71.3	71.6
한달에 1-2번 .....	2	227	21.7	21.8
일주일에 1-2번 .....	3	25	2.4	2.4
일주일에 3-4번 .....	4	9	0.9	0.9
거의매일 .....	5	35	3.3	3.4
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

10) 다른 사람의 컴퓨터나 웹사이트를 일부러 해킹한 경험이 있다

[변수이름] q4\_10

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도10: 해킹

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	943	90.0	90.2
한달에 1-2번 .....	2	76	7.3	7.3
일주일에 1-2번 .....	3	10	1.0	1.0
일주일에 3-4번 .....	4	6	0.6	0.6
거의매일 .....	5	11	1.0	1.1
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

11) 인터넷을 통하여 고의로 거짓 정보를 퍼트린 경험이 있다

[변수이름] q4\_11

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도11: 고의로 거짓 정보 유포

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	944	90.1	90.4
한달에 1-2번 .....	2	66	6.3	6.3
일주일에 1-2번 .....	3	15	1.4	1.4
일주일에 3-4번 .....	4	6	0.6	0.6
거의매일 .....	5	13	1.2	1.2
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

12) 고의로 바이러스, 스팸메일(폭탄메일)을 발송한 경험이 있다

[변수이름] q4\_12

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도12: 고의로 스팸메일 발송

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	954	91.0	91.3
한달에 1-2번 .....	2	54	5.2	5.2
일주일에 1-2번 .....	3	20	1.9	1.9
일주일에 3-4번 .....	4	2	0.2	0.2
거의매일 .....	5	15	1.4	1.4
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

13) 자살, 폭탄제조 사이트 등 해로운 사이트를 본경험이 있다

[변수이름] q4\_13

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도13: 유해사이트 방문

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	974	92.9	93.4
한달에 1-2번 .....	2	50	4.8	4.8
일주일에 1-2번 .....	3	6	0.6	0.6
일주일에 3-4번 .....	4	3	0.3	0.3
거의매일 .....	5	10	1.0	1.0
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

14) 일상생활에 크게 지장을 받을 정도로 인터넷에 몰입한 경험이 있다

[변수이름] q4\_14

[변수설명] 인터넷 문제 행동 빈도14: 인터넷 몰입

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	681	65.0	65.3
한달에 1-2번 .....	2	240	22.9	23.0
일주일에 1-2번 .....	3	57	5.4	5.5
일주일에 3-4번 .....	4	25	2.4	2.4
거의매일 .....	5	40	3.8	3.8
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

**5** 온라인 게임을 하는 도중에 다음과 같은 일을 얼마나 경험 하였습니까?

1) 게임도중 누군가가 화면에 욕을 하거나 싸움을 걸었다

[변수이름] q5\_1

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도1: 욕/싸움

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	309	29.5	29.6
한달에 1-2번 .....	2	399	38.1	38.2
일주일에 1-2번 .....	3	146	13.9	14.0
일주일에 3-4번 .....	4	78	7.4	7.5
거의매일 .....	5	112	10.7	10.7
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

2) 게임 아이템과 관련하여 사기를 당하였다

[변수이름] q5\_2

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도2: 사기당함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	658	62.8	63.0
한달에 1-2번 .....	2	290	27.7	27.8
일주일에 1-2번 .....	3	44	4.2	4.2
일주일에 3-4번 .....	4	21	2.0	2.0
거의매일 .....	5	31	3.0	3.0
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

3) 아이디나 비밀번호가 해킹되었다

[변수이름] q5\_3

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도3: ID/PW 해킹 당함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	656	62.6	62.9
한달에 1-2번 .....	2	329	31.4	31.5
일주일에 1-2번 .....	3	32	3.1	3.1
일주일에 3-4번 .....	4	6	0.6	0.6
거의매일 .....	5	20	1.9	1.9
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

4) 유료아이템을 과잉 충동구매 하였다

[변수이름] q5\_4

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도4: 아이템 과잉충동구매

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	769	73.4	74.4
한달에 1-2번 .....	2	211	20.1	20.4
일주일에 1-2번 .....	3	30	2.9	2.9
일주일에 3-4번 .....	4	4	0.4	0.4
거의매일 .....	5	20	1.9	1.9
시스템 결측값 .....		14	1.3	
합계		1048	100.0	100.0

5) 게임파일을 다운받았는데 야한 동영상·광고가 뜨거나 바이러스에 감염되었다

[변수이름] q5\_5

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도5: 바이러스 감염

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	609	58.1	58.3
한달에 1-2번 .....	2	312	29.8	29.9
일주일에 1-2번 .....	3	68	6.5	6.5
일주일에 3-4번 .....	4	17	1.6	1.6
거의매일 .....	5	38	3.6	3.6
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

6) 게임을 하다 보니 지나치게 야하거나 폭력적이었다

[변수이름] q5\_6

[변수설명] 온라인 게임 중 유해요인 경험빈도6: 야하거나 폭력적인 게임

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	827	78.9	79.5
한달에 1-2번 .....	2	138	13.2	13.3
일주일에 1-2번 .....	3	27	2.6	2.6
일주일에 3-4번 .....	4	14	1.3	1.3
거의매일 .....	5	34	3.2	3.3
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

**6** 온라인 채팅을 하는 도중에 다음과 같은 일을 얼마나 경험 하였습니까?

1) 성적인 내용의 쪽지나 대화 제의를 받았다

[변수이름] q6\_1

[변수설명] 온라인 채팅 중 유해요인 경험빈도1: 성적인 내용의 쪽지/대화받음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	557	53.1	53.5
한달에 1-2번 .....	2	350	33.4	33.6
일주일에 1-2번 .....	3	68	6.5	6.5
일주일에 3-4번 .....	4	25	2.4	2.4
거의매일 .....	5	41	3.9	3.9
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

2) 누군가가 첨부파일로 야하거나 무서운 파일을 보냈다

[변수이름] q6\_2

[변수설명] 온라인 채팅 중 유해요인 경험빈도2: 야하거나 무서운 파일 받음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	757	72.2	72.8
한달에 1-2번 .....	2	202	19.3	19.4
일주일에 1-2번 .....	3	47	4.5	4.5
일주일에 3-4번 .....	4	7	0.7	0.7
거의매일 .....	5	27	2.6	2.6
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

3) 모르는 사람이 연락처를 요구하였다

[변수이름] q6\_3

[변수설명] 온라인 채팅 중 유해요인 경험빈도3: 모르는 사람이 연락처 요구

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	728	69.5	70.0
한달에 1-2번 .....	2	234	22.3	22.5
일주일에 1-2번 .....	3	33	3.1	3.2
일주일에 3-4번 .....	4	16	1.5	1.5
거의매일 .....	5	29	2.8	2.8
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

4) 성인사이트 광고가 떴다

[변수이름] q6\_4

[변수설명] 온라인 채팅 중 유해요인 경험빈도4: 성인팝업광고

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	480	45.8	46.2
한달에 1-2번 .....	2	353	33.7	34.0
일주일에 1-2번 .....	3	100	9.5	9.6
일주일에 3-4번 .....	4	40	3.8	3.9
거의매일 .....	5	65	6.2	6.3
시스템 결측값 .....		10	1.0	
합계		1048	100.0	100.0



5) 누군가가 나에게 욕이나 폭언을 하였다

[변수이름] q6\_5

[변수설명] 온라인 채팅 중 유해요인 경험빈도5: 욕/폭언 들음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	523	49.9	50.3
한달에 1-2번 .....	2	302	28.8	29.1
일주일에 1-2번 .....	3	103	9.8	9.9
일주일에 3-4번 .....	4	35	3.3	3.4
거의매일 .....	5	76	7.3	7.3
시스템 결측값 .....		9	0.9	
합계		1048	100.0	100.0

7

P2P 서비스 사이트(소리바다, 당나귀 등)를 이용하는 도중에 다음과 같은 일을 얼마나 경험하였습니까?

1) 원래 구매하려던 것과 다른 야하거나 무서운 파일이 첨부되어 들어왔다

[변수이름] q7\_1

[변수설명] P2P 사이트 이용중 유해요인 경험빈도1: 구매파일과 다른 파일 첨부됨

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	805	76.8	77.0
한달에 1-2번 .....	2	170	16.2	16.3
일주일에 1-2번 .....	3	40	3.8	3.8
일주일에 3-4번 .....	4	17	1.6	1.6
거의매일 .....	5	13	1.2	1.2
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

2) 파일을 다운 받다가 바이러스에 감염되었다

[변수이름] q7\_2

[변수설명] P2P 사이트 이용중 유해요인 경험빈도2: 파일다운으로 바이러스 감염됨

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	657	62.7	62.9
한달에 1-2번 .....	2	292	27.9	28.0
일주일에 1-2번 .....	3	57	5.4	5.5
일주일에 3-4번 .....	4	17	1.6	1.6
거의매일 .....	5	21	2.0	2.0
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

3) 사이트에 성인팝업 광고가 떴다

[변수이름] q7\_3

[변수설명] P2P 사이트 이용중 유해요인 경험빈도3: 성인팝업광고

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	584	55.7	55.9
한달에 1-2번 .....	2	298	28.4	28.5
일주일에 1-2번 .....	3	81	7.7	7.8
일주일에 3-4번 .....	4	28	2.7	2.7
거의매일 .....	5	53	5.1	5.1
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

4) 키워드를 쳤더니 야하거나 무서운 동영상 검색되었다

[변수이름] q7\_4

[변수설명] P2P 사이트 이용중 유해요인 경험빈도4: 야한 동영상 검색됨

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	664	63.4	63.7
한달에 1-2번 .....	2	238	22.7	22.8
일주일에 1-2번 .....	3	71	6.8	6.8
일주일에 3-4번 .....	4	26	2.5	2.5
거의매일 .....	5	44	4.2	4.2
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

8

인터넷 커뮤니티 사이트(싸이월드, 다음카페 등)를 이용하는 도중에 다음과 같은 일을 얼마나 경험 하였습니까?

1) 방명록·게시판에 성적이거나 헐뜯는 글이 남겨져 있었다

[변수이름] q8\_1

[변수설명] 커뮤니티 사이트 이용중 유해요인 경험빈도1: 성적/헐뜯는 글

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	651	62.1	62.5
한달에 1-2번 .....	2	253	24.1	24.3
일주일에 1-2번 .....	3	67	6.4	6.4
일주일에 3-4번 .....	4	30	2.9	2.9
거의매일 .....	5	41	3.9	3.9
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

2) 방명록이나 게시판에 불법·유해사이트가 소개되거나 연결되어 있었다

[변수이름] q8\_2

[변수설명] 커뮤니티 사이트 이용중 유해요인 경험빈도2: 불법/유해사이트 소개

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	634	60.5	60.8
한달에 1-2번 .....	2	246	23.5	23.6
일주일에 1-2번 .....	3	83	7.9	8.0
일주일에 3-4번 .....	4	43	4.1	4.1
거의매일 .....	5	37	3.5	3.5
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

3) 성인인증이 필요 없는 유해한 내용의 커뮤니티 사이트가 있었다

[변수이름] q8\_3

[변수설명] 커뮤니티 사이트 이용중 유해요인 경험빈도3: 성인인증 없는 유해사

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	751	71.7	72.1
한달에 1-2번 .....	2	176	16.8	16.9
일주일에 1-2번 .....	3	58	5.5	5.6
일주일에 3-4번 .....	4	16	1.5	1.5
거의매일 .....	5	41	3.9	3.9
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

9

인터넷 포털 사이트(네이버, 엠파스 등)를 이용하는 도중에 다음과 같은 경험을 얼마나 하  
였습니까?

1) 인터넷 주소를 잘못 검색해서 유해한 사이트나 팝업창이 떴다

[변수이름] q9\_1  
[변수설명] 포털 사이트 이용중 유해요인 경험빈도1: 유해한 사이트/팝업광고

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	392	37.4	37.5
한달에 1-2번 .....	2	480	45.8	46.0
일주일에 1-2번 .....	3	95	9.1	9.1
일주일에 3-4번 .....	4	35	3.3	3.4
거의매일 .....	5	42	4.0	4.0
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

2) 광고·스팸메일을 열어보니 야하거나 폭력적인 사이트나 내용으로 연결되었다

[변수이름] q9\_2  
[변수설명] 포털 사이트 이용중 유해요인 경험빈도2: 불법/유해사이트로 연결

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	558	53.2	53.4
한달에 1-2번 .....	2	303	28.9	29.0
일주일에 1-2번 .....	3	87	8.3	8.3
일주일에 3-4번 .....	4	42	4.0	4.0
거의매일 .....	5	55	5.2	5.3
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

3) 게시판이나 자료의 답 글에 유해 사이트가 광고 되어 있었다

[변수이름] q9\_3  
[변수설명] 포털 사이트 이용중 유해요인 경험빈도3: 유해한 사이트 광고

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀없다 .....	1	582	55.5	55.9
한달에 1-2번 .....	2	255	24.3	24.5
일주일에 1-2번 .....	3	111	10.6	10.7
일주일에 3-4번 .....	4	41	3.9	3.9
거의매일 .....	5	52	5.0	5.0
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

**10** 1) 나는 내가 다른 사람들처럼 가치 있는 사람이라고 생각한다

[변수이름] q10\_1

[변수설명] 자아존중감1: 나는 다른 사람만큼 가치있음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	66	6.3	6.3
그렇지 않다 .....	2	54	5.2	5.2
보통 .....	3	354	33.8	33.8
그렇다 .....	4	321	30.6	30.7
매우 그렇다 .....	5	251	24.0	24.0
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

2) 나는 내가 좋은 인간성을 가졌다고 생각한다

[변수이름] q10\_2

[변수설명] 자아존중감2: 나는 좋은 인간성 가지고 있음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	59	5.6	5.6
그렇지 않다 .....	2	128	12.2	12.2
보통 .....	3	463	44.2	44.2
그렇다 .....	4	257	24.5	24.5
매우 그렇다 .....	5	140	13.4	13.4
시스템 결측값 .....		1	0.1	
합계		1048	100.0	100.0

3) 나는 내 자신에 대하여 긍정적인 태도를 가지고 있다

[변수이름] q10\_3

[변수설명] 자아존중감3: 나는 긍정적인 태도를 가지고 있음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	57	5.4	5.5
그렇지 않다 .....	2	166	15.8	15.9
보통 .....	3	372	35.5	35.7
그렇다 .....	4	280	26.7	26.9
매우 그렇다 .....	5	167	15.9	16.0
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

4) 나는 내 자신에 대하여 대체로 만족한다

[변수이름] q10\_4

[변수설명] 자아존중감4: 나는 나 자신에 대체로 만족함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	74	7.1	7.2
그렇지 않다 .....	2	177	16.9	17.3
보통 .....	3	369	35.2	36.1
그렇다 .....	4	258	24.6	25.2
매우 그렇다 .....	5	145	13.8	14.2
시스템 결측값 .....		25	2.4	
합계		1048	100.0	100.0

5) 나는 가끔 내 자신이 쓸모없는 사람이라는 느낌이 든다

[변수이름] q10\_5

[변수설명] 자아존중감5: 나는 때때로 쓸모없는 존재라고 느낌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	169	16.1	16.2
그렇지 않다 .....	2	257	24.5	24.6
보통 .....	3	335	32.0	32.1
그렇다 .....	4	227	21.7	21.8
매우 그렇다 .....	5	55	5.2	5.3
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

6) 나는 일이 잘못되었을 경우 남의 탓으로 돌리거나 변명 하지 않으려고 노력한다

[변수이름] q10\_6

[변수설명] 도덕성1: 일이 잘못되었을 때 변명안함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	68	6.5	6.5
그렇지 않다 .....	2	140	13.4	13.4
보통 .....	3	475	45.3	45.5
그렇다 .....	4	274	26.1	26.2
매우 그렇다 .....	5	87	8.3	8.3
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

7) 나는 종종 다른 사람의 눈에 벗어나는 생각과 행동을 할 때가 있다

[변수이름] q10\_7

[변수설명] 도덕성2: 가끔 다른 사람 눈에 벗어나는 행동을 함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	81	7.7	7.8
그렇지 않다 .....	2	175	16.7	16.8
보통 .....	3	417	39.8	40.0
그렇다 .....	4	292	27.9	28.0
매우 그렇다 .....	5	78	7.4	7.5
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

8) 나는 내 잘못은 숨기지 않고 솔직히 시인하는 편이다

[변수이름] q10\_8

[변수설명] 도덕성3: 내 잘못을 솔직히 시인함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	57	5.4	5.5
그렇지 않다 .....	2	149	14.2	14.4
보통 .....	3	463	44.2	44.6
그렇다 .....	4	283	27.0	27.3
매우 그렇다 .....	5	85	8.1	8.2
시스템 결측값 .....		11	1.0	
합계		1048	100.0	100.0

9) 남들은 나를 ‘너라면 어디를 가더라도 잘못 되지 않을 것이다’라며 믿어준다

[변수이름] q10\_9

[변수설명] 도덕성4: 다른 사람들은 나를 믿어 줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	75	7.2	7.2
그렇지 않다 .....	2	167	15.9	16.0
보통 .....	3	487	46.5	46.7
그렇다 .....	4	217	20.7	20.8
매우 그렇다 .....	5	96	9.2	9.2
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

10) 나는 법이나 규범, 관습 등을 가능하면 지키려고 애쓴다

[변수이름] q10\_10

[변수설명] 도덕성5: 법/규범/관습 가능하면 지킴

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	62	5.9	5.9
그렇지 않다 .....	2	124	11.8	11.9
보통 .....	3	389	37.1	37.3
그렇다 .....	4	339	32.3	32.5
매우 그렇다 .....	5	129	12.3	12.4
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

11) 우리 가족은 어려운 일이 있을 때 서로서로 돕는다

[변수이름] q10\_11

[변수설명] 가족응집성1: 어려울 때 서로 도움

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	46	4.4	4.4
그렇지 않다 .....	2	63	6.0	6.0
보통 .....	3	304	29.0	29.1
그렇다 .....	4	404	38.5	38.7
매우 그렇다 .....	5	228	21.8	21.8
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

12) 집안의 중요한 일을 결정할 때 가족 모두가 참여한다

[변수이름] q10\_12

[변수설명] 가족응집성2: 의사결정시 가족 모두 참여함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	70	6.7	6.8
그렇지 않다 .....	2	118	11.3	11.5
보통 .....	3	338	32.3	32.9
그렇다 .....	4	319	30.4	31.0
매우 그렇다 .....	5	183	17.5	17.8
시스템 결측값 .....		20	1.9	
합계		1048	100.0	100.0

13) 우리 가족들은 자기가 원하는 것에 대해 자유롭게 이야기 하는 편이다

[변수이름] q10\_13

[변수설명] 가족응집성3: 자기가 원하는 것 자유롭게 말함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	82	7.8	7.8
그렇지 않다 .....	2	138	13.2	13.2
보통 .....	3	315	30.1	30.1
그렇다 .....	4	315	30.1	30.1
매우 그렇다 .....	5	196	18.7	18.7
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

14) 나는 부모님과 형제들에 대해 깊은 애정과 친밀감을 느낀다

[변수이름] q10\_14

[변수설명] 가족응집성4: 가족간 친밀감 느낌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	61	5.8	5.8
그렇지 않다 .....	2	86	8.2	8.2
보통 .....	3	307	29.3	29.4
그렇다 .....	4	320	30.5	30.6
매우 그렇다 .....	5	271	25.9	25.9
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

15) 우리가족은 여가시간을 함께 보내는 것을 좋아한다

[변수이름] q10\_15

[변수설명] 가족응집성5: 가족과 여가시간 보냄

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	81	7.7	7.7
그렇지 않다 .....	2	150	14.3	14.3
보통 .....	3	391	37.3	37.4
그렇다 .....	4	253	24.1	24.2
매우 그렇다 .....	5	171	16.3	16.3
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

16) 우리 부모님께서는 나의 인터넷 사용시간과 사용해서는 안 될 사이트 등을 체크하신다

[변수이름] q10\_16

[변수설명] 부모감독1: 인터넷 이용 감독

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	370	35.3	35.4
그렇지 않다 .....	2	324	30.9	31.0
보통 .....	3	208	19.8	19.9
그렇다 .....	4	102	9.7	9.8
매우 그렇다 .....	5	41	3.9	3.9
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

17) 부모님께서는 내가 PC방을 가지 못하게 하신다

[변수이름] q10\_17

[변수설명] 부모감독2: PC방 못가게 하심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	314	30.0	30.1
그렇지 않다 .....	2	325	31.0	31.1
보통 .....	3	190	18.1	18.2
그렇다 .....	4	137	13.1	13.1
매우 그렇다 .....	5	78	7.4	7.5
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

18) 부모님께서는 내가 인터넷으로 무엇을 하는지 관심을 갖고 물어보신다

[변수이름] q10\_18

[변수설명] 부모감독3: 인터넷으로 하는 일에 관심 가지심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	217	20.7	20.8
그렇지 않다 .....	2	255	24.3	24.4
보통 .....	3	305	29.1	29.2
그렇다 .....	4	213	20.3	20.4
매우 그렇다 .....	5	55	5.2	5.3
시스템 결측값 .....		3	0.3	
합계		1048	100.0	100.0

19) 부모님과 인터넷을 함께 하고 e-mail을 주고 받는다

[변수이름] q10\_19

[변수설명] 부모감독4: 부모님과 이메일 활용

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	556	53.1	53.3
그렇지 않다 .....	2	288	27.5	27.6
보통 .....	3	122	11.6	11.7
그렇다 .....	4	53	5.1	5.1
매우 그렇다 .....	5	24	2.3	2.3
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

20) 부모님과 인터넷에 관하여(좋은 사이트, 동호회 활동 등)에 대해 이야기 한다

[변수이름] q10\_20

[변수설명] 부모감독5: 인터넷에 관해 이야기 함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	441	42.1	42.2
그렇지 않다 .....	2	279	26.6	26.7
보통 .....	3	193	18.4	18.5
그렇다 .....	4	96	9.2	9.2
매우 그렇다 .....	5	35	3.3	3.4
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0



21) 부모님은 항상 내 이야기를 주의 깊게 잘 들어주신다

[변수이름] q10\_21

[변수설명] 부모-자녀관계1: 내 이야기를 잘 들어주심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	95	9.1	9.1
그렇지 않다 .....	2	86	8.2	8.2
보통 .....	3	369	35.2	35.3
그렇다 .....	4	322	30.7	30.8
매우 그렇다 .....	5	172	16.4	16.5
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

22) 나는 고민거리가 생기면 어려워하지 않고 부모님께 말씀드린다

[변수이름] q10\_22

[변수설명] 부모-자녀관계2: 고민거리 부모님께 이야기 함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	150	14.3	14.4
그렇지 않다 .....	2	251	24.0	24.0
보통 .....	3	366	34.9	35.1
그렇다 .....	4	175	16.7	16.8
매우 그렇다 .....	5	102	9.7	9.8
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

23) 부모님께서는 나의 입장을 이해하려고 노력하신다

[변수이름] q10\_23

[변수설명] 부모-자녀관계3: 내 입장 이해하심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	70	6.7	6.7
그렇지 않다 .....	2	118	11.3	11.4
보통 .....	3	377	36.0	36.3
그렇다 .....	4	324	30.9	31.2
매우 그렇다 .....	5	150	14.3	14.4
시스템 결측값 .....		9	0.9	
합계		1048	100.0	100.0

24) 나는 부모님과 이야기하는 것이 조심스럽다

[변수이름] q10\_24

[변수설명] 부모-자녀관계4: 부모와 대화 조심스러움

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	157	15.0	15.1
그렇지 않다 .....	2	272	26.0	26.2
보통 .....	3	368	35.1	35.5
그렇다 .....	4	183	17.5	17.6
매우 그렇다 .....	5	57	5.4	5.5
시스템 결측값 .....		11	1.0	
합계		1048	100.0	100.0

25) 부모님은 말씀을 하시다가 종종 내게 지나치게 화를 내거나 꾸중을 하신다

[변수이름] q10\_25

[변수설명] 부모-자녀관계5: 대화중 화를 내거나 꾸중하심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	159	15.2	15.2
그렇지 않다 .....	2	291	27.8	27.9
보통 .....	3	312	29.8	29.9
그렇다 .....	4	205	19.6	19.7
매우 그렇다 .....	5	76	7.3	7.3
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

26) 내 친구들은 내 생각이나 말을 잘 들어 준다

[변수이름] q10\_26

[변수설명] 교우관계1: 내 말을 잘 들어줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	47	4.5	4.5
그렇지 않다 .....	2	53	5.1	5.1
보통 .....	3	421	40.2	40.4
그렇다 .....	4	379	36.2	36.4
매우 그렇다 .....	5	141	13.5	13.5
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

27) 내게 어려운 일이 생기면 내 친구들은 나를 위로해주고 격려해준다

[변수이름] q10\_27

[변수설명] 교우관계2: 내게 어려운 일 생기면 위로해 줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	52	5.0	5.0
그렇지 않다 .....	2	55	5.2	5.3
보통 .....	3	357	34.1	34.2
그렇다 .....	4	401	38.3	38.4
매우 그렇다 .....	5	179	17.1	17.1
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

28) 나와 내 친구들은 서로 잘 도와준다

[변수이름] q10\_28

[변수설명] 교우관계3: 친구끼리 서로 도와줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	48	4.6	4.6
그렇지 않다 .....	2	40	3.8	3.8
보통 .....	3	366	34.9	35.1
그렇다 .....	4	425	40.6	40.8
매우 그렇다 .....	5	163	15.6	15.6
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

29) 내 친구들은 나와 지내는 것을 좋아한다

[변수이름] q10\_29

[변수설명] 교우관계4: 나와 지내는 것 좋아함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	45	4.3	4.3
그렇지 않다 .....	2	37	3.5	3.6
보통 .....	3	449	42.8	43.1
그렇다 .....	4	358	34.2	34.4
매우 그렇다 .....	5	152	14.5	14.6
시스템 결측값 .....		7	0.7	
합계		1048	100.0	100.0

30) 내 친구들은 나를 잘 이해해 준다

[변수이름] q10\_30

[변수설명] 교우관계5: 나를 이해해줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	44	4.2	4.2
그렇지 않다 .....	2	55	5.2	5.3
보통 .....	3	411	39.2	39.5
그렇다 .....	4	383	36.5	36.8
매우 그렇다 .....	5	147	14.0	14.1
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

31) e-mail, 문자메세지를 자주 주고 받는 친한 친구가 있다

[변수이름] q10\_31

[변수설명] 친한 친구와의 관계1: 이메일/문자를 자주 주고 받음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	102	9.7	9.8
그렇지 않다 .....	2	98	9.4	9.4
보통 .....	3	216	20.6	20.7
그렇다 .....	4	306	29.2	29.4
매우 그렇다 .....	5	320	30.5	30.7
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

32) 친한 친구와 방과 후에 활동을 함께 한다

[변수이름] q10\_32

[변수설명] 친한 친구와의 관계2: 방과후 활동 함께 함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	89	8.5	8.6
그렇지 않다 .....	2	141	13.5	13.6
보통 .....	3	335	32.0	32.2
그렇다 .....	4	300	28.6	28.9
매우 그렇다 .....	5	174	16.6	16.7
시스템 결측값 .....		9	0.9	
합계		1048	100.0	100.0

33) 친한 친구와 서로 상대방의 집에 놀러간다

[변수이름] q10\_33

[변수설명] 친한 친구와의 관계3: 친구집에 놀러감

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	60	5.7	5.8
그렇지 않다 .....	2	125	11.9	12.0
보통 .....	3	295	28.1	28.3
그렇다 .....	4	351	33.5	33.7
매우 그렇다 .....	5	212	20.2	20.3
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

34) 나에게 일어난 일에 대하여 전화로 친구와 이야기 한다

[변수이름] q10\_34

[변수설명] 친한 친구와의 관계4: 전화로 친구와 통화함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	100	9.5	9.6
그렇지 않다 .....	2	162	15.5	15.6
보통 .....	3	298	28.4	28.7
그렇다 .....	4	300	28.6	28.9
매우 그렇다 .....	5	179	17.1	17.2
시스템 결측값 .....		9	0.9	
합계		1048	100.0	100.0

35) 만나서 친구들과 주변에 대하여 이야기 한다

[변수이름] q10\_35

[변수설명] 친한 친구와의 관계5: 만나서 이야기 함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	50	4.8	4.8
그렇지 않다 .....	2	59	5.6	5.7
보통 .....	3	302	28.8	29.2
그렇다 .....	4	396	37.8	38.2
매우 그렇다 .....	5	229	21.9	22.1
시스템 결측값 .....		12	1.1	
합계		1048	100.0	100.0

36) 선생님은 나의 이야기를 잘 들어주신다

[변수이름] q10\_36

[변수설명] 교사와의 관계1: 내 이야기 잘 들어주심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	145	13.8	14.0
그렇지 않다 .....	2	187	17.8	18.1
보통 .....	3	515	49.1	49.8
그렇다 .....	4	141	13.5	13.6
매우 그렇다 .....	5	46	4.4	4.4
시스템 결측값 .....		14	1.3	
합계		1048	100.0	100.0

37) 선생님은 숙제나 준비물 등 수업시간이나 학교에 필요한 것을 잘 준비하도록 도와 주신다

[변수이름] q10\_37

[변수설명] 교사와의 관계2: 학교생활에 필요한 준비를 도와 주심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	153	14.6	14.7
그렇지 않다 .....	2	235	22.4	22.5
보통 .....	3	487	46.5	46.6
그렇다 .....	4	131	12.5	12.5
매우 그렇다 .....	5	38	3.6	3.6
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

38) 선생님께서는 학교생활을 잘하도록 종종 도움말을 해 주신다

[변수이름] q10\_38

[변수설명] 교사와의 관계3: 학교생활 잘하도록 도움말 주심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	126	12.0	12.1
그렇지 않다 .....	2	168	16.0	16.1
보통 .....	3	448	42.7	43.0
그렇다 .....	4	240	22.9	23.0
매우 그렇다 .....	5	60	5.7	5.8
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

39) 나의 의견과 감정을 이해해 주시는 선생님이 계신다

[변수이름] q10\_39

[변수설명] 교사와의 관계4: 내 의견 이해해 주시는 선생님이 계심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	193	18.4	18.5
그렇지 않다 .....	2	256	24.4	24.6
보통 .....	3	377	36.0	36.2
그렇다 .....	4	146	13.9	14.0
매우 그렇다 .....	5	70	6.7	6.7
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

40) 선생님께서는 학교에서 어려운 일이 생기면 기꺼이 도와주시려고 하신다

[변수이름] q10\_40

[변수설명] 교사와의 관계5: 어려운 일 생기면 도와주심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	157	15.0	15.1
그렇지 않다 .....	2	192	18.3	18.5
보통 .....	3	457	43.6	43.9
그렇다 .....	4	177	16.9	17.0
매우 그렇다 .....	5	57	5.4	5.5
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

41) 전반적으로 학교생활에 만족한다

[변수이름] q10\_41

[변수설명] 학교생활 만족도1: 전반적인 학교생활

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	141	13.5	13.6
그렇지 않다 .....	2	149	14.2	14.3
보통 .....	3	402	38.4	38.7
그렇다 .....	4	260	24.8	25.0
매우 그렇다 .....	5	88	8.4	8.5
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

42) 내가 우리 학교의 학생이란 것이 자랑스럽다

[변수이름] q10\_42

[변수설명] 학교생활 만족도2: 학교에 대한 자긍심

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	194	18.5	18.7
그렇지 않다 .....	2	183	17.5	17.6
보통 .....	3	441	42.1	42.5
그렇다 .....	4	151	14.4	14.5
매우 그렇다 .....	5	69	6.6	6.6
시스템 결측값 .....		10	1.0	
합계		1048	100.0	100.0

43) 학교에서 친구들과 잘 어울려 생활하는 편이다

[변수이름] q10\_43

[변수설명] 학교생활 만족도3: 교우관계

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	49	4.7	4.7
그렇지 않다 .....	2	45	4.3	4.3
보통 .....	3	320	30.5	30.8
그렇다 .....	4	437	41.7	42.1
매우 그렇다 .....	5	188	17.9	18.1
시스템 결측값 .....		9	0.9	
합계		1048	100.0	100.0

44) 우리 학교에 대해서 다른 학교 친구들에게 자랑할 때가 많다

[변수이름] q10\_44

[변수설명] 학교생활 만족도4: 학교 자랑

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	201	19.2	19.3
그렇지 않다 .....	2	240	22.9	23.0
보통 .....	3	358	34.2	34.4
그렇다 .....	4	166	15.8	15.9
매우 그렇다 .....	5	77	7.3	7.4
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

45) 우리 학교는 나의 기대와 바람을 비교적 잘 충족시켜 주고 있다고 생각한다

[변수이름] q10\_45

[변수설명] 학교생활 만족도5: 학교가 나의 기대를 충족시켜 줌

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	206	19.7	19.8
그렇지 않다 .....	2	233	22.2	22.4
보통 .....	3	453	43.2	43.5
그렇다 .....	4	110	10.5	10.6
매우 그렇다 .....	5	40	3.8	3.8
시스템 결측값 .....		6	0.6	
합계		1048	100.0	100.0

46) 내가 살고 있는 곳 근처에 운동이나 취미생활을 할 수 있는 여가문화공간이 비교적 많이 있다

[변수이름] q10\_46

[변수설명] 지역사회내 여가시설 만족도1: 여가문화공간 많음

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	145	13.8	14.1
그렇지 않다 .....	2	233	22.2	22.6
보통 .....	3	368	35.1	35.7
그렇다 .....	4	207	19.8	20.1
매우 그렇다 .....	5	79	7.5	7.7
시스템 결측값 .....		16	1.5	
합계		1048	100.0	100.0

47) 내가 여가 활동을 하는 곳은 깨끗하고 쾌적하다

[변수이름] q10\_47

[변수설명] 지역사회내 여가시설 만족도2: 여가문화공간 깨끗함

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	98	9.4	9.5
그렇지 않다 .....	2	158	15.1	15.3
보통 .....	3	464	44.3	45.0
그렇다 .....	4	246	23.5	23.9
매우 그렇다 .....	5	64	6.1	6.2
시스템 결측값 .....		18	1.7	
합계		1048	100.0	100.0

48) 원하는 때에 비교적 쉽게 집이나 학교근처의 시설이나 장소를 사용할 수 있다

[변수이름] q10\_48

[변수설명] 지역사회내 여가시설 만족도3: 여가문화공간 접근성

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	124	11.8	12.1
그렇지 않다 .....	2	197	18.8	19.2
보통 .....	3	421	40.2	41.0
그렇다 .....	4	234	22.3	22.8
매우 그렇다 .....	5	51	4.9	5.0
시스템 결측값 .....		21	2.0	
합계		1048	100.0	100.0

49) 나는 가족이나 친구들과 종종 집이나 학교 근처의 여가활동시설을 이용한다

[변수이름] q10\_49

[변수설명] 지역사회내 여가시설 만족도4: 여가활동시설 이용정도

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	142	13.5	13.8
그렇지 않다 .....	2	237	22.6	23.0
보통 .....	3	383	36.5	37.2
그렇다 .....	4	213	20.3	20.7
매우 그렇다 .....	5	54	5.2	5.2
시스템 결측값 .....		19	1.8	
합계		1048	100.0	100.0

50) 집이나 학교 근처의 여가활동시설에는 좋은 선생님이나 좋은 프로그램이 많다

[변수이름] q10\_50

[변수설명] 지역사회내 여가시설 만족도5: 여가시설에 지도자 및 프로그램 평가

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	210	20.0	20.4
그렇지 않다 .....	2	364	34.7	35.4
보통 .....	3	353	33.7	34.3
그렇다 .....	4	74	7.1	7.2
매우 그렇다 .....	5	27	2.6	2.6
시스템 결측값 .....		20	1.9	
합계		1048	100.0	100.0

51) 복지관이나 지역사회센터 등에서 하는 인터넷 관련 프로그램에 참여한 경험이 있다

[변수이름] q10\_51

[변수설명] 지역사회 인터넷 교육정도1: 인터넷 관련 교육 프로그램

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	335	32.0	32.6
그렇지 않다 .....	2	322	30.7	31.4
보통 .....	3	259	24.7	25.2
그렇다 .....	4	88	8.4	8.6
매우 그렇다 .....	5	23	2.2	2.2
시스템 결측값 .....		21	2.0	
합계		1048	100.0	100.0

52) TV나 공익광고, 캠페인, 책자 등을 통해 인터넷 유해환경의 문제점에 대해 이야기하는 것을 보거나 들은 적이 있다

[변수이름] q10\_52

[변수설명] 지역사회 인터넷 교육정도2: 인터넷 유해환경 문제점 교육 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	143	13.6	13.9
그렇지 않다 .....	2	183	17.5	17.7
보통 .....	3	362	34.5	35.1
그렇다 .....	4	280	26.7	27.2
매우 그렇다 .....	5	63	6.0	6.1
시스템 결측값 .....		17	1.6	
합계		1048	100.0	100.0



53) 학원이나 복지관, 시민단체 등에서 올바른 인터넷 활용법이나 인터넷 중독 예방·치료법에 관한 교육을 받은 적이 있다

[변수이름] q10\_53

[변수설명] 지역사회 인터넷 교육정도3: 올바른 인터넷 활용 및 중독치료 교육 경험

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전혀 그렇지 않다 .....	1	260	24.8	25.3
그렇지 않다 .....	2	271	25.9	26.3
보통 .....	3	323	30.8	31.4
그렇다 .....	4	141	13.5	13.7
매우 그렇다 .....	5	34	3.2	3.3
시스템 결측값 .....		19	1.8	
합계		1048	100.0	100.0

**11** 성별은 무엇입니까?

[변수이름] q11

[변수설명] 응답자 성별

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
남자 .....	1	542	51.7	51.8
여자 .....	2	504	48.1	48.2
시스템 결측값 .....		2	0.2	
합계		1048	100.0	100.0

**12** 다니고 있는 학교는?

[변수이름] q12

[변수설명] 응답자 학교 구분

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
중학교 .....	1	491	46.9	47.0
인문계고등학교 .....	2	340	32.4	32.6
실업계고등학교 .....	3	213	20.3	20.4
시스템 결측값 .....		4	0.4	
합계		1048	100.0	100.0

**13** 사는 곳은 어디입니까?

[변수이름] q13

[변수설명] 응답자 거주지역 규모

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
특별시,광역시 .....	1	450	42.9	43.5
대도시 .....	2	57	5.4	5.5
중소도시 .....	3	280	26.7	27.1
읍,면지역 .....	4	248	23.7	24.0
시스템 결측값 .....		13	1.2	
합계		1048	100.0	100.0

**14** 스스로 생각하기에 여러분 가족의 생활수준은 어떻다고 생각 하십니까?

[변수이름] q14

[변수설명] 응답자 가정의 생활수준

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
매우 낮은 편이다 .....	1	36	3.4	3.5
낮은 편이다 .....	2	135	12.9	13.0
보통이다 .....	3	633	60.4	60.9
높은 편이다 .....	4	190	18.1	18.3
매우 높은 편이다 .....	5	46	4.4	4.4
시스템 결측값 .....		8	0.8	
합계		1048	100.0	100.0

**15** 한 달 평균 용돈은 어떻게 됩니까?

[변수이름] q15

[변수설명] 응답자 월평균 용돈

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
500 원 .....	500	3	0.3	0.3
1000 원 .....	1000	6	0.6	0.7
1200 원 .....	1200	3	0.3	0.3
1500 원 .....	1500	1	0.1	0.1
2000 원 .....	2000	9	0.9	1.0
2800 원 .....	2800	1	0.1	0.1
3000 원 .....	3000	5	0.5	0.6
4500 원 .....	4500	1	0.1	0.1
5000 원 .....	5000	22	2.1	2.4
6000 원 .....	6000	1	0.1	0.1
7000 원 .....	7000	1	0.1	0.1
8000 원 .....	8000	3	0.3	0.3
10000 원 .....	10000	79	7.5	8.7
12000 원 .....	12000	6	0.6	0.7
13000 원 .....	13000	3	0.3	0.3
14000 원 .....	14000	1	0.1	0.1
15000 원 .....	15000	43	4.1	4.8
16000 원 .....	16000	2	0.2	0.2
17000 원 .....	17000	2	0.2	0.2
17500 원 .....	17500	1	0.1	0.1
20000 원 .....	20000	134	12.8	14.8
21000 원 .....	21000	1	0.1	0.1
22000 원 .....	22000	2	0.2	0.2
24000 원 .....	24000	1	0.1	0.1
25000 원 .....	25000	20	1.9	2.2
26000 원 .....	26000	1	0.1	0.1
29000 원 .....	29000	1	0.1	0.1
30000 원 .....	30000	141	13.5	15.6
32000 원 .....	32000	2	0.2	0.2
33000 원 .....	33000	1	0.1	0.1
35000 원 .....	35000	12	1.1	1.3
40000 원 .....	40000	123	11.7	13.6
45000 원 .....	45000	6	0.6	0.7
50000 원 .....	50000	100	9.5	11.1
52000 원 .....	52000	1	0.1	0.1
56000 원 .....	56000	1	0.1	0.1

60000 원 .....	60000	29	2.8	3.2
63000 원 .....	63000	1	0.1	0.1
70000 원 .....	70000	19	1.8	2.1
80000 원 .....	80000	26	2.5	2.9
90000 원 .....	90000	7	0.7	0.8
96000 원 .....	96000	1	0.1	0.1
100000 원 .....	100000	45	4.3	5.0
120000 원 .....	120000	4	0.4	0.4
130000 원 .....	130000	2	0.2	0.2
140000 원 .....	140000	1	0.1	0.1
150000 원 .....	150000	6	0.6	0.7
155000 원 .....	155000	1	0.1	0.1
160000 원 .....	160000	2	0.2	0.2
170000 원 .....	170000	2	0.2	0.2
180000 원 .....	180000	2	0.2	0.2
190000 원 .....	190000	1	0.1	0.1
200000 원 .....	200000	5	0.5	0.6
250000 원 .....	250000	2	0.2	0.2
300000 원 .....	300000	3	0.3	0.3
310000 원 .....	310000	1	0.1	0.1
421000 원 .....	421000	1	0.1	0.1
800000 원 .....	800000	1	0.1	0.1
(알수없음) .....	999999	2	0.2	0.2
시스템 결측값 .....		144	13.7	
합계		1048	100.0	100.0

**16** 부모님은 다음중 어디에 해당하십니까?

[변수이름] q16

[변수설명] 응답자 부모유무

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
두 분 모두 친부모 .....	1	903	86.2	86.6
두 분 중 한 분만 친부모 .....	2	31	3.0	3.0
어머니만 계심 .....	3	49	4.7	4.7
아버지만 계심 .....	4	35	3.3	3.4
두 분 모두 돌아가셨음 .....	5	3	0.3	0.3
기타 .....	6	22	2.1	2.1
시스템 결측값 .....		5	0.5	
합계		1048	100.0	100.0

**17** 부모님의 직업은 무엇입니까?

1) 아버지

[변수이름] q17\_1

[변수설명] 응답자 부친의 직업

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전문기술및관련직 .....	1	90	8.6	9.2
행정및관리직 .....	2	73	7.0	7.4
사무및관련직 .....	3	188	17.9	19.1
자영업 .....	4	210	20.0	21.4
판매종사자 .....	5	45	4.3	4.6
서비스직종사자 .....	6	40	3.8	4.1
농업,어업,임업 .....	7	65	6.2	6.6
생산및관련종사자,운수및단순노무자 .....	8	126	12.0	12.8

가정주부 .....	9	5	0.5	0.5
무직 .....	10	18	1.7	1.8
기타 .....	11	123	11.7	12.5
시스템 결측값 .....		65	6.2	
합계		1048	100.0	100.0

## 2) 어머니

[변수이름] q17\_2

[변수설명] 응답자 모친의 직업

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
전문기술및관련직 .....	1	41	3.9	4.1
행정및관리직 .....	2	15	1.4	1.5
사무및관련직 .....	3	63	6.0	6.4
자영업 .....	4	88	8.4	8.9
판매종사자 .....	5	58	5.5	5.9
서비스직종사자 .....	6	113	10.8	11.4
농업,어업,임업 .....	7	38	3.6	3.8
생산및관련종사자,운수및단순노무자 .....	8	60	5.7	6.1
가정주부 .....	9	396	37.8	40.1
무직 .....	10	16	1.5	1.6
기타 .....	11	100	9.5	10.1
시스템 결측값 .....		60	5.7	
합계		1048	100.0	100.0

## 18) 부모님의 학력은 어떻게 됩니까?

### 1) 아버지

[변수이름] q18\_1

[변수설명] 응답자 부친의 학력

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
학교를 전혀 다니지 못하셨다 .....	1	7	0.7	0.7
초등학교 중퇴,졸업 .....	2	30	2.9	3.1
중학교 중퇴,졸업 .....	3	84	8.0	8.6
고등학교 중퇴,졸업 .....	4	463	44.2	47.4
대학교 중퇴,졸업 .....	5	277	26.4	28.4
대학원 중퇴,졸업이상 .....	6	116	11.1	11.9
시스템 결측값 .....		71	6.8	
합계		1048	100.0	100.0

### 2) 어머니

[변수이름] q18\_2

[변수설명] 응답자 모친의 학력

변수값 설명	변수값	빈도	퍼센트	유효퍼센트
학교를 전혀 다니지 못하셨다 .....	1	5	0.5	0.5
초등학교 중퇴,졸업 .....	2	43	4.1	4.4
중학교 중퇴,졸업 .....	3	120	11.5	12.2
고등학교 중퇴,졸업 .....	4	564	53.8	57.6
대학교 중퇴,졸업 .....	5	186	17.7	19.0
대학원 중퇴,졸업이상 .....	6	62	5.9	6.3
시스템 결측값 .....		68	6.5	
합계		1048	100.0	100.0